2′95€

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GAME BOY ADVANCE • DREAMCAST • GAME BOY COLOR





A EXAMEN

ALUCINA CON ESTOS JUEGOS

- StarFox Adventures
- 007 NightFire
- WRC II Entreme
- Harry Potter...

¡QUÉ PASADA!

YA ESTÁ AQUÍ THE GETAWAY

Analizamos a fondo el juego más real de PS2

ADEMÁS..

- ► Desde Japón: Gun Survivor 4
- ▶ Preestreno: Vuelve Dragon Ball Z
- Noticias: Así será el juego online en PS2

MIRAEN EL INTERIOR

MAY CRY 2

¡Ya hemos jugado con la aventura más salvaje de PS2!



Portugal 2.95 €



80
JUEGOS
NUEVOS

The Getaway
007 NightFire
Final Fantasy X-2
Resident Evil Online
Metal Gear Substance
Tomb Raider
GAMECUBE
Zelda
StarFox Adventures
Final Fantasy Chroni.

NOT SHARE THE STATE OF THE STAT

CONTROLA EL BALÓN Y CONTROLARÁS EL JUEGO

FIFA FOOTBALL 2003 tiene un motor de IA completamente nuevo. Esto cambia fundamentalmente. tu forma de jugar. El balón se comporta como un "balón". Vas a tener que entrenar mucho.

Toma el control. Sé el Número 12.



www.fifa2003.ea.com





DIRECTOS



"FREESTYLE" 2003





PlayStation 2 GAMEBOY ADVANCE





PASES 2003



FISICA BALÓN 2003

Malos remates de cabeza, disparos a la grada, pases al contrario – todo esto lo vas a hacer si no eres suficientemente habil. Una nueva fisica del balon significa que la pelota no hará todo el trabajo por ti. Reaccionará igual que los balones que recupera Davids, los que roba Giggs y los que Roberto Carlos revienta contra las barreras. Todo esto beneficiará a los jugadores mejor preparados.



REGATES 2003











Para vencer al peor tirano hay que ser más zorro que él.



■ BIENVENIDOS

Juegos para todos los públicos



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

Mer.

e-mail: manuel@hobbypress.es

algunos tienden a dar caña a los videojuegos, he decidido coger el toro por los cuernos, es decir, adelantarme a cualquier señora o señor que venga a meterse con los videojuegos. Es más, voy a discutir con un señor y una señora ficticios, a ver si logro convencerles de que no tiene sentido que los critiquen. Señora: "¡Uuuuuh; ¡Pero cómo se atreven a sacar un juego en el que salen chicas desnudas, si además no viene a cuento, porque es un juego de bicicletas de esas de montaña". Yo: "Vamos a ver señora, a estas alturas no creo que debamos escandalizarnos por un desnudo, pues en cualquier revista, y no me refiero solo a las pornográficas, o en cualquier película que pongan en la tele o en el cine, salen hombres y mujeres desnudos. Ahora bien, si lo que me dice es que no quiere comprarle a su sobrino ese juego, me parece perfecto, pues el propio juego incluye en su carátula una recomendación que dice «Para mayores de 18 años», igual que se hace en el cine o en las Crónicas Marcianas que tanto le gusta ver a usted. Así que si quiere comprarle a su sobrino un juego de bicis, cómprele el BMX... con Dave Mirra en vez de con las XXX". Señor: "Sí ,sí, pero lo que me parece impresentable es que en un juego se hagan gamberradas y cosas peores. Es que ya no hay decencia. ¡Golfos!". Yo: "Bueno, bueno, tranquilícese que le va a dar algo. Efectivamente, nadie dice que ese juego promulgue las buenas acciones. es más, su temática es muy cuestionable, pero es éso, un juego, y también está recomendado sólo para mayores de 18 años... igual que la trilogía de El Padrino que se compró usted el otro día en DVD, y dónde los protagonistas no son tampoco hermanitas de la caridad". Señor y Señora: "Entonces, ¿qué debemos hacer?". Yo: "Pues, de momento, no criticar a los videojuegos porque sí, y tener una amplitud de miras mayor, como hacen con el cine o la televisión. Y después, comprobar que los juegos que adquieren sus hijos y sobrinos son los adecuados a su edad, al igual que hacen con las películas. Porque hay juegos para todos los públicos, igual que películas, libros o programas de televisión.". Señor y Señora: "Ah, pues muchas gracias, majo". Yo: "De nada, señores, a mandar". En fin, lástima que con las personas de verdad no siempre sea tan fácil razonar.

omo llegan las navidades, y es siempre una época en la que



BMX XXX - PS2-XB0X-GAMECUBE (+ 18 AÑOS)



GRAND THEF AUTO VICE CITY - PS2 (+ 18 AÑOS)



STARFOX ADVENTURE - GC (TODOS LOS PÚBLICOS)

LA REDACCIÓN



Redactor Jefe

Puritanos de pega. En la sección de noticias hablamos de la censura que ha sufrido «BMX XXX» en EEUU. Que un juego de bicis incluya vídeos de chicas poco abrigadas para el frio que hace es, cuando menos, discutible, pero yo creo que es mejor que cada cual decida si quiere pagar por eso, y no dejar que otros "piensen" por nosotros. Cosas mucho peores veo yo en el periódico...



MARTINEZ Redactor david@hobbypress.e

Las ventajas del crítico. Cada vez que alguien hojea las páginas de televisión del periódico, termina diciendo que el crítico no tiene idea. Así que me he parado a pensar si lo que nosotros hacemos es escribir sobre nuestros gustos o sobre lo que es bueno en realidad. Pero ya nos conocéis, y sabéis que ponemos tanta objetividad en todos apartados, que ninguna nota es personal.



ROBERTO AJENJO Redactor

Ni un segundo de respiro. ¡Vaya mesecito hemos pasado en la redacción! Vale, siempre pasa lo mismo en diciembre, pero es que este mes hemos superado nuestro récord, y os hemos preparado un histórico número de HC con más de 250 páginas en total, y encima vais a encontrar en el quiosco otra súper guia de 196 páginas con todos los juegos para todas las consolas. ¡Disfrutadlas a tope!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

 OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

JUEGAZOS!

NOVEDADES

Llegan grandes títulos para todas las consolas

Este mes batimos un récord: ;74 páginas de novedades! Hay cantidad y calidad, así que no os perdáis ninguna.

- ► GTA Vice City en pg. 78 ► Starfox Advent. en pg. 82
- ► The Getaway en pg. 88
- ▶ 007 Nightfire en pg. 96
- ► Metroid Fusion en pg. 108



PÁGINA 40

Dante regresa

La nueva obra maestra de Capcom se llama Devil May Cry 2, y en pocos meses llegará a España. Nosotros ya lo hemos jugado, y aquí os adelantamos cómo será.

REPORTAJE

para el año



SUMARIO

12 El Sensor

Si queréis conocer cómo anda la cosa en el sector de los videojuegos, y de paso reíros un rato, no os paséis de largo estas cinco páginas de la revista.

20 Noticias

Ningún consolero de pro podrá decir que está al día de todo lo que ocurre en el mundo sin leerse esta sección. ¡Nuestros reporteros trabajan a tope!

34 Big in Japan

Nuestro popular corresponsal en Japón, Christophe Kagotani, se pasa el día de compañía en compañía para traeros las últimas novedades niponas.

34 -> Gun Survivor 4

36 -> Unlimited Saga

47 Preestreno

Si os dicen que va a salir un juegazo en vuestra consola y no lo veis aquí, seguro que es mentira.

- 48 → Primal
- 2 -> The Sims
- 54 Sly Cooper and the Thievius Raccoonus
- 56 -> Dragon Ball Z Budokai
- 58 X-Men Next Dimension
- 60 > El Imperio del Fuego
- 62 → Ape Scape 2

64 Arcade Show

Konami ha dado una alegría a todos los seguidores de su «Pro Evolution Soccer» con esta versión para máquinas recreativas, que ya arrasa en Japón.

77 Novedades

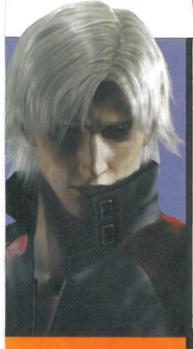
Lo vais a tener muy difícil para elegir cuál será vuestra compra este mes, porque hay más de 40 títulos para elegir. ¿Y si os los compráis todos?

- 78 -> GTA Vice City
- 82 → StarFox Adventures 88 → The Getaway
- 92 Tony Hawk 4
- 96 → 007 Nightfire
- 100 → Kingdom Hearts
- 04 -> Jedi Knight II Jedi Outcast
- 108 -> Metroid Fusion
- 112 → Haven
- 116 -> Marvel vs Capcom 2
- 118 Medal of Honor: Frontline
- 120 -> El Señor de los Anillos: Las Dos Torres
- 122 -> Virtua Tennis 2
- 124 -> Tomb Raider Prophecy
- 126 → WRC II
- 128 -> Mario Party 4
- 130 → NBA Live 2003
- 132 Ghost Recon
- 134 -> Blinx
- 136 → BMX XXX
- 138 -> Harry Potter y la Cámara Secreta (PS2)

IISÚPER CONCURSOS!

SORTEAMOS I tabla de Snowboard Atari by Rossignol, 30 camisetas, 120 juegos, 10 Multi-Tools,





PREESTRENO Primal despierta el lado salvaje



Afilad las garras para afrontar la próxima aventura de acción para PS2.



En este reportaje hemos reunido a los diez mejores títulos que van a salir durante el año que está a punto de empezar para PS2, GC y Xbox.

Exitos seguros para el futuro!





BIG IN JAPAN Gun Survivor4 los zombis invaden PS2!



Os contamos cómo es este nuevo juego de disparos para PS2, que se basa en la saga «Resident».

- 140 -> Harry Potter y la Cámara Secreta (PS)
- 142 -> Harry Potter y la Cámara Secreta (GBA)
- 144 Die Hard Vendetta
- 146 → NBA Inside Drive 2003
- 148 -> WRC Arcade
- 150 -> Auto Modellista
- 152 → Rocky
- 154 -> Morrowind
- 156 -> Total Inmersion Racing
- 158 -> Unreal Championship
- 160 -> Transworld Snowboarding
- 162 -> Star Wars: Guerras Clon
- 164 Grand Prix Challenge
- 166 → Red Faction 2
- Street Fighter Alpha 3 Upper
- 170 -> El Señor de los Anillos, La Comunidad del Anillo
- 172 Otros Lanzamientos

178 Los mejores

La mejor ayuda para escoger vuestra próxima adquisición son nuestras listas de favoritos.

182 Periféricos

En estas páginas encontraréis todo tipo de aparatos que se pueden conectar a vuestra consola, para que jugar os resulte aún más emocionante.

184 Trucos

Si por más que lo intentáis no descubrís la solución a un puzzle, ni aparece la llave que abre la última puerta, en esta sección tenéis la solución.

198 Teléfono Rojo

No hay rumor que se le escape, ni noticia que no sepa, ni juego que no conozca. Es Yen, el mito de las consolas, que responde a vuestras preguntas.

206 Escaparate

Los mejores libros, películas, cómics y artículos de merchandising pasan siempre por estas páginas.

TODOS LOS JUEGOS

I DI Contino	NDA 1 is 2003 120
◆PlayStation 2	NBA Live 2003130
0 07 Nightfire96	NBA Inside Drive 2003 .146
Ape Scape 262	Project Gotham 2
Auto Modellista150	Rally Fusion174
Battle Engine Aquila174	Rocky
	Sega GT 2002191
B en-Hur	Silent Hill 2
DMV VVV 12/ 22	Tony Hawk 4 92
B MX XXX136, 22 B urnout 2184	Total Inm. Racing 156
Burnout Z 184	Transworld Snow .160, 19
Def Jam Vendetta 30	Unreal Championship .158
Devil May Cry186	X-Men: Next Dimension 58
Devil May Cry 2 40	_
Dragon Ball Z Budokai .56	↓ PSone
El Imperio del Fuego 60	
El Señor de los Anillos:	Delta Force U.W 18
Las Dos Torres 184	Digimon Rumble Arena 18
Final Fantasy X 186	Harry Potter:
Ghost Recon132	y la Cámara Secreta .140
Grand Prix Challenge .164	Time Crisis: P. Titan 187
	Worms World Party 187
GTA Vice City 78, 28	WRC Arcade148
Guerras Clon162	
Gun Survivor 4	GameCube
Harry Potter:	0 07 Nightfire96
y la Cámara Secreta .138	BMX XXX136
Haven	Def Jam Vendetta 30
H aven	Die Hard Vendetta 144
Kelly Slater 172	
Kingdom Hearts 100, 184	Doshin The Giant190
Los Cuatro Jinetes del	El Imperio del Fuego60
Apocalipsis	F1 2002190
Los Sims52	Ghost Recon132
Marvel vs Capcom 2116	Guerras Clon162
Medal of Honor F184	Hitman 22
	Jedi Knight II Jedi Outc. 104
Metal Gear Solid 2 184	Kelly Slater
Micromachines 172	Los Cuatro Jinetes del
N BA Live 2003 130, 185	Apocalipsis
Need for Speed HP2185	Magical Mirror190
N HL Hitz 2003 172	Mario Party 4128
Pánico Nuclear 172	Medal of Honor: Front .118
Primal48	
Prisioner of War 185	Mystic Heroes172
Pro Rally 2002186	NBA Live 2003130
Rally Fusion174	Resident Evil 4
Red Faction 2 166, 186	Rocky
Riding Spirits174	Starfox Adventures 82, 190
	S occer Slam190
Rocky	Super Smash Bros190
Sly Racoon54	Tony Hawk 4 92
Spyro: E.the DragonFly. 174	
Summoner 2172, 186	LCDA
Superman	↓GBA
Tekken 4	Duke Nukem Adv 188
Tenchu: W. of Heaven24	El Señor de los Anillos:
Terminator Dawn of F. 185	La Com. del Anillo .170, 188
The Getaway	El Señor de los Anillos:
Time Splitters 2 186	Las Dos Torres 120
Tony Hawk 4 92, 186	Las Dos Torres
Total Inm. Racing 156	Megaman Battle N18
TY el Tigre de Tasm 186	Metroid Fusion 10
Unlimited Saga36	Metroid Fusion
Virtua Cop Elite172	Star V 100
Virtua Tennis 2 122	Star X
WRC II Extreme126	Tomb Raider 124, 188
X-Men: Next Dimension 58	W ario Land 4 188 X XX
A-Mett: Next Dimension 38	174, 18
	Yoshi's Island 188
↓ Xbox	
OO7 Nighting	LCDC
007 Nightfire96	↓ GBC
Blinx134, 191	Bubble Bobble28
BMX XXX136	Dexter's Laboratory 19:
El Imperio del Fuego60	Dragon Ball Z193
Ghost Recon132	Dragon Ball Z
Jedi Knight II Jedi Outc.104	Harry Potter y la P.F 193
Kelly Slater 172	
Los 4 Jinetes del Apoc30	Dungaran
Marvel vs Capcom 2116	♦ Dreamcast
Medal of Hopor: Front 118	Capcom vs SNK193

Capcom vs SNK 192 Marvel vs Capcom 2 . . . 192

Street Fighter Alpha 3 .192

Medal of Honor: Front .118

Micromachines. 172



Todos los juegos para GameCube

En este DVD encontraréis vídeos de más de 70 juegos, fondos de escritorio, entrevistas... ¡Son 80 minutos llenos de diversión!

LOS JUEGOS QUE YA ESTÁN DISPONIBLES

JUEGOS DE NINTENDO

La magia salta a la nueva generación

De la fantasía de Mario al terror de «Eternal Darkness», aquí hav calidad para todos los públicos.



↓ Los juegos de Nintendo:

- Super Mario Sunshine
- Starfox Adventures
 Eternal Darkness
- Mario Party 4
- Super Smash Bros Melee

Pikmin

- Disney's Magical Mirror Wave Race Blue Storm
- NBA Courtside 2003
- Luigi's Mansion

JUEGOS DE ELECTRONIC ARTS

Para tener en casa el mejor deporte y el cine de estreno



↓ Los juegos de Electronic Arts:

- FIFA 2003
- James Bond: Nightfire Medal of Honor: Frontline
- Harry Potter y la Cámara Secreta
- Star Wars:
- Las Guerras Clon
- Ty: El Tigre de Tasmania F-1 2002
- Need for Speed Hot Pursuit 2
- Tiger Woods 2003
- Star Wars Rogue Leader NBA Live 2003
- Resident Evil

JUEGOS DE OTRAS COMPAÑÍAS Diversión para todas las edades

Sea cual sea vuestro género, aquí encontraréis el juego ideal.



Los juegos de otras compañías:

- Burnout
- Beach Spikers Bloody Roar Primal Fury
- Crash Bandicoot:
 The Wrath of Cortex
- Pro Rally
- IISS 2
- Aggressive Inline
- TimeSplitters 2 Turok Evolution
- Die Hard Vendetta
- Minority Report
- Sonic Adventure 2
- Rayman M
- Tony Hawk 4
- Virtua Striker 3... ¡Y muchos más!

LOS JUEGOS QUE VENDRÁN



ENTREVISTA Miyamoto presenta el nuevo Zelda

¿Queréis saberlo todo sobre el juego más esperado? ¡Pues nada mejor que hablar con su creador!

ENTREVISTA

Square desvela Final Fantasy Chronicle

Los programadores de este nuevo capítulo de la saga cuentan cómo será su juego.



ENTREVISTA Ya podéis sentir el terror de Resident Evil Zero

Hablamos con los "padres" de esta aventura de terror. que saldrá en exclusiva para GC.

Los juegos que vendrán:

- Entrevista exclusiva a Shigeru Miyamoto, creador de Zelda, el juego más deseado por los jugones de todo el mundo.
- Entrevista a Akitoshi Kawazu y Yasumi Matsuno, de Square, que nos enseñan cómo serán los nuevos Final Fantasy de GameCube y GBA. ■ Entrevista a Shinji Mikami y
- Tatsuya Minami, responsables
- de la serie Resident Evil. que nos adelantan todos los secretos de Resident Evil Zero.
- Metroid Prime
- Phantasy Star Online
- F-Zero
- 1080 Avalanche Gladius
- Shox Star Wars Bounty Hunter ☐ Ghost Recon
- Dragon's Lair 3D
- Shaun Murray's Pro Wakeboarder

Y si tenéis un lector de DVD en vuestro ordenador, podéis disfrutar de estos jugosos extras:

- Salvapantallas
- Fondos de escritorio
- □ Iconos de los juegos más importantes de GameCube

OS JUEGOS

Para que no haya dudas, aquí tenéis la lista completa de todos los juegos que aparecen en el DVD que viene con la revista. ¡Que los disfrutéis!

- 1080 Avalanche
- 18 Wheeler Trucker
- Aggressive Inline
- Beach Spikers
- Bloody Roar Primal Fury
- Burnout
- Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex
- Dave Mirra Freestyle BMX 2
- Die Hard Vendetta
- Disney's Magical Mirro
- Dragon's Lair 3D ■ Driven
- El Imperio del Fuego
- Eternal Darkness: Sanity's Requiem
- Extreme-G 3
- Racing
- F-1 2002 ■ F-Zero
- FIFA 2003
- Final Fantasy ■ Gauntlet Dark
- Legacy **■** Gladius
- ☐ Ghost Recon
- Harry Potter y la Cámara Secreta
- International Superstar Soccer 2
- James Bond: Night Fire
- Jeremy McGrath Motocross World
- Kelly Slater's Pro Surfer
- Largo Winch
- Luigi 's Mansión
- Lost Kingdoms
- Mario Party 4
- Medal of Honor: Frontline
- Metroid Prime
- Minority Report MX Superfly
- Mystic Heroes
- NBA Courtside 2002
- NBA Live 2003
- Need for Speed Hot Pursuit 2
- Phantasy Star Online

- Pikmin
- ☐ Pro Rally
- Rayman M
- Resident Evil ■ Resident Evil
- Zero ■ Rocky
- Scooby Doo! Night of 100 Frights
- Shaun Murray's Pro Wakeboarder
- Shox
- Sonic Adventure 2
- Speed Challenge: Jacques Villeneuve's
- Racing Vision Super Mario Sunshine
- Super Monkey Ball 2
- Super Smash Bros Melee
- Starfox
- Adventures Star Wars
- **Bounty Hunter** ■ Star Wars Las
- Guerras Clon Star Wars Rogue Leader
- Tarzan Freeride
- Taz Wanted
- The Scorpion King: Rise of Akkadian
- The Simpson's Road Rage
- The Sum of all Fears (Pánico Nuclear)
- ☐ Tiger Woods 2003
- TimeSplitters 2
- Top Gun Combat Zones
- Turok
- Ty: El Tigre de Tasmania
- Tony Hawk's Pro Skater 4
- Zoocube
- Virtua Striker 3
- WWF
- Wrestlemania X8
- Wave Race Blue Storm
- X-Men: Next Dimension
- Zelda

ELIJE A LOS MEJORES SOLDADOS



Más de 25 mapas multijugador en modo cooperativo y adversario.





Totalmente en castellano

Tom Clancy's

EL MEJOR JUEGO DE PC DEL 2001 AHORA EN CONSOLAS

Y COMBATE EN LA BATALLA MÁS REAL









Ut. Soft. Com, po Europa Empresarial Edition Londre : Playa de Liences 2. Planta 11 Ctra. N-VI. Km. 24. 28230 L. Ros : MADRIE Tifno: 91 640 46 00. Timo SAT: 902 11 78 0



📆 www.ubisoft.es

CAMBIAMOS DE JUEGO A LOS PERSONAJES MÁS POPULARES

Año nuevo... Juego nuevo!

Se nos ha ocurrido que a lo mejor algunos protagonistas de videojuegos pueden estar cansados de hacer siempre el mismo papel, así que nos hemos imaginado cómo quedarían llevándolos a otros juegos famosos. Y esto es lo que ha salido:



METAL SUNSHINE

Este Solid Snake debe estar un poco "flipao", o ésa es la impresión que nos ha quedado tras llevarle a conocer la Isla Dolphino, en la que sale Mario en «Super Mario Sunshine». El tío no hacía más que esconderse por los rincones, atacar a los animales y las plantas que veía. y quejarse de que no conseguía nada de cobertura para utilizar su códec.



V

FIFA PIKMIN 2003

Con lo bien que se les da a los Pikmin eso de moverse en equipo y llevar una buena estrategia, seguro que serían unos contrincantes implacables en un partido contra el Madrid de Roberto Carlos. Y después de jugar un partido amistoso, en el que ya podéis ver que estos "bichos" se emplearon a fondo para intentar parar al brasileño, parece que tienen futuro.



L

GTA TEKKEN CITY

No pudimos contener las ganas de enfrentar en un combate a **Tommy Vercetti**, de «GTA Vice City», contra la guapísima **Christie Monteiro**, de «Tekken 4». Pero el bruto casi nos da un disgusto al sacar ese enorme rifle... ¡Menos mal que Christie sabía esquivar las balas a lo "Matrix"!





EVIL FANTASY

Oye, después de oir que Yuna, de «Final Fantasy X», se ha convertido en una chica dura para hacer «FFX-2», se nos ocurrió pensar que a lo mejor le gustaría pasearse por los pasillos de «Resident Evil Zero», junto a «Jill Valentine». Pero se ve que no le gustó mucho, y cuando se le acercaron un zombie y un par de hunters para darle un "mordisquito", por poco se muere del susto. ¡Será la falta de costumbre!







SUBEN

A HUBEY CONSOLAS,

que gracias a vosotros es otra vez la revista más vendida de España.

que ha iniciado una campaña en Japón para popularizar Xbox... ¡entre las chicas!



que están demostrantdo que esto de las consolas no es sólo para niños.

que están a punto de invadirnos, con ideas como la de una tienda en Inglaterra, que regala una Xbox al comprar cinco juegos. multada en 168 millones de euros por la Comisión Europea, por no permitir la libre circulación de juegos dentro de la UE.



«Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad» para PS2 de repente, y aplazar su salida hasta el próximo 15 de febrero.

que ha alcanzado a «BMX XXX» en USA, por lo que la versión americana no enseñará "chicha".

el grupo que iba a crear «GTA Advance», por haberlo cancelado de forma definitiva, y sin dar ninguna explicación.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENT

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com





La sección de "cotilleos", porque así siempre sé lo que Sony se trae entre manos!

Pues no vea lo que le cuesta a Javier Abad tener que espiar las oficinas de Sony disfrazado de señora de la limpieza...

@ Que haya vuelto el rey, y es que 5 años esperándolo es mucho tiempo. ¡Aúpa Mario!

¿Cómo? ¿Que Elvis Presley va a protagonizar un videojuego? ¿Y por qué "aúpa Mario"?

Auto Modellista. Me huelo que va a romper moldes.

Pues si el juego resulta ser tan "modelista" como dicen, en lugar de romper moldes, los usará para hacerlos, ¿no?

Los concursos del mes pasado. ¡Y decía yo que los concursos de HC no molaban!

Y eso que al final no pudimos regalar el póster de Leonardo Dantés vestido de Snake...

El perfecto estado de forma en que está Dreamcast.

¡Nada comparado al estado de nuestra querida Atari 2600!

Que la avalancha de juegos de terror de estas fechas hace que me lo esté pasando pipa.

Vale señor Frankestein, ya procuraremos avisarle cuando salga otro juego de los suyos...

Que Xbox esté levantando cabeza con juegos tan buenos como «"Sprinter" Cell».

Hombre, "sprinter", lo que se dice sprinter, no "esprinta" mucho, pero sí parece que Xbox está cogiendo ritmo.



@ Que la revista de videojuegos favorita de Frodo Bolson lel de "El Señor de los Anillos"1 sea "Hobbit Consolas"

Y sus redactores favoritos son Roberto Aragorienjo y Javier "Gandalf", ¿no?

Que a persar de la cantidad de juegos que hay, no hayan hecho de Operación Triunfo.

Por Dios, no deis ideas, que cualquier día nos sorprenden con un "Operación Sunshine".

O MOLA



Que ya no deis ni vídeos ni regalos de los que dabais antes. ¿Es que ya no os acordáis de los lectores?

¿Que no? Pues vete pensando en cómo te llevarás a casa los regalos de este mes, chaval.

🐸 Que no publiquéis un póster con la cara de Yen.

No podríamos, porque tendría que ir doblado entre las páginas, y con la "cara dura" que tiene Yen, a ver quién es el guapo que lo pliega.

Que las madres no nos den suficiente dinero como para comprar muchos videojuegos.

¡Pues sé más listo y pídele también la paga a tu padre!

Que los juegos buenos no los doblen al español, y sí otros como Mr. Moskeeto.

Oye, pues doblar al castellano el zumbido de un mosquito de ésos tiene que llevar bastante trabajo, no te creas tú que...

Los concursos de móviles a 90 céntimos. ¡Vaya forma que

tenéis de sacarnos el dinero!

Si se trata de ahorrarse unos céntimos, si quieres tráenos el cupón en mano, y así ya te ahorras la carta y el mensaje.

Los profes de geografía de los creadores del juego Pro Evolution 2. ¡Mira que ponerle al Madrid "Navarra", y al Manchester "Aragon"!

Anda, mira que listillo. Si tu fueras el programador, ¿sabrías a que región pertenece el equipo Verdy Kawasaki? ¿Y el Jubilo Iwata?





Tener toda mi colección de HC en la estanteria, y que todas las noches se caigan y me asusten.

¿Y te has fijado en las miradas de asesino del osito Teddy del armario? ¡Colega, es pa cagarse!

GC, que es como una caja de cerillas: la puedes llevar a cualquier sitio, y no molesta.

¡Pero no la vayas a quemar!

Y tú ; qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Creéis que hay demasiadas secuelas de videojuegos?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes: Algunas secuelus solo sirvon para estropear un juego que en su dia no fue malo, pero tampoco vamos a negar que estamos deseando que lleguen «Halo 2» o el propio «Metal Gear 3». En definitiva, sí se pueden hacer secuelas, siempre quo se intente mejorar la calidad del original-

(Kero)

Hay juegos que, por su originalidad, son minas de oro, y es lógico que los programadores quieran aprovechar una buena idea. Lo malo es cunndo se repite tanto, y acaba siendo mas de lo mismo

(Nitro G)

El hecho de que saquen juegos con un título o personaje

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



Crea tu grupo Qtal! y habla con tus amigos por 6 cents. el minuto y el mensaje.

¿Vas a quedarte fuera?

Además, dispondrás de una página web gratuita de tu grupo donde podréis chatear, enviar mensajes, descargar logos y melodías, publicar noticias en vuestro tablón de anuncios y enteraros de las últimas promociones y novedades.

Infórmate en el 1444 o en www.qtal.com





Lo que dice la prensa...

de Sony, a pesar de la exclusividad que hasta ahora tenia con la GameCube de Nintendo.

HC: IV a nosotros que nos parece que estos chicos

"Con «Mario Sunshine», los niños aprenden que manteniendo el planeta limpio se puede disfrutar del sol, las playas, y en definitiva, la naturaleza.

HC: Vava nombre, el mes pasado Mario era ul vándalo, y ahora es más ecológico que Espinete... LA POLÉMICA DEL MES

Sería beneficioso bajar el precio de los videojuegos?

Los usuarios se quejan del precio excesivamente caro de los juegos, pero la duda es si una rebaja sería, a la larga, perjudicial. Veamos por qué...



Juan Carlos García

Bajar los precios para crecer más

¿Pero es que alguien lo duda? Hay que reducir el precio de los juegos ya. A 50 y 60 Euros por videojuego no vamos a ningún sitio. Bueno sí, a estancar el avance de esta bonita industria. Si es verdad hombre, somos el Ferrari del sector de entretenimiento, un bien de puro lujo. Los CD de música, aún siendo caros, cuestan la tercera parte de un juego. Y los DVD, que todavía se están abriendo camino entre el gran público, salen aproximadamente por la mitad. Y siguen bajando de precio. Es la clave para crecer. Poner todos los juegos al alcance del usuario, evitar y aniquilar la piratería, y por supuesto, generar el suficiente beneficio como para hacer rentable un desarrollo. Ah, ¿pero es que no lo era?

Los estudios necesitan cada vez invertir más en sus juegos. Sólo una industria fuerte y con suficientes usuarios garantiza rentabilidad. Y eso se consigue bajando los precios.



Javier Ahad Redactor Jefe de Hobby Consolas

Menos dinero. peores juegos

Decir que los juegos son caros es lo mismo que afirmar que Ronaldo está gordo: una evidencia. Lo que pasa, Juan Carlos, es que no debemos confundir los temas, porque: ¿tú crees que los habituales del 'top-manta" iban a dejar de comprar juegos piratas si los originales bajaran de 60 a 40 €? No, seguirían llevándoselos a 9 €, y con el CD de Operación Triunfo para su abuela. Total, que al final las compañías venderían lo mismo, pero ganarían menos. Luego recortarían pasta para sus nuevos provectos y, ya que hablamos de Ferraris, quizá en el próximo «Gran Turismo» tendríamos que conducir el carrito de los helados, porque no había presupuesto para comprar las licencias oficiales. Que lo sepas...

Si bajando un poco el precio de los juegos la gente dejase de comprar pirata, estaría de acuerdo. Pero como no me lo creo, esto perjudicaría a las compañías... ¡y a los usuarios!

El País, Suplemento Ciberpídis, 24 de octubre

"«Resident Evil Online» ahora podrá jugarse por Internet También saldrá para la PlayStation 2

no tienen muy claro de lo que están hablando

El País, Suplemento Ciberpídis, 31 de octubre

opinas? inventado no ticne por que su malo. siempre que ai listoria i of os aspectos scan umptnales, y no una copia del anterior para aprovechar el tirón. ¿Cuánta gente no se quejó del cambio de Raiden por Snake? ¿Y quién quiere

que dejen de sacar «Final»? (Josepdrama)

Y tú ¿qué

■ No es que haya demasiadas, es que son poco innovadoras, y el ejemplo más claro que hay es el «FIFA» de Electronic Arts. Las secuelas deben musical cosas nuevas in todos sus apartados con cada entrega, porque los consumidores no somos precisamente tontos, no es por nada.

Si un juego vende, hacen una segunda parte. Y si ésta vende mucho, hacen la tercera. Así sucesivamente. Si no, mirad los «Final Fantasy», «Resident», etc. Parov de actiondo na que bagan secuelas, vo anto digo que las nazan de los piegos buenos, y que lo demás sea innovación. (Sergio Casado Suárez)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS HA PARECIDO EL DVD DE REGALO?

(Mario A. Mariño)

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

IICOLABORA CON NOSOTROS!



Queremos que nos ayu-Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado

que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Beñat Agirre, Rubén García, Angel Abad, Ángel Sánchez Juan Skywalker, Sergio Casado, JACHi, Manuel Pérez Casado, Ri-chi, Alberto Ortiz y dos e-mails anónimos.

DOS JUEGOS DE REGALO, PARECE QUE YA ES NAVIDAD.



Estas navidades cómprate una Xbox por sólo 249,99 Euros y te llevas también los juegos: Sega GT 2002 y Jet Set Radio Future*.

Oferta limitada. Válida hasta fin de existencias.









www.xbox.com/es

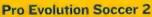


SEE MORE | HEAR MORE | FEEL MORE PLAY

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

_	DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE			
Posición	JUEGO	CONSOLA	POSSICION ANTENIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 2	(PS2)	_	1
2	Super Mario Sunshine	(GC)	8	2
3	Colin McRae 3.0	(PS2)	-	1
4	Burnout 2	(PS2)	-	1
5	Onimusha 2	(PS2)	-	1
6	Tekken 4	(PS2)	3	2
7	Jak & Daxter (Platinum)	(PS2)	•	1
8	Esto es Fútbol 2003	(PS2)	-	1
9	GT 3 A-Spec (Platinum)	(PS2)	6	16
10	Commandos 2	(PS2)	2	3



El simulador de fútbol más realista que se puede encontrar en el catálogo de PS2 se ha convertido también en el más vendido, aunque todavia no ha entrado en lista su rival, «FIFA 2003» ¿Quién ganará la encarnizada batalla?



UPER MARIO SUNSHINE Con su nuevo trabajo de limpiador de paredes, el bueno de Mario se ha ido de las tiendas tan rápido como llegó a ellas. ¡Es que es un juego divertidísimo!



COLIN MCRAE 3 0

Con su fantástico sentido de la simulación y el atractivo de contar con unos gráficos de infarto, este juego se ha llevado la palma dentro del género de la velocidad en España



- Pro Evolution Soccer 2
- Colin McRae 3.0 Burnout 2
- Onimusha 2
- Tekken 4

PSONE

- 1 Dragon Ball Z Ultimate Battle 22
- Metal Gear Solid Band
- Syphon Filter 3 (Plat.)
- Spider-Man 2: Enter Electro (Platinum)
- Pro Evolution Soccer 2

XBOX

- Colin McRae 3.0
- Silent Hill 2 Inner Fears
- 3 Hitman 2
- Halo
- Commandos 2: Men of Courage

▶ GB COLOR 1 Dragon Ball Z:

- Guerreros de Leyenda
- Pokémon Cristal Color
- Zelda: Oracle Ages Super Mario Bros. D.C.
- Zelda: Oracle Seasons

GB ADVANCE

- Dragon Ball Z: El Legado de Goku
- Super Mario Advance 3: Yoshi's Island
- Golden Sun
- Sonic Advance
- Castlevania: H. of Diss.

GAMECUBE

- Super Mario Sunshine 1
- Resident Evil
- **Turok Evolution**
- **Eternal Darkness**
- Beach Spikers

3 Final Fantasy (PSone)

Final Fantasy II (PSone)

Toruneko's Grand Adventure 3 (PS2)

Kirby Star: Fountain of Dream (GBA)

Ultraman Fighting Evolution 2 (PS2)

9 Medal of Honor: Frontline (PS2)

▶ 10 Gundam: Wing the Battle (PSone)

Final Fantasy I & II Premium Pack (PSone)

Tales of the World: Nirikiri Dung. 2 (GBA)

2 From TV Anim.: One Piece T. Battle (GC)

- Super Mario Sunshine (GC)
- SOCOM: US Navy Seals (PS2) 3 Madden NFL 2003 (PS2)
- Grand Theft Auto 3 (PS2)
- Tony Hawk's Pro Skater 3 (PS2) 5
- 6 Battlefield 1942 (PS2)
- Medal of Honor: Frontline (PS2)
- 8 Yu-Gi-Oh! (GBC)
- 9 Backyard Baseball (GBA)
- 10 Gran Turismo 3 (PS2)

- Pro Evolution Soccer 2 (PS2)

 - FIFA 2003 (PS2)
 - Colin McRae 3.0 (PS2)
 - TimeSplitters 2 (PS2/XB0X) Hitman 2: Silent aAsassin (PS2)
 - Burnout 2: Point of Impact (PS2)
 - Grand Theft Auto 3 (PS2)
 - This is Football 2003 (PS2)
 - Super Mario Sunshine (GC)





TORUNEKO 3 Este juego de rol en 3D es la tercera parte de una saga paralela al famoso «Dragon Quest» y el protagonista es uno de los personajes de



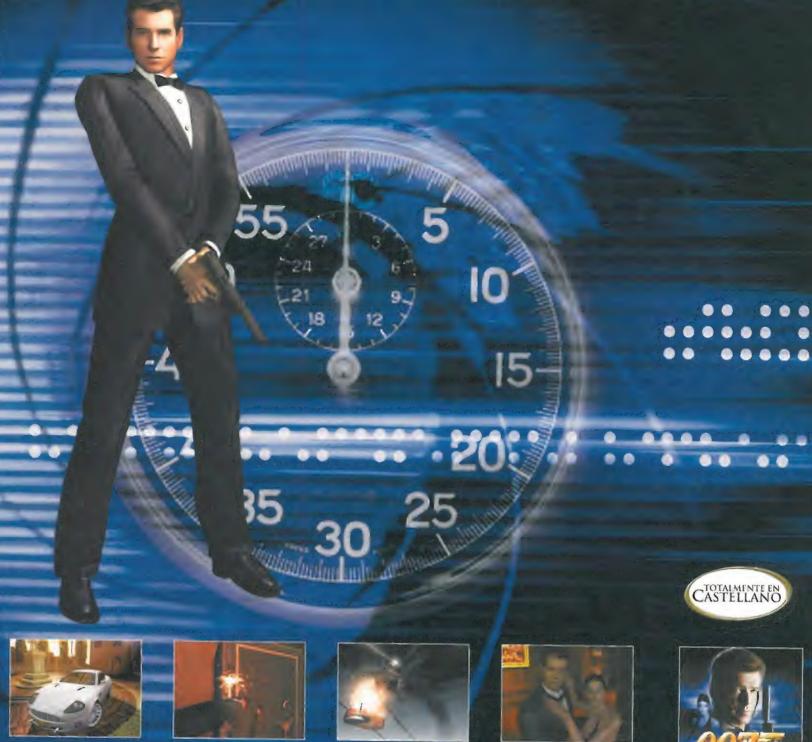
SUPER MARIO SUNSHINE Atención a Mario, porque un mes más continúa en el primer puesto de las preferencias vankis, por encima de los grandes de PS2 ¿Durará mucho



PRO EVOL. SOCCER 2 Menuda guerra se ha montado con los juegos de fútbol en el Reino Unido! De momento, el que va primero es el «Pro 2», pero «FIFA» le está pisando los talones

La cifra

ES EL NÚMERO DE JUEGOS QUE HA CREADO NINTENDO A LO LARGO DE LA HISTORIA, CONTANDO EL NUEVO «STARFOX» PARA GAMECUBE TIENES 60 SEGUNDOS PARA SALVAR EL MUNDO. CORRE.



Sesenta segundos del mundo de Bond. Es más de lo que la mayoría de la gente hace en toda su vida.





















Empieza la cuenta

ANUNCIO OFICIAL-PLAYSTATION 2

atrás para jugar online en PS2

¿Estáis impacientes por jugar en Internet con vuestra PS2? Tranquilos, que Sony ya ha desvelado sus planes para Europa. Sabemos las fechas, el tipo de conexión, los juegos, el precio...

SOCOM es un juego
de guerra que nos
sitúa al frente de un
grupo de soldados de élite
que debe luchar contra el
terrorismo. En los Estados
Unidos se han vendido ya
más de 400 000 unidades

TWISTED METAL ONLINE va a ser un juego de conducción salvaje muy al estilo

'Mad Max", en el que nos podremos enfrentar a otras tres personas más.

Se acabaron las especulaciones. Ya tenemos el anuncio oficial de Sony sobre el juego online con PS2 en Europa, y suena muy prometedor. Los más afortunados serán los británicos, que estrenarán las partidas a través de Internet en la primavera de 2003, aunque a lo largo del año se irán implantando en Alemania, Francia... jy España, claro! Para acceder al juego online deberemos comprar un "pack" donde hallaremos un adaptador de red Ethernet, que se conectará en la parte posterior de la consola, un juego online y un disco de inicio. ¿Precio? El mismo de un juego para PS2 (unos 65 €). La conexión se establecerá a través de banda ancha, y será accesible por cable y líneas ADSL. Además, Sony asegura que podremos elegir entre una amplia lista de proveedores, así que es de esperar que se "tiren el rollo" y haya distintas ofertas para contratar tarifa plana.

¿Y qué hay de los juegos? La lista de títulos de la propia Sony es larga: «Ever-

PRESENTACIÓN-JAPÓN

Más carnaza para los cazadores de zombis

Capcom ya ha mostrado las primeras imágenes de «Resident Evil 4» de GC.



Capcom organizó una fiesta en Japón hace unos días para presentar al público «Resident Evil 4» que, como sabéis, será exclusivo de GC. Por ahora sólo se sabe que el protagonista será Leon S. Kennedy, el mismo de «RE2», y la historia llegará hasta el corazón de Umbrella. Ah, y no hay fecha de salida...

NOTICIAS BREVES



Los mismos estudios que están filmando la película de «The House of the Dead» han adquirido los derechos del juego de Sega. Se estrenará a mediados de 2004.

GONZO SUÁREZ AHORA VA POR LIBRE

El fundador de Pyro Studios, los programadores de la saga «Commandos», ha creado su propia compañía, llamada Arvirago Entertainment.

VUELVE RIDGE RACER

El mítico juego de Namco va a recibir una nueva secuela en PS2. Saldrá el año que viene,



HARDWARE nos planteará unos intensos combates protagonizados por los vehículos militares más potentes.



EVERQUEST, un RPG masivo, permitirá que decenas de jugadores se encuentren en unos mundos de fantasía.

quest», «SOCOM», «Twisted Metal Online», «Destruction Derby 4», «ATV Offroad», «Hardware»... Sin embargo, hay dos que llaman la atención: «World Rally Championship Online» y «Esto es Fútbol 2004». A estos títulos, por supuesto, se unirán los de las demás compañías, así que nos lo pasaremos en grande con juegos como «Tony Hawk 4» y, puestos a soñar, bombazos del calibre de «Resident Evil Online» o «Final Fantasy XI».



RESIDENT EVIL ONLINE es uno de los juegos más esperados. Los zombis de Raccoon City seguirán siendo nuestra peor pesadilla, pero esta vez tendremos la ayuda de otros tres "insensatos" jugando en la red.



EL PACK DE CONEXIÓN va a costar lo mismo que un juego de PS2, e incluirá un adaptador de red Ethernet (Izq.) y un disco de inicio (Der.) como éstos, que son los que ya están a la venta en Japón.

pero seguramente lo hará con un nombre diferente.

LARA SE RETRASA

«Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad» va a tardar algo más de lo esperado en llegar a PS2, porque su fecha de salida se ha retrasado hasta el próximo 15 de febrero.

VIENEN LAS MASCOTAS

Nintendo lanzará el 2 de enero «Hamtaro», un juego para GBC basado en una serie de dibujos que se va a estrenar pronto aquí, y nos hará buscar a los Ham-Ham, unos hamsters que incluso tienen su propio idioma.

UN VOLANTE DE F-I

Acaba de salir a la venta un nuevo volante para PS2. Se llama "F-1 Williams Racing Wheel", y cuesta 69,95 €. Una versión del mismo volante para GameCube va a salir a lo largo del primer cuarto del año que viene.

ANUNCIO-GAMECUBE

¡Un mafioso anda suelto!

Se confirma la versión de «Hitman 2» para la consola de Nintendo.

Seguro que a los usuarios de GC les dio un bajón al ver que «Hitman 2» sólo salía para PS2 y Xbox. ¿Y qué pasaba con su consola? Por suerte, Eidos acaba de anunciar que tiene previsto lanzar una versión del juego para la máquina de Nintendo en primavera. Asunto arreglado.



JUEGO NUEVO-PS2

Y Charlton Heston, ¿qué opina de esto?

Las carreras de cuádrigas de "Ben-Hur" darán el salto del cine a nuestra consola.

Después de pilotar coches, motos o incluso naves espaciales, lo próximo que podrán hacer los amantes de la velocidad en PS2 será correr con las cuádrigas que salían en "Ben-Hur", un clásico del celuloide. El juego, que se llamará igual que la peli, nos dejará montar en 21 carros diferentes, que competirán en localizaciones como Pompeya, Giza y hasta el Olimpo. Y al igual que ocurría en el cine, valdrá casi todo, porque podremos dar caña a los rivales con lanzas, hachas y hasta hechizos mágicos. Si todo sale como debe, a comienzos del año que viene podremos llevarnos a casa "uno de romanos".



LAS CUADRIGAS serán los curiosos vehículos que correrán en estas carreras. ¿Qué habrán comido los caballos de ése?

EN DESARROLLO-XBOX

Corre a toda pastilla por la autopista... de la información

Los primeros datos sobre «Project Gotham 2» hablan de cochazos, ciudades, jy partidas online!

> Los que conozcáis «Project Gotham» (y si no, abrid las orejas), sabréis que es un "racer" de Xbox

famoso por dejarnos correr con coches reales en ciudades como las de verdad. Ahora tenemos información fresquita

sobre su segunda parte, que añadirá varias ciudades a las que ya conocíamos, aunque de momento sólo están confirmadas Hong Kong y Edimburgo. Además, nos dejará conducir más de 50 cochazos, y la gran novedad es que tendrá partidas online. Eso sí, queda 1 añito para que salga, así que tened paciencia.



ESTE MERCEDES CLÁSICO será uno de

los 50 modelos reales que podremos

a tener un garaje de auténtico lujo

conducir. También habrá otras marcas

como Porsche o Ferrari, así que vamos

LOS ESCENARIOS van a continuar siendo reproducciones exactas de ciudades reales.



LOS KUDOS, puntos que premian nuestra pericia, también repetirán en esta 2ª parte.

INTERNET ON

El clásico Raiden será un juego online para Xbox

A mediados de 2003 llegará a Xbox «Raiden Fighters Evolution», una versión moderna del legendario shoot em up de recreativas, que además, según ahora sabemos, permitirá jugar a dos personas a través de Internet, gracias al servicio Xbox Live!" de Microsoft

Vodafone Live! trae los arcade tu telefono móvil Este nuevo servicio, que nos ofrece Vodafone por medio de la empresa Gameloft, va a permitir a los usuarios del moderno teléfono Sharp GX 10 bajarse a su móvil algunos clásicos de recreativa, como «Space Invaders», «Prince of Persia» o «Pac Man», e incluso otros más modernos como «Pánico Nuclear», con tecnología Java y más de 65.000 colores en pantalla

Manic Miner, para moviles con Java Si tenéis uno de esos modernos móviles con tecnología Java, además de ser unos suertudos, ahora podréis revivir algunos de vuestros mejores momentos

ante el Spectrum (si es que lo conocisteis, clarol, porque la compañía Jester va a poner a la venta en breve una versión del mítico «Manic Miner»

Sega se apunta al "Javamóvil"

La nueva división de Sega para móviles, llamada Sega Mobile, ya ha comenzado a crear juegos para móviles Java. Su primera obra será «Sega Pet TV», un juego con el que podréis adoptar una mascota virtual y hacerla crecer dentro de vuestro teléfono, manteniéndole siempre contento y sano Vamos, como un Tamagotchi

WEB DE MODA

http://www.nintendo-e-reader.co

Si os apetece conocer todos los detalles acerca del novedoso lector de cartas para Game Boy Advance que Nintendo traerá en breve a España, nada mejor que esta vistosa web interactiva



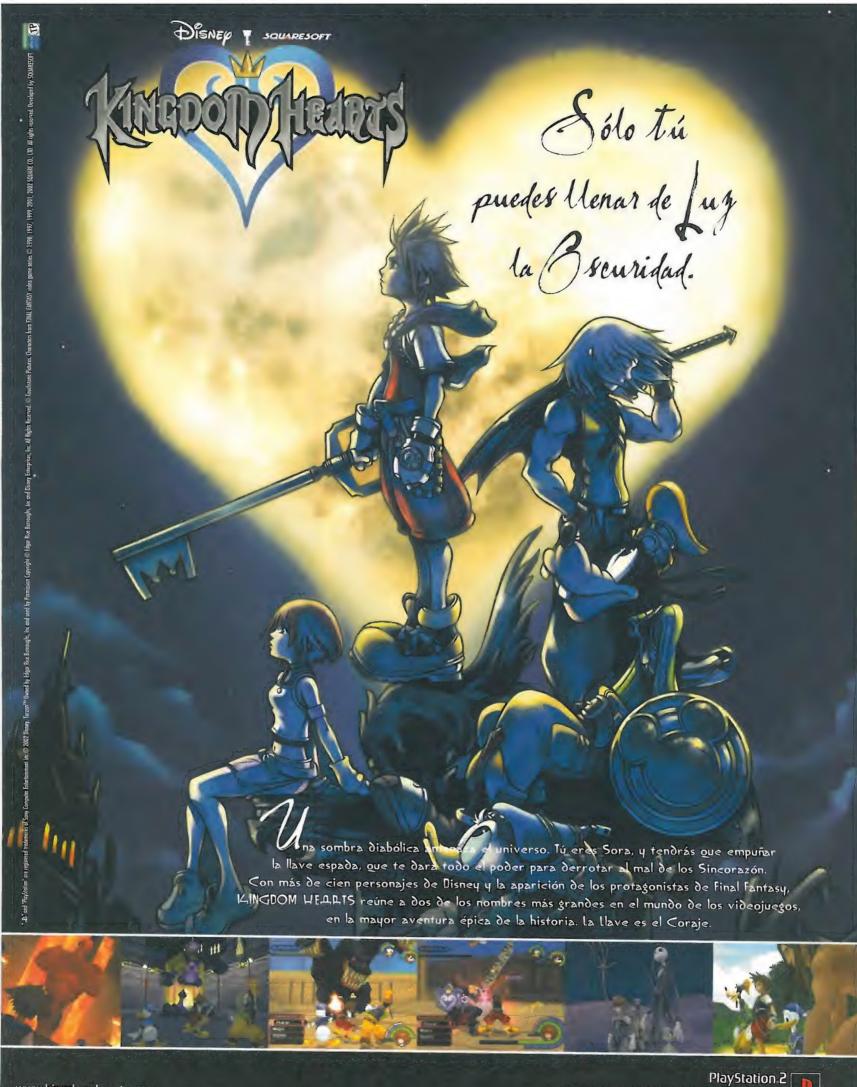
Si no re convence, visita:

- www.mgs2.es.fm www.kingdomhearts.com

www.fairplay-campaign.co.uk/es

COPYRIGHTS DE LAS PEGATINAS PARA MOVILES PROEIN. Todas las marcas pertenecen a sus propietarios legales, están sujetas a copyrights y no pueden utilizarse sin autorización expresa de los mismos







en voz baja

por javier abad

- → ¡Silencio! No arméis bulla, que traigo "material exclusivo", y no quiero que nadie se entere de que he sido yo quien os lo ha pasado. La primera filtración me lleva de visita por las oficinas de Nintendo América, porque Peter MacDougall, vicepresidente ejecutivo de ventas y marketing, ha desmentido los rumores de que GameCube sería la última consola de la Gran N.
- → ¿Sabíais que el futuro de Ryo Hazuki, el chico protagonista de «Shenmue», es muy oscuro? En principio, su aventura se iba a extender en varios capítulos, pero que siga adelante o no depende de las ventas de la segunda parte para Xbox en EEUU, y de momento no son para tirar cohetes... Además, corren rumores de que Yu Suzuki, su creador, se las pira de Sega para formar su propia compañía.
- → La cosa va de continuaciones: mis antenas espía han captado algunos comentarios sobre «Soul Reaver 3», la nueva entrega de este gran "culebrón vampírico", que va a ofrecernos más acción que nunca, ¡y reunirá a Raziel y a Kain como protagonistas controlables!
- → A la saga «Final Fantasy» le va mejor. Yoichi Wada, el presidente de Square, ha dejado caer que el año que viene tendremos «Final Fantasy XII», ¡y que incluso están planificando el que será «Final Fantasy XIII»! Lo que no ha dicho es si saldrá para PS2 o GameCube.



¿ *FFXII >? No, aunque esta imagen "levantó la liebre". al parecer es totalmente falsa.

NUEVA INFORMACIÓN-PS2

El ninja sigiloso mete mucho ruido

Hemos recibido los últimos datos sobre «Tenchu: Wrath of Heaven», y hacen que el juego tenga cada vez mejor pinta.

La tercera entrega de «Tenchu» está cada vez más cerca. Llegará el próximo mes de marzo, pero en la redacción acabamos de recibir nuevos datos que nos han puesto los dientes largos. El ninja protagonista se llamará Rikimaru, y podrá adquirir nuevas habilidades durante la partida, que le abrirán paso a nuevas áreas del juego. Además, aunque el sigilo será fundamental, cada misión se podrá resolver de diferentes formas, y las decisiones que tomemos mientras jugamos influirán en la manera de llegar al final. Otro dato molón es que habrá un modo multijugador con dos opciones: podremos avanzar junto con un colega en plan cooperativo, o enfrentarnos a él en un "deathmatch" donde usaremos las habilidades conseguidas mientras jugábamos en solitario.



LA AMBIENTACIÓN nos hará viajar al Japón feudal para enfrentarnos a un malvado señor de la guerra.





ACTUAR CON SIGILO será la clave para resolver cada misión. Vamos a poder usar nuevas armas y movimientos tan letales como el que aparece en esta imagen.



Aunque admitimos que sentamos nuevas marcas para los videojuegos con «BMX XXX», estamos decepcionados de ver que hay gente que no considera que este producto humorístico esté al mismo nivel de entretenimientos tan aceptados como la película American Pie. Greg Fishbach, Co-Presidente de Acclaim

POLÉMICA-ESTADOS UNIDOS

Los yanquis sacan la tijera

La versión para PS2 de «BMX XXX» va a salir a la venta censurada en los Estados Unidos.

Estaba cantado. Desde que Acclaim anunció que en su juego de bicis «BMX XXX» aparecerían chicas ligeras de ropa, se sabía que el asunto iba a traer cola (con perdón). En la sección de novedades de este mes lo tenéis comentado, pero es noticia porque Sony ha censurado la versión de PS2 en EEUU (aquí podemos disfrutar del juego íntegro), recortando las escenas en las que aparecen "strippers" desnudas de cintura para arriba. En un comunicado, Acclaim ha

remarcado que el juego es para adultos, y que pretende "introducir una chispa de descaro en nuestro mercado a través de los más variopintos personajes de la fauna urbana de EEUU, diálogos con doble sentido, misiones chifladas y una opción extra que premia a los jugadores más hábiles con vídeos de chicas despampanantes".





LA OSCURIDAD SIEMPRE PRECEDE AL AMANECER

TERMINATOR DAWN OF FATE



WWW.TERMINATOR-GAME.COM











PlayStation_®2





The TerminatorTM: Dawn OI Fate * 2002 Infogrames Europe S.A. ALL RIGHTS RESERVED. Developed by Paradigm Entertainment. Atari and the Atari logo are registered trademarks of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Europe S.A. Published and distributed by Infogrames Europe S.A.

he Terminator 🎎 🗇 1984 Studio Canal Image S.A., f k.a Canal+ D.A. ALL RIGHTS RESERVED. Terminator is a trademark of Studio Canal Image S.A., f k.a Canal+ D.A.

and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and or other countries.

DATOS DE VENTAS-ESPAÑA

Hobby Press, editorial líder en revistas de videojuegos

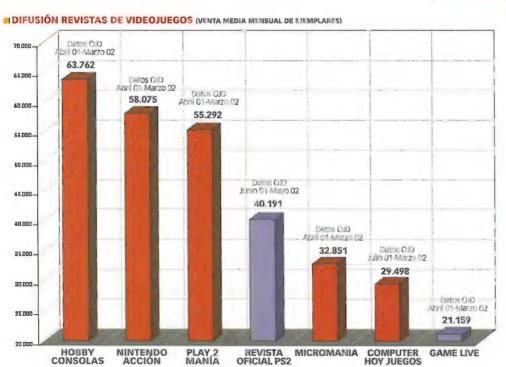
Nada menos que el 80% de las revistas de juegos vendidas en España son de Hobby Press. ¡Y Hobby Consolas es la número !!

Según los datos hechos públicos en el último control de OJD (Oficina para la Justificación de la Difusión), Hobby Press se afianza como la editorial líder en el sector de revistas de videojuegos en nuestro país. De las siete publicaciones de juegos controladas por este organismo –el resto de las revistas de videojuegos que pueden encontrarse en los quioscos tienen ventas mínimas y no están auditadas – cinco revistas pertenecen al grupo Hobby Press, y suman en su conjunto el 80% del total del mercado.

Las distintas cabeceras de Hobby Press son, a su vez, líderes en cada uno de sus segmentos. De este modo, dentro del total de publicaciones de videojuegos, Hobby Consolas se sitúa como líder indiscutible, con una venta media mensual de 63.762 ejemplares. Le sigue Nintendo Acción, con una venta promedio de 58.075 ejemplares y Play2manía, que a su vez es líder –con 55.292 ejemplares mensuales– en el segmento de publicaciones para Playstation2. Dentro de las publicaciones dedicadas a los juegos para PC, Micromanía sigue siendo la revista número uno, con 32.851 ejemplares, seguida por Computer Hoy Juegos, el último lanzamiento de la editorial, con 29.498 ejemplares mensuales. Por todo ello, os agradecemos vuestro incondicional apoyo, ya que sin vuestra ayuda este magnífico resultado no sería posible.

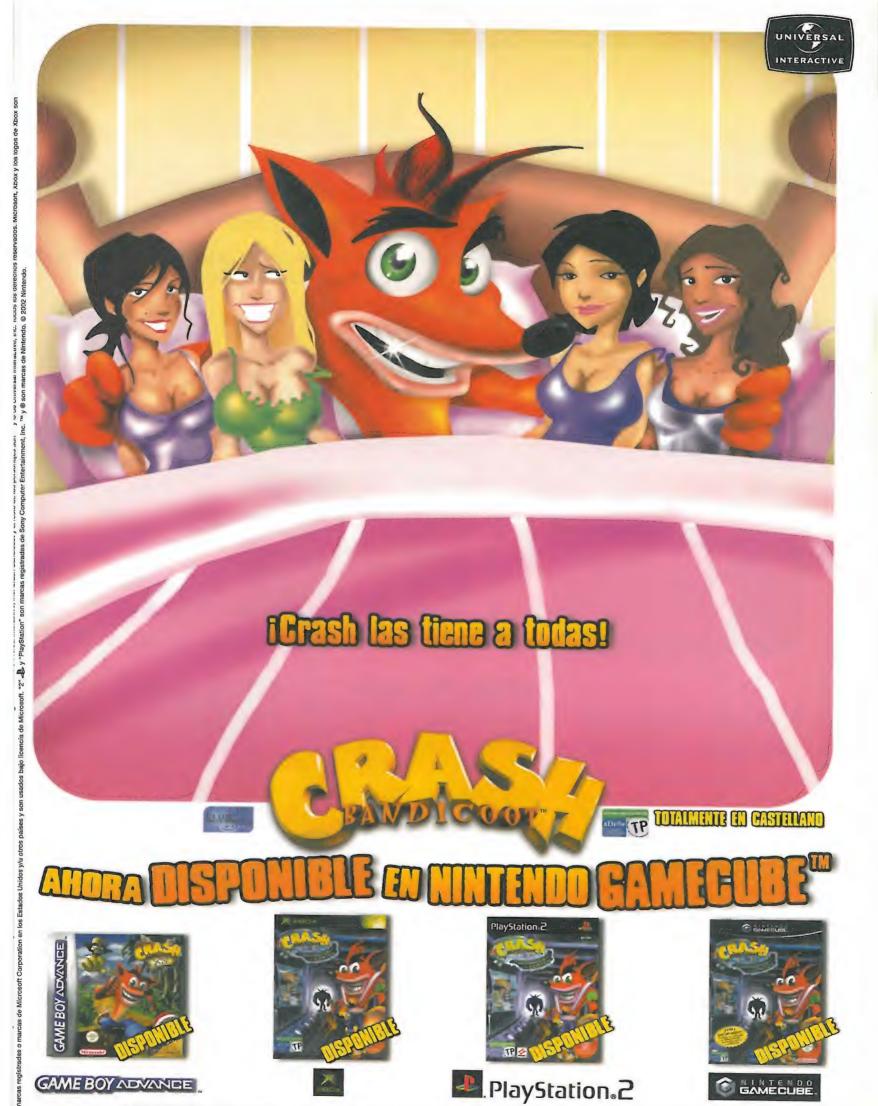












VIVENDI UNIVERSAL GAMES - Ntra. Sra. de Valverde, 23 - 28034 Madrid, España - Tel: 91 735 55 02 - Fax: 91 735 27 30 - www.vup-interactive.es

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Sabias cual ha sido la consola, en proporción, más cara de la historia?

LANZAMIENTO BANDA SONORA – ESPAÑA

Sube la radio, y que se fastidie la vecina!

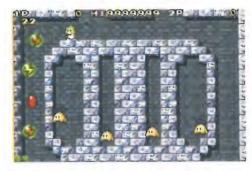
Ya podéis llevaros a casa los siete discos de la banda sonora de «GTA Vice City».

De entre los muchos puntazos que tiene «GTA Vice City», uno de los que más molan es que, mientras vamos en coche, en cualquier momento podemos sintonizar 7 emisoras que pinchan distintos tipos de música con los mayores éxitos de los 80: pop, heavy, hip-hop, etc. Bueno, pues ahora se acaba de poner a la venta la banda sonora del juego en 7 CDs recopilatorios, cada uno con el estilo de música de la emisora correspondiente, a un precio bien baratito: 13,20 € (2.196 ptas.) por disco. Es una selección con más de 80 canciones de artistas de la talla de Judas Priest, Blondie, Kool and the Gang y otros muchos. ¿Es que os la vais a perder?

PACK ESPECIAL-GAME BOY COLOR

¿Qué me pasa doctor? ¡Veo burbujas por partida doble!

«Bubble Bobble» sale a la venta con un cable link por sólo 39,95 €. ¿A qué amigo piensas llamar?





«Bubble Bobble» es un arcade "de los de toda la vida" con una jugabilidad desbordante. Sus protagonistas son dos dinosaurios que deben superar innumerables niveles deshaciéndose de sus enemigos a base de lanzarles burbujas, ¿lo recordáis? Bueno, pues ahora llega a la portátil de Nintendo en una suculenta oferta. Se trata de un cartucho que incluye el juego original de la recreativa y nuevos niveles específicamente diseñados para GBA, y se vende por 39,95 € (6.647 ptas.) junto con un cable link para unir dos consolas. Evidentemente, la principal 'gracia" es que se puede jugar a dobles ;con un solo cartucho!, así que la diversión está más que asegurada.

◀ LANZAR BURBU.145 para eliminar a los enemigos de cada pantalla es el objetivo principal del juego. Puede parecer simple, pero nos atrapa sin remedio.

EN DESARROLLO-PLAYSTATION 2

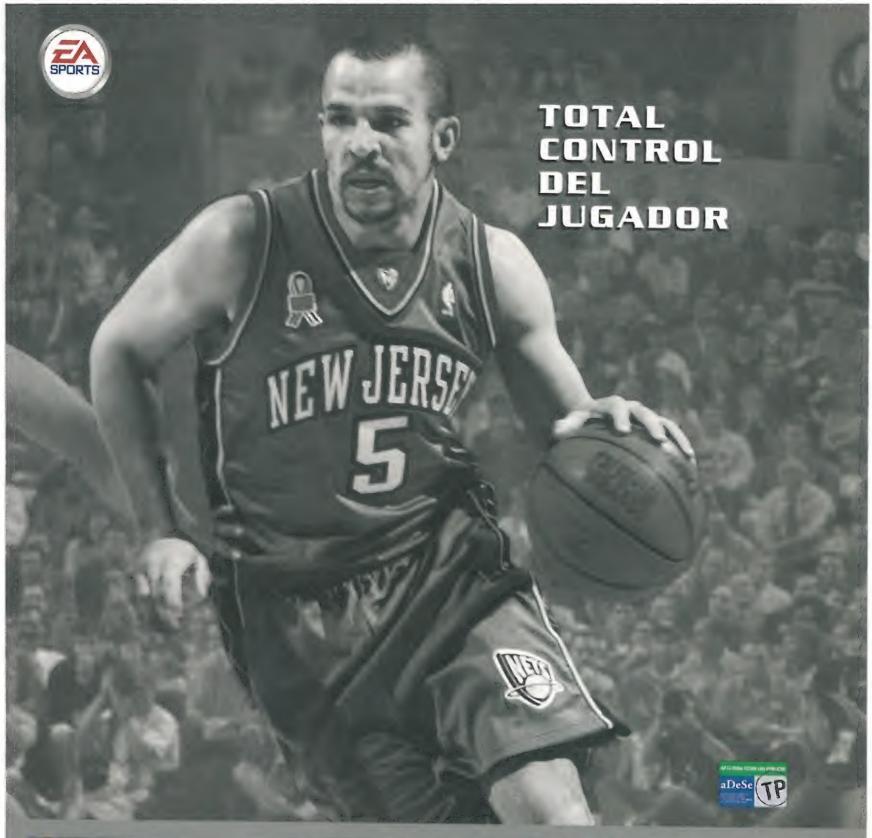
Un juez con un par de... pistolas

Los delincuentes lo tienen chungo: ¡el Juez Dredd se va a pasar a las consolas!

El juez Dredd, uno de los personajes más carismáticos del cómic norteamericano, va a defender la ley también en PlayStation 2. Lo hará como protagonista indiscutible de «Juez Dredd vs Juez Death», un juego de disparos en primera persona en el que le acompañaremos mientras sale a patrullar las calles futuristas de Mega-City One, enfrentándonos a todo tipo de sucios criminales para intentar proteger a la ciudad del Juez Death.

El juego, que todavía no tiene fecha de lanzamiento definitiva, está siendo desarrollado por el grupo de programación Rebellion, creadores de títulos como «Alien vs Predator» o «Rainbow Six», y los responsables juran "por sus niños" que van a utilizar un potente motor gráfico para recrear perfectamente la misma atmósfera que aparece en los cómics. ¡Esperemos que les salga bien!







Maz lus propios movimientos con el Control

EA SPORTS Freestyre



Indica jugades Desborda a las defensas dormidas.

Consigue los puntos.



Domine lu zone, Evite que entren. Secrifice lu cuerpo. Haz el bloqueo

















easports.com

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Neo Geo

El precio de esta "recreativaen-casa" rondó siempre los 360 € (60.000 ptas.), y sus jue gos estaban entre 120 y 240 € ¡Era un lujo sólo al alcance de gente con mucha pasta!

PRIMERAS IMÁGENES -TODAS LAS CONSOLAS

El peligro se acerca montado a caballo

Acción oscura con inspiración bíblica para «Los 4 jinetes del Apocalipsis».

El día del juicio final llegará en otoño de 2003. Tranquilos, que os hablamos de la fecha de lanzamiento de «Los 4 jinetes del Apocalipsis», un juego de acción para PS2, Xbox y GC protagonizado por Abaddon, un arcángel que se enfrentará a los jinetes del título para impedir que llegue el fin del mundo. La cosa será complicada, porque los únicos que podrán derrotarles serán "los elegidos", 3 humanos a los que debere-

mos proteger para terminar con éxito en nuestra misión. El diseño de los personajes corre a cargo de dibujantes de relumbrón, y las voces las pondrán actores como Tim Curry o Lance Henriksen ("Alien").





EL DISENO es de dibujantes como Simon Bisley (Lobo) o Dave DeVries (X-men).

ANUNCIO-NOKIA Y SEGA

¿Un móvil o una portátil?

El próximo "invento" de Nokia y Sega va a ser un móvil en el que podremos insertar cartuchos para jugar.

N-Gage. Apuntad este nombre en vuestra agenda con letras bien grandes, porque puede ser el aparato que revolucione el juego a través de teléfonos móviles. Se trata de un proyecto conjunto que acaban de hacer público dos gigantes como Nokia y Sega, que aportarán toda su sabiduría y experiencia en sus respectivos campos para "dar a luz" una virguería técnica: el primer teléfono en el que también podremos insertar cartuchos de juegos, con lo que además de permitirnos hablar será algo parecido a una consola portátil. Todavía no sabemos ni la fecha ni el precio del "cacharro", pero ¿a que es una chulada? ¡Nos lo pedimos!



NUEVO JUEGO-PS2/GC

Raperos a la gresca

Se anuncia «Def Jam Vendetta», un juego de lucha en el que las estrellas del hip-hop se zurrarán de lo lindo.



LAS PELEAS se desarrollarán en rings instalados en varios clubes nocturnos.



LOS RAPEROS tendrán un estilo de lucha muy parecido al del wrestling.

Los cantantes de rap tienen fama de ser un poco marrulleros, así que alguien en EA Big ha tenido una idea brillante: ¿y si les convertimos en personajes de un juego de lucha? Ése es el origen de «Def Jam Vendetta», un título que estará protagonizado por las principales estrellas del sello discográfico Def Jam (DMX, Ludacris o Method Man, entre otros). Serán peleas de estilo arcade, con una ambientación a medio camino entre la peli "El club de la lucha" y el wrestling americano, y claro, tendrán una banda sonora cañera a tope. No bajéis la guardia, porque estos "chicos malos" tienen previsto saltar al ring en los primeros meses del año que viene.

LANZAMIENTOS DICIEMBRE

JICIEMBKE		0	20	2
ALPINE RACER - PS2 [Deportivo]				
DEFENDER - PS2 (Shoot em up)				
DINASTY WARRIORS TACTICS - PS2 (Estrategia)	•			
MINORITY REPORT - PS2 (Acción)	100			
SIMPSONS SKATEBOARDING - P52 (Deportivo)				
STAR WARS: BOUNTY HUNTER - PS2 (Acción)				
STAR WARS GUERRAS CLON - PS2 (Acción)				
THE GETAWAY - PSZ (Accion)				
BARBARIAN - PS2 (Acción)				
CASTROL HONDA SUPERBIKE - PS2 [Velocidad]				
ROBOCOP - PS2 (Acción)				
DRAGON BALL Z BUDOKAI - P52 (Lucha)				
RUN LIKE HELL - PS2 (Acción)				***
BMX XXX - XBOX (Deportivo)				
MINORITY REPORT - XBOX (Acción)				
BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE - XBOX (Rol)			:	
MATT HOFFMAN PRO BMX 2- GC (Deportivo)				
MINORITY REPORT- GC (Acción)			: :	
MYSTIC HEROES- GC (Beat em up)			: ::::::::::::::::::::::::::::::::::::	
WARIO WORLD- GC (Plataformas)				
KNOCKOUT KINGS 2003 - GC (Deportive)				
STAR WARS: BOUNTY HUNTER- GC (Acción)				
BARBARIAN - GC (Acción)				
BALLERBUG - PSONE (Acción)			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
DEFENDER - GBA (Shoot'em up)		:	.	
MINORITY REPORT – GBA [Acción] STAR WARS: THE NEW DROID ARMY – GBA [Acción]				
BARBARIAN - GBA (Acción)				
BARBARIAN - GBA (Accion)				

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente

ESTE DICIEMBRE, 4 ESTRENOS DE CINE PARA LA PEQUEÑA PANTALLA.



Estas 4 fantásticas novedades se unen a una larga lista de juegos apasionantes ya disponibles. Si no tienes una Xbox, se te acabaron las excusas.

Comprais en



www.xbox.com/es SEE MORE | HERR MORE | FEEL MORE PLAY MORE

G2002 Microsoft Corogistion. Reservedos todos los deschos. La información contenida en esta documentó se refere a un producto per lanzado due podra ser objeto de modificaciones sustanciaes antes el su primer lanzamento con el mercado, y se facilito únicamente con carácter informativo. El 2002 Unicon Entertament. All fights Reserved, Usi Son Entertament and the Ubi Son logo are registered l'ademarks of Usi Son Entertament. Son tentrament and the Ubi Son Entertament. All fights Reserved, Usi Son Entertament and the Ubi Son Entertament and the Ubi Son Entertament and the Ubi Son Entertament. All fights Reserved, Usi Son Entertament and the Ubi Son Entertament and Ubi Son Entertament and Entertament Entertame

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN



Harry Potter, el fenómeno del año

- En portada: La nueva entrega de «Harry Potter» se estrena en todas las consolas de Nintendo con una genial aventura que no os podéis perder. Aquí os ofrecemos todos los detalles.
- Espectáculo de novedades: Los mejores títulos llegan a GC y GBA. No os perdáis «StarFox», «FIFA 2003», «Eternal Darkness» «Need for Speed», «Yoshi´s Island» y «Metroid Fusion».
- Póster doble de regalo: Y gigante, de «Tomb Raider: The Prophecy» y «StarFox Adventures», lo mejor de lo mejor... jy ya está a la venta!

→ MICROMANÍA



Conquista el imperio con tu Micromanía!

- Praetorians: Descubridlo todo sobre el nuevo juego de Pyro este mes en Micromanía, y preparaos para vuestra conquista el próximo enero.
- Reportaje y guía: Un reportaje sobre «Unreal II», uno de los juegos de acción 3D más esperados, y guía completa para resolver «Hitman2».
- Age of Mythology: Ensemble por fin ha desvelado la versión final de su último proyecto. ¿Es este el nuevo rey de la estrategia? Un exhaustivo análisis realizado por los expertos de Micromanía. Y además, dos CD con las mejores demos.

→ GUÍAS PS2 PLAYMANÍA



Disfruta la magia de Harry Potter

- Especial Harry Potter: Os ofrece las guías completas de «Harry Potter y la Piedra Filosofal» para PSone, y «Harry Potter y la Cámara Secreta» para PSone y PS2. Además, desvelan los secretos de este joven mago: los libros, las películas, rumores, el diccionario mágico...
- Soluciones completas: Para los mejores juegos, como «Rachet & Clank», «Jak & Daxter» y «Crash Bandicoot: La venganza de Córtex».
- Y las secciones habituales: Por sólo 4,25€.

→ PLAYMANÍA



El mejor fútbol en PlayStation 2

- Novedades: Para estar al tanto de toda la actualidad PS2, echadle un vistazo a PlayManía. No sólo os lo cuentan todo sobre los mejores simuladores de fútbol, también comentan novedades del calibre de «GTA Vice City», «El Señor de los Anillos», «Harry Potter» o «Virtua Tennis 2».
- Reportaje: Os han preparado un reportaje sobre los mejores juegos para después de Navidad («Tomb Raider», «Silent Hill 3», «Devil May Cry 2» y «Final Fantasy X-2»), y también regalan la guía completa de «The Thing». Por sólo 2,75€.

→ COMPUTER HOY JUEGOS



A la conquista de La Gloria de Roma

- Juegos nº 20 destaca en portada a «Imperivm», un juego de estrategia para aficionados de todos los niveles. Un riguroso Test evalúa sus cualidades en 36 ordenadores, y se ocupa de los esperados «Unreal Tournament 2003» y «Hitman 2».
- Secciones: En la sección Práctico os muestran las mejores fórmulas para no atascaros en ningún juego, y regalan el Juego Completo de «MDK 2», uno de los mejores juegos de acción de los últimos años. Todo por sólo 2,99 €.

→ LA BIBLIA DE PS2



La mejor guía de compras para PS2

- Todo sobre la consola: Si estáis pensando en comprar una PS2, no os perdáis la Biblia de PS2, una Guía de Compras elaborada por los expertos de PlayManía con todos los datos de la consola.
- Todos los juegos: En la Biblia encontraréis comentados y puntuados todos los juegos disponibles, así como avances de los títulos por venir.
- Periféricos y posibilidades técnicas: Además, descubriréis los mejores periféricos en extensas comparativas de mandos, altavoces, volantes...
 No os olvidéis, a la venta el 10 de diciembre.

¿QUIERES VER MÁS?



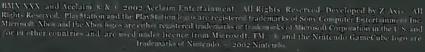


www.bmxxxx.com

lanzamiento: 12 DIC.'02









BIG IN JAPAN PlayStation 2

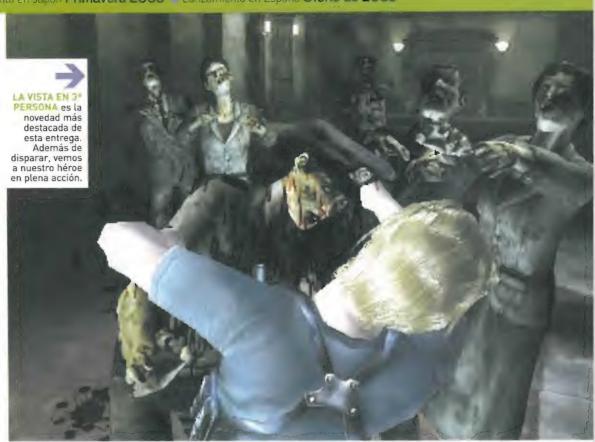
DISPAROS CAPCOM Lanzamiento en Japón Primavera 2003 Lanzamiento en España Otoño de 2003



por christophe kagotani



- → Hola amigos. Soy Cristophe Kagotani, desde Tokio. ¿Cómo estáis? Yo encantado, porque aquí se acaba de inaugurar el mega-centro comercial que veis en la foto. Se llama Asobit City, y está repleto de juegos, DVD, CDs...; El paraíso de los jugones! Antes de meterme a comprar, os presento dos novedades muy interesantes: la última entrega de «Gun Survivor», que vuelve a estar protagonizada por zombis, y un nuevo juego de rol de Square Ilamado «Unlimited Saga». Os dejo con ellas, jy ahora me voy a "fundir" el sueldo ahí dentro!
- → A medida que se aproxima el año 2003, la gente comienza ya a pensar en el próximo E3 de Los Angeles, en el que Sega, Konami y Capcom van a dar la campanada con las versiones casi finalizadas de «Shinobi», «Metal Gear Solid Substance» y «Castlevania» para PS2, y «Panzer Dragoon Orta» para Xbox. Además, se rumorea que, como este año no habrá Tokyo Game Show en primavera. veremos una avalancha de títulos sorpresa en la feria americana.
- → Los que sí han conseguido sorprendernos a base de bien han sido los responsables de Xbox en estas tierras. Como parece que su consola no acaba de venderse bien, han lanzado



BALAS PARA LOS ZOMBIS

GUN **SURVIVOR 4**

Después de sus coqueteos con la saga «Dino Crisis», la nueva entrega de «Gun Survivor» vuelve a estar infestada de zombis. Yo he tenido que pasar un rato en su compañía para poder mostraros el juego, ¡pero llevaba un buen cargamento de balas!

EL ARGUMENTO

Los "no muertos" se van de crucero







Expan Con

EL SISTEMA DE JUEGO

Dispara, pero también investiga

LA MECÁNICA DE JUEGO es

nueva, y apuesta por una mayor implicación del jugador. Por supuesto, se puede jugar con la pistola GunCon2 (aunque se baraja también la compatibilidad con el ratón) para liquidar a los zombis, pero además podemos movernos por el escenario libremente usando una perspectiva en tercera persona. Al acercarse los zombis, la vista pasa a ser subjetiva para que disparemos mejor, aunque podemos optar por huir. Además, tenemos que buscar ítems por el escenario con el fin de recuperar vida o mejorar nuestras armas. ¡Hay que moverse, caballeros!





LAS AMBIENTACIÓN

Fiel al estilo de la saga «Resident»

PARA EVITAR CAER EN LA MONOTONÍA,

que podría hacer que las ventas del juego fueran tan discretas como las de las partes anteriores, Capcom ha fusionado dos géneros tan aparentemente distintos como la aventura de terror y los juegos de disparo. Además, se vuelve a pasar de la saga «Dino Crisis», hilo conductor de la tercera parte, a la saga «Resident», con lo que todos los enemigos ahora son muertos vivientes. También visitamos escenarios tan típicos como el hall que veis en la pantalla superior, armas como el rifle o el lanzagranadas, y detalles como un medidor de vida con pinta de electrocardiograma.



la puntería al máximo y vaciar el cargador sobre sus cuerpos malolientes.

((AUNQUE LOS DISPAROS SON LOS GRANDES PROTAGONISTAS, EL JUEGO TAMBIÉN TOMA ELEMENTOS TÍPICOS DE LAS AVENTURAS DE TERROR))

A LOS JAPONESES NO LES VA DISPARAR AL PÚBLICO JAPONES no la gustar mucho los juegos de disparos, aurigue esta imagyo barezos decir lo confrario. De hecho, la pistola mas sopular para PS 7, la GunCon 2 de Natrico, no ha vendido bien por aqui. Por esta Capcom dara ue nuevo reque a sals girsero introduciende aigunos campios (insplies en el desarrollo.

ROL SQUARE Lanzamento en Japón Diciembre 2002 Lanzamiento en España Sin confirmar

aqui Tokio

- un nuevo pack en todos los centros comerciales Toys 'r Us, que incluye la consola junto a 4 juegos («Genma Onimusha», «Jet Set Radio», «Project Gotham» v <DOA 3>) al precio de 38.900 venes. Es decir, que cuesta lo mismo que la edición especial que pusieron a la venta hace unos cuantos meses por 360 €.
 - → Lo que sí va a venderse como churros es el próximo «Zelda» para GameCube, cuyas primeras 100.000 copias incluirán un segundo mini DVD con una edición meiorada de ∢Zelda: Ocarina of Time > (N64) y de ∢Ura Zelda», el juego que nunca llegó a salir para 64DD. Yo, por si acaso, ya he reservado mi copia, porque se va a convertir en una pieza para coleccionistas.
 - → Para terminar, os adelanto que, como veis en la foto de aquí debajo, acabo de pasarme por las oficinas de Squaresoft para acudir a su última presentación. Allí, además de confirmar que «Final Fantasy XI» comienza a remontar puestos en las listas de ventas después de solucionar los problemas de compatibilidad con la conexión de banda ancha, han enseñado los nuevos juegos de la saga para PS2 (*Final Fantasy X2»), GameCube («Final Fantasy Chronicle») y GBA («Final Fantasy Tactics»). Tranquilos, que ya estoy preparando un gran reportaje para nuestro próximo número. ¡No os lo perdáis!



Los jefazos de Square presentaron las próximas entregas de «Final Fantasy».



ROL CON SABOR A CLÁSICO UNLIMITED SAGA

Aunque en Occidente no sea muy conocida, la serie "SaGa" es una concepción de los chicos de Square que lleva ya unas cuantas entregas. Ahora le llega el momento de dar el salto a los 128 bits, pero adaptando sus gráficos a los nuevos tiempos.

LOS PROTAGONISTAS

Una cuadrilla de héroes

LO MÁS LLAMATIVO DEL ARGUMENTO es que no existe un único protagonista principal, sino que tendremos que controlar la historia de ocho personajes diferentes, que viajan para encontrar las Siete Maravillas del Mundo (he aquí el nexo común a todos). De momento, se conoce a cuatro héroes: Vent (un ligón especializado en el arco), Ruby (hermana pequeña de una adivina), Armick (un niño ardilla) y Laura, una chica de la que por ahora no se conocen más datos.













EL SISTEMA DE JUEGO

Como en los viejos tiempos

LA FORMA DE AVANZAR recupera la mecánica de los RPG más clásicos, y se parece incluso a los típicos juegos de mesa: nos movemos de un área a otra y hablamos con los demás por medio de menús. Una vez en cada zona, hay que pasar mazmorras para acabar con los monstruos, aunque dependiendo de las habilidades de cada personaje podremos enfrentarnos a los enemigos o pasar de ellos. A la hora de combatir, usaremos el "Reel System", una especie de tragaperras, para elegir la acción y la efectividad de la misma, algo que recuerda a tirar los dados en el rol de tablero.





EL APARTADO TÉCNICO

Unos gráficos "de artesanía"



SQUARE HA ROTO CON LA TENDENCIA

DE LAS 3D, y ofrecerá en este juego unos sorprendentes gráficos a base de sprites y fondos dibujados a mano, en los que está participando la compañía Adobe (los creadores del programa "Photoshop"), aunque durante los combates si habrá gráficos poligonales. El resultado será una curiosa mezcla en la que parece que jugamos a un título clásico y moderno al mismo tiempo. Eso sí, el sonido será Dolby Pro Logic II, adaptado a los nuevos tiempos...



((TANTO LA FORMA DE JUGAR COMO LA CONCEPCIÓN TÉCNICA RECUERDAN AL ROL CLÁSICO QUE SE HA VISTO EN ANTERIORES ENTREGAS DEL JUEGO))

UNA "SAGA" MUY PREMIADA

EN EL ULTIMO "CESA GAME AWARDS", una popular feria que se celebra cada año par estos larer y promia a los mejores juegos para todas las consolas. Square en llos varios premas. Entre ellos, aparte de los ya esperados para el gental «Final Embrey X», estuvo el tercer premio que logro «Unfirmited sas» en la categoría de juegos de roi. Mirad que emocionados estaban los tíos l

Por fin un juego que safisface a fodos

derrotar al mal y enconfrar la libertad. magina un juego que lo tiene todo... a través de mundos alienígenas para inplora, dispara, conduce y vuela

Haven: Call of the King: posiblemenfe la mejor aventura que vivirás en fu





Haven: Call of the King (c) 2002 Midway Home Entertainment Inc. Todos los derechos reservados. MIDWAY y el logo de Midway son marcas registradas de Midway Amusement Games. LLC. Utilizado con permiso. Haven: Call of the King es una mraca registrada de Midway Home Entertainment Inc. Desarrollado por Traveller's Tales, Ltd. Distribuido bajo licencia por Midway Games Ltd.
"PlayStation" y el logo de la familia "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.



YA HEMOS JUGADO LOS PRIMEROS NIVELES DEL ESPECTACULAR «DEVIL MAY CRY 2»!

Dante Sparda, el cazador de demonios más chulo del catálogo de PS2, volverá a la acción el año que viene, pero nosotros ya hemos probado su nueva aventura. Además, también hemos hablado con su productor, Tatsuya Minami, quien nos presentó todas las novedades del juego.

l primer «Devil May Cry» se ha convertido en uno de los juegos de mayor éxito en PS2 gracias a su combinación entre los típicos elementos de los "survival horror" (una mansión solitaria, puzzles y muchos monstruos) con la acción más salvaje. Por eso no es de extrañar que casi inmediatamente después de que el juego se pusiera a la venta, un segundo equipo de programación comenzara a desarrollar su secuela. Nosotros hemos hablado con su productor, Tatsuya Minami (responsable también de «Resident Evil Zero» para GameCube), quien ejerció de excepcional guía mientras nos "viciábamos" con los primeros niveles. "Se desarrollarán en una ciudad europea del siglo pasado", afirma Minami, "con casas de piedra y construcciones góticas. Pero la historia también estará ambientada en una ciudad moderna del estilo de Gotham City". Los escenarios serán 3D, aunque «Devil May Cry 2» volverá a contar con un sistema de cámaras fijas, que según el productor "ofrecerán siempre el mejor punto de vista, y por eso decidimos que no hacía falta que los jugadores pudieran cambiarlas libremente".

→EL DESARROLLO ESTARÁ
CENTRADO EN LA ACCIÓN. Según Minami, "Dante tendrá
que enfrentarse a nuevos demonios, más grandes y terroríficos que en el primer juego", y
para ello contará con sus armas

de siempre: una espada mágica y un par de pistolas. "Sin embargo, queríamos tener un personaje más estilizado, así que hemos cambiado un poco el diseño, para hacerlo más siniestro y a la vez más parecido a un personaje de manga".

Según vayamos avanzando, lo primero que nos llamará la atención serán las nuevas animaciones, que se irán adaptando a las diferentes posiciones de los enemigos. Como cuenta Minami, "cuando dos demonios se acercan, podemos ver cómo Dante cruza los brazos, o se coloca en cruz para atacar". También nos vamos a encontrar con nuevos movimientos, como la posibilidad de correr por las paredes o disparar boca abajo. Para ganar nuevos combos, »



MITAD HOMBRE Y MITAD DEMONIO, et protagonista de las dus entregas de chovil May Granta cambiado un poco su aspecto para esta egunda paras. Eso su tudavio serva su espada magica y sus pistolas de munición idinita. Usanadas shano y martit.

REPORTAJE

DEVIL MAY CRY 2



N LUCÍA EL SEGUNDO PERSONAJE

será una cazademonios que utilizará dos espadas curvas en lugar de armas de fuego. Su aventura transcurrirá en paralelo a la de Dante, así que mbos héroes se cruzarán unas ambos héroes se cruzarán unas cuantas veces a lo largo del juego

prando nuevas habilidades. "Al estar dividido en misiones, el desarrollo resultará más rápido y fácil", dice Minami.

→EL JUEGO ESTARÁ LLENO DE NOVEDADES. "En principio, Dante conservará la habilidad

poderosos". Pero estas ventajas no van a convertir la aventura en un "paseo por el parque", ya que «Devil May Cry 2» contará con un nivel de dificultad variable, como aclara Minami: "Hemos utilizado los primeros combates como prueba. Dependien-

queda atascado en un punto, también se le pondrán las cosas un poco más fáciles". Además, Dante contará con una nueva compañera, llamada Lucía que utilizará dos espadas curvas para luchar: "la idea es que sean dos juegos completamente

EL APARTADO VISUAL será aún mas impresionante que en la primera entrega, ya que los escenarios (también en 3D) serán casi el triple de grandes









diferentes según el personaje elegido, más o menos como ocurría en «Resident Evil 2», así que sólo podremos cambiar nuestro protagonista al empezar", puntualiza Minami.

Todavía no puedo decir de qué se trata, pero seguro que le suena a los que hayan jugado al primer juego", nos confesó Minami. ¿Será la moto que salía en la intro? En cualquier caso, dijo que "hemos desarrollado algo completamente"

UN DEMONIO HABITA EN SU INTERIOR

MAS PODER

Cada vez que llenemos una barra de energía, Dante se podrá transformar en distintos demonios capaces de volar, lanzar su espada igual que un boomerang, o usar dos ametralladoras en lugar de las pistolas. Todavía no se sabe cuántas transformaciones habrá en esta segunda parte, pero, como mínimo, estarán las tres de la primera entregalel demonio eléctrico, el de fuego y el mega-diablo final



COSAS CURIOSAS

Mas datos sobre «Devil May Cry»

- El primer «Devil May Cry» iba a ser la cuarta entrega de «Resident Evil», pero resultó ser un juego tan revolucionario, que inició una saga diferente.
- Las marionetas que nos atacaban eran originalmente cyborgs, pero parecían demasiado aburridas, así que se cambió el diseño por un traje más colorido



- Mikami, el creador del juego, e Hideki, su productor, viajaron a España para visitar castillos reales, como el de Coca, en los que se inspiraron para el juego.
- Las pistolas de Dante se llaman ébano y marfil en referencia a una canción japonesa que se puso de moda.
- Dante iba a ser originalmente un agente secreto del estilo de James Bond, con una nueva compañera en cada juego, pero los aficionados japoneses protestaron y finalmente se cambió la imagen del protagonista (aunque sus "amiguitas" son diferentes).



■ En Japón se pueden comprar camisetas, despertadores,

gorras y tazas dedicadas a este juego. Aunque estos productos todavia no han salido de allí.

- Capcom ha editado un libro de 196 páginas llamado "DMC Memorial Album" dedicado al trabajo artístico del juego.
- Uno de los nuevos ataques que lucirá Dante en el juego estaba pensado para Samanosuke, el héroe de «Onimusha».



DEVIL MAY CRY 2





DANTE Y LUCIA JUGARÁN DOS HISTORIAS PARALELAS, QUE NO VAN A SEGUIR EL MISMO DESARROLLO

Miferente al avión que aparecía en «Devil May Cry», porque no era emocionante". Lo que sí podemos adelantar es que este transporte será muy útil, ya que el tamaño de los escenarios será el triple que en el original.

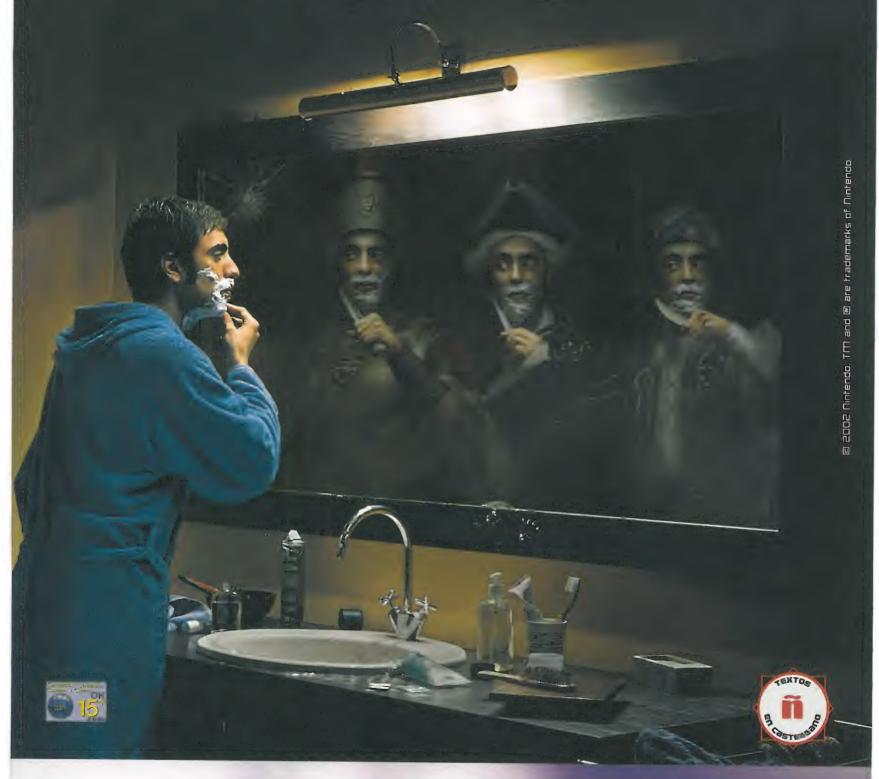
PRESPECTO A LOS ALTOS NI-VELES DE ACCIÓN. Minami nos reveló que "prefiero este tipo de juegos con más combates que partes de investigación, porque yo comencé desarrollando máquinas recreativas, y creo que lo más importante es conseguir mantener enganchados a los jugadores con mucha acción". Además, después de hablarle de las últimas noticias que se habían extendido por el "mundillo", se apresuró a desmentir los rumores sobre una versión de «Devil May Cry» para GameCube: "de momento, GameCube tiene «Resident Evil» y PS2 tiene «Devil May Cry», y eso no va a cambiar a corto plazo".

No quisimos despedirnos sin que nos comentase algo sobre la versión europea del juego, ya que la conversión de la primera parte resultó "dudosa". Por suerte, el director de Studio 3 nos aseguró que "confío en que la versión PAL no defraudará a nadie y será tan rápida como el original". Nos fiamos de él.





No jugarás con Eternal Darkness. Él jugará contigo.













MINORITY REPORT

EL THRILLER FUTURISTA DE STEVEN SPIELBERG LLEGA A TODAS LAS PLATAFORMAS DE NUEVA GENERACIÓN.

YA DISPONIBLE

EVERYBODY RUNS



Revive la expenencia de la pelicula en una nueva aventura encarnando al agente de Precrimer John Anderton.



Enfréntate a enemigos humanos y robots en combate cuerpo a cuerpo y con un explosivo arsenal de armas.



Sumergete en mas de 40 nivetes de accum y aventura con armas y dispossitivos lutivistas sanados de la neficilla

PlayStation 2







GAME BOY ADVANCE













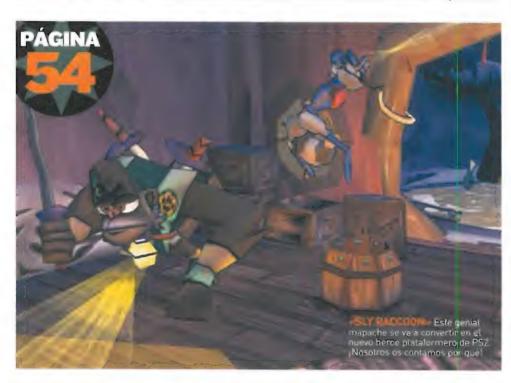
ACTIVISION.

activision.com

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«PRIMAL» Ya hemos probado uno de los juegos de acción en tercera persona para PS2 que más fuerte van a pegar el año que viene. ¿Queréis saber si logramos escapar de este monstruo? Pues corred a leer este preestreno.



PÁGINA DRAGON **BALL Z BUDOKAI**



de su nuevo juego para PlayStation 2.

EN ESTE NÚMERO...

¿Pensabais que tras la "tempestad" de lanzamientos navideños vendría la calma? De eso nada. Mirad los juegazos que se preparan para el año que viene.

◆ PlayStation 2

Ape Scape 2 62 Dragon Ball Z Budokai 56 El Imperio del Fuego60 Sly Racoon54 X Men: Next Dimension 58

↓ Xbox

El Imperio del Fuego 60 X Men: Next Dimension 58 **↓** GameCube El Imperio del Fuego 60 X Men: Next Dimension 58

PREESTRENO

PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL UNIVERSO DE «PRIMAL» está habitado por unas criaturas llamadas Ferai, contra las que tendremos que combatir si queremos rescatar a un amigo de Jen, la protagonista. Pero también nos hará falta pensar.



- **Febrero**
- Sony
- Aventura de acción

PRIMAL

En este juego, la bella y la bestia no se dedicarán a los bailecitos de salón, sino a repartir leña entre los demonios que habitan en un mundo fantástico, mientras resuelven algún que otro puzzle.

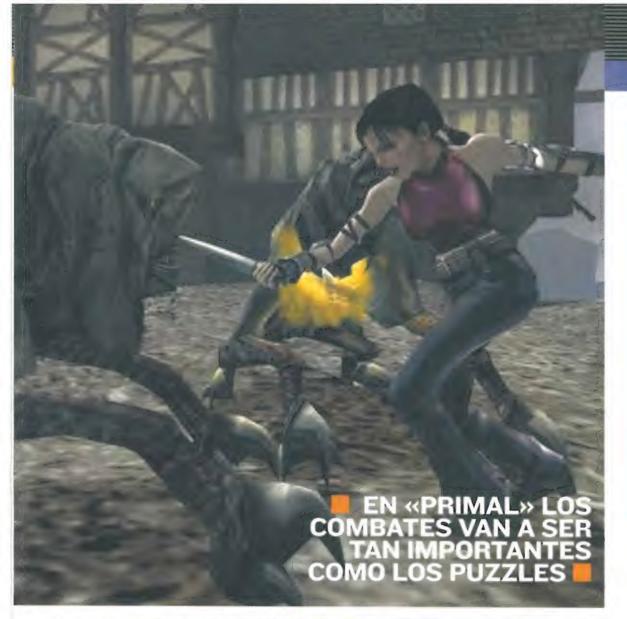
JEN. UNA GUAPA GUERRE-RA, Y SU GÁRGOLA (sí tiene a la gárgola Scree de mascota, ¿qué pasa?) están dispuestos a recorrer los cuatro mundos que forman la dimensión de «Primal» para rescatar al "amigo especial" de la susodicha, que ha sido secuestrado por el señor del Caos. Nosotros, que somos unos caballeros, y además nos hemos fijado en lo bien que lucha la chica, no tendremos ningún reparo en acompañarles a través de una de las aventuras en tercera persona más prometedoras de PS2.

Nuestra labor consistirá en ir resolviendo una serie de puzzles

al estilo de «Tomb Raider», pero también tendremos que darle su merecido a los demonios que nos ataquen, para lo cual vamos a contar con un completísimo sistema de combate, digno de los mejores juegos de lucha "uno contra uno", y que además nos permitirá aprender nuevos combos a medida que avancemos.

→ENTRE LAS MUCHAS HABI-LIDADES DE JEN también estará la de transformarse en demonio (¡anda, como la novia de más de uno!). Dependiendo del nivel en el que nos encontremos, podremos cambiar de forma, y así seremos capaces de bucear, atacar con superfuerza o volar. Además, las transformaciones estarán acompañadas de un efecto "morphing" que os dejará patidifusos, jy eso que aún quedan un par de meses hasta que aparezca una versión definitiva del juego!

En cuanto a la ambientación, os adelantamos que «Primal» se desarrollará en un mundo oscuro, lleno de grutas y ciudades en ruinas habitadas por los Ferai, una raza de monstruos entre la que vamos a encontrar amigos y enemigos. Estos entornos, que serán enormes, estarán llenos de trampas y lugares secretos, lo





EL APARTADO TECNICO contará con unos modelos casi perfectos, unos escenarios enormes (sin tiempos de carga) y alucinantes efectos visuales, como el agua o la distorsión por el calor de las antorchas.

iOJO AL DATO!

Con experiencia en PSone HA SIDO REALIZADO POR LOS CREADORES DE «MEDIEVIL»

Los estudios SCEE Cambridge son los autores de «Primalo Esta es la primera vez que trabajan son PlayStation?, aunque en PSons tienen la experiencia de «Medievil», un genial limit em up en 3D.



Una voz de famesal ESTARÁ DOBLADO POR ACTORES FAMOSOS

La voz de Jan un o versión original del juego es la misma que la de Babriello. La amigo de la annoesa guerrera Xena. De todos modos, nosotros lo podrames puar deblado.



ESTA RAZA DE GUERREROS

tiene habilidades especiales que Jen puede absorber cuando se transforma. Su aspecto es muy amenazador.





LA GÁRGOLA SCREE tendrá habilidades como mover objetos pesados, trepar por las paredes de piedra y "poseer" a cualquier estatua que veamos por el camino.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS nos ayudarán a atravesar el mundo de «Primal», aunque tengan esta pinta de brutos. ¡Las apariencias engañarán en este juego!



que nos obligará a investigarlos palmo a palmo. Pero lo más sorprendente serán los puzzles, que nos obligarán a alternar el control entre Jen y Scree para combinar sus habilidades con imaginación. Por ejemplo, podremos hacer que Scree trepe una pared para abrir una puerta y así, una vez que Jen pase a la siguiente estancia, accionar entre los dos un interruptor.

→¿A QUE ES UN SISTEMA MUY INGENIOSO? Pues ya os podéis preparar, porque por lo que hemos visto, nos tendremos que "romper la cabeza" para superar más de una situación. Menos mal que en cualquier momento

podremos pedirle consejo al personaje que no estemos manejando, lo que nos facilitará bastante las cosas. Y para que se os vayan poniendo los dientes largos, echad un vistazo a estas primeras pantallas. Seguro que hace mucho tiempo que no veíais un apartado gráfico tan jugoso. Y os aseguramos que en movimiento todo tiene aún mejor pinta.

PRIMERA IMPRESIÓN

«Primal» no sólo cuenta con uno de los desarrollos más prometedores que se nos avecinan, sino que también va a ofrecernos un apartado técnico de auténtico ensueño. ¡Que tiemble Lara Croft!

AVENTURAS Y ACCIÓN EN 3D

Las aventuras en tres dimensiones se van à poner de moda et año que viene en nuestra PS2. At poco tiempo de aparecer «Primat», también podremos distrutar de las últimas entregas de sagas tan conocidas como «Tomb Raider» o «Devil May Cry». Por supuesto, cada una de etlas va a conservar intactas sus señas de identidad, como la mayor importancia de los enfrentamientos o una ambientación especial



«TOMB RAIDER» Lara Croft se estrenarà el 15 de lebrero en las consolas de nueva generación, y para su nueva aventura mezclarà las fazas de hobilidad con las de civila



«SHINOBI» Vestidos con el kimono de Joe Mushashi, el ninja que ha sido "resucitado" por Sega, nos tendremos que liar a espadazos con



«DEVIL MAY CRY 2» Uno de los juegos de acción más interesantes de principio de 2003, que contará con trepidantes combates y una ambientación de lo más terrorífico.



«INDIANA JONES» El arqueólogo más famoso del cine volverá a las andadas en una aventura en la que se van mezclar los lugares exóticos con las criaturas sobrenaturales.



www.harrypotter.ea.com www.harrypotter.com

El flipendo de la Clase de Defensa Contra las Artes Oscuras

El mal en el interior de la Cámara Secreta

Ty valor Tu regalo para Navidad

para ser Harry Potter en Harry Potter" y la Cámara de los Secretos? . Disponible el 2i de Noviembre

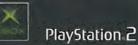


PC CD-ROM

La varita Ollivander











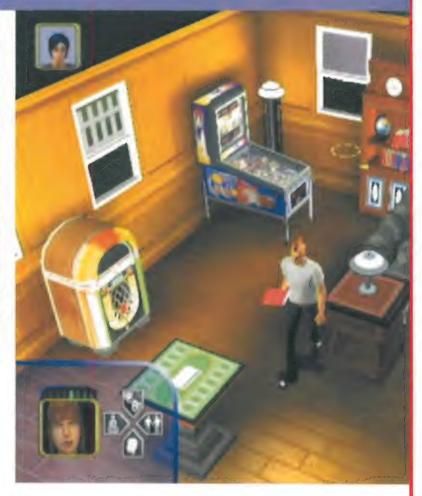


REESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



JUGAR A VIVIR una vida real con nuestro personaje será la original propuesta de este peculiar simulador. Tendremos que arreglárnoslas para conseguir salir adelante.





CREAREMOS LOS PERSONAJES a medida con un completo editor, tanto para los "monstruítos" como para construirles unas "chozas" a su medida.



tendremos que buscar trabajo, encontrar novia, formar una familia, divertirnos... ¡de todo!



RES En él dos amigos podrán interactuar en una familia



Enero

- Electronic Arts
- Simulador

LOSSIMS

Asumidlo: antes o después tendréis que vivir por vuestra cuenta. Lo mejor será que ensayéis en casa con este peculiar simulador.

UN JUEGO QUE SIMULA LA VIDA REAL? Por raro que suene. esa será la propuesta de Electronic Arts: un simulador donde "vivimos" en un mundo auténtico. con todas las tareas que conlleva vivir por nuestra cuenta.

Lo primero que tendremos que hacer será crear un personaje a gusto y medida: sexo, altura, peso, color de pelo, rasgos y hasta características psicológicas, como hacer de nuestro personaje un tío responsable o todo un juerguista. Lo bueno vendrá después: podremos escoger entre comenzar ya establecidos, formando parte de una familia y con el objetivo de emanciparnos y buscarnos la vida "ahí fuera", o bien hacerlo por las bravas y empezar de cero, construyendo una casa gracias a un completísimo editor y buscando curro. ¿A que se parece mucho al mundo real?

→ LAS POSIBILIDADES VAN A SER ILIMITADAS. No sólo tendremos que pagar las facturas, hacer que nuestra casa sea bonita y cubrir todas las necesidades de nuestro personaje para que sea feliz (procuraremos que se divierta, esté bien alimentado, que no sea guarrete y se lave a menudo, jy mucho más!), sino que tendremos que relacionarnos con otros vecinos, con los que podremos, ejem, "interactuar" a tope. Quién sabe, puede que surja un romance entre nuestra esposa y la vecina, o que

nuestra hija nos odie... Y para remate, habrá ladrones, fantasmas, carteros, y hasta nuestros amigos, ya que tendremos un divertido modo para dos jugadores, donde podremos escoger dos personajes de una misma familia y colaborar en plan colegas... o hacernos faenas sin parar. ¿Podréis digerir unos "bocados de realidad" así de divertidos?

PRIMERA IMPRESIÓN

Este juego ya era divertido en PC, pero en PS2 puede ser la repera. Total libertad, montones de opciones y situaciones tan reales como entretenidas. ¿Evitará el síndrome del simulador chulo al principio pero que enseguida aburre"?





¡QUÉ FELICIDAD! Los personajes expresarán sus estados de ánimo por medios de bocadillos con iconos. Tendremos que procurar que estén siempre contentos.

LA PROPUESTA DE ESTE SIMULADOR SERÁ DE LO MÁS ORIGINAL: VIVIR POR NUESTROS MEDIOS EN UN MUNDO COMO EL REAL



Sus ventas son millonarias... ES UNO DE LOS JUEGOS CON MÁS EXITO

«Los Sims» ya tienen experiencia en el PC, donde han cosechado un exto arrollador vendiendo millones de copias en todo di planeta, tanto del juego principal como de todas las expansiones que han aparecido después.

En PC podrán jugar online... LOS "SIMADICTOS" FORMAN UNA COMUNIDAD INMENSA

comparten histo personales, cre nurvas familiay aventuros para los personales det juego En PC pronto podr in jugar en internet in itaillos somi









LA INTERACCIÓN ENTRE PERSONAJES será muy importante para su desarrollo. ¡No discutáis mucho!



¡MENUDO FILETE! En el modo para 2 jugadores podremos hacer este tipo de "cosas". ¡Esas manos!



LA CASA DE NUESTROS SUEÑOS será por fin una realidad gracias al completísimo editor del juego.

REESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL MAPACHE SLY usará todo tipo de artimañas de ladrón para evitar que los bichos que vigilan le descubran, pero también podrá emplear su guadaña para enfrentarse a ellos.





LOS GRÁFICOS, que estarán concebidos como si se tratara de capítulos de una serie de dibujos animados de TV.



AS HABILIDADES. que nos permitirán hacer cosas como desplazarnos por cornisas y otros lugares imposibles sin ser descubiertos



EL ARGUMENTO, que será muy intrigante, algo que no suele abundar en este género.



Enero Sony **Plataformas**

RACCOON

Un ladrón que ha sido robado, un saltarín que sabe moverse con sigilo, una estrella en ciernes... Acabáis de conocer a Sly Cooper.

SONY VA A SORPRENDER-NOS UNA VEZ MÁS con un original y divertido juego de plataformas protagonizado por Sly, un simpático y arrogante mapache descendiente de una peculiar familia de famosos ladrones. La historia de sus progenitores se encuentra en un libro que contiene todos los secretos para convertirse en el mejor "mangante" del mundo, pero un grupo de cinco maleantes se lo ha llevado.

Así que, ayudado por otros dos personajes igual de simpáticos. Sly deberá recorrer unas 40 fases no lineales, divididas en 5 zonas,

saltando por todo tipo de retorcidas plataformas y acabando con los enemigos que le vayan saliendo al paso, lo cual incluirá a los cinco villanos que harán de enemigos finales de cada zona.

→ PODREMOS USAR DIVERSAS HABILIDADES, y también objetos especiales como un visor con zoom, e incluso algunos movimientos de infiltración para esquivar a los enemigos y las cámaras de vigilancia. ¡De algo le tiene que servir a Sly ser un sigiloso ladrón! El caso es que, en muchas ocasiones, será mejor que evitemos a los enemigos para que no den la voz de alarma.

Sin embargo, la parte más original será su apartado técnico, ya que los gráficos "cel-shading" le darán un toque de dibujos animados, y además las secuencias de vídeo se presentarán como si fueran una película de intriga, con un estilo que recuerda bastante al de "Scooby Doo".

PRIMERA IMPRESIÓN

Su estilo gráfico nos ha parecido graciosísimo, y la jugabilidad adecuada. Si lo doblan bien. podría ser un nuevo bombazo.



LAS PLATAFORMAS constituirán la base principal del juego, pero no la única, ya que habrá que pensar en maneras de evitar las vigilancias.

LA NOVEDOSA MEZCLA ENTRE PLATAFORMAS E INFILTRACIÓN DARÁ COMO RESULTADO UN JUEGO FRESCO Y MUY ORIGINAL



Conjugará varios estilos... UNA MEZCLA DE «MGS2» CON «JAK & DAXTER»

En Sony querian crear un jurgo de plataformas novedoso, y para lograrlo van a fundir los saltos de Jak con los movimientos de Snake, dando como resultado un personaje capaz de saltar de tejado en tejado mientras evita ser delectado por los enemigos

Creado por SuckerPunch... UNOS PROGRAMADORES MUY POCO HABITUALES

Los chicos de SuckerPunch no son muy conocidos, pero tienen mucha imaginación. En su página web lwww.suckerpunch.com) han montado un concurso en el que regalan merchandising del juego a fuit n'anvió at mejor dibujo de la milimo presido como Stylego.







EL BOTON CIRCULO del mando nos permitirá realizar un montón de acciones distintas para ir avanzando.



EL ASPECTO CEL-SHADING le va a dar un toque muy gracioso al juego, pero la calidad está asegurada.



COMO BUEN PLATAFORMAS que será, deberemos ir recogiendo monedas y coleccionados muchas vidas.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL SELLO DE "DRAGON BALL" es la irresistible espectacularidad de unos combates de corte apocalíptico. En este juego podremos emular los principales duelos del manga original.



LA RECREACIÓN de buenos y malos será muy fidedigna. ¡Mirad la pinta de Vegeta!



EN ALGUNAS OCASIONES habrá que revivir la propia serie. ¡Aquí Goku debe sacrificarse!



LOS ENEMIGOS FINALES, como Célula, pasarán por todas sus fases antes de ser destruidos. Ahí le tenéis en nivel uno, pero aún le quedan dos más.



EL HILO ARGUMENTAL que promete seguir lo mostrado en el manga al pie de la letra, tanto en combates como en historia.

■ Diciembre ■ Infogrames ■ Lucha

DRAGON BALL Z

Las consolas le echaban de menos, pero por fin el chico del pelo erizado vuelve para dar caña... y contarnos la historia de su vida.

TAUNQUE LLEVA UNOS AÑOS DE VACACIONES, la fama de Goku aún no se ha apagado. Y es que pocos personajes han influido tanto en toda una generación de jóvenes (¿Espinete quizá?). Bromas aparte, el "saiyajin" tuvo en su día varios juegos para consola, y ahora prepara su gran debut en PS2 con «DBZ Budokai».

La propuesta será revivir la parte de la serie correspondiente a Dragon Ball Z (las sagas de Freezer y Célula, aunque saldrán personajes posteriores cronológicamente), según superemos combates y adquiramos nuevas habilidades con el dinero ganado en los torneos disponibles.

→EL SISTEMA DE JUEGO SERÁ BIEN SENCILLO. Pelearemos en grandes escenarios 3D, realizando las magias y "castañas" propias de cada luchador (¡cada uno tendrá 60 combos!), tanto en tierra como flotando en el aire.

En total habrá 23 personajes, incluidos "esperpentos" como Mr. Satán o el Gran Saiyaman, aunque no todos estarán disponibles de inicio. Su carisma, unido a unas escenas cinemáticas que recrearán las originales y una ambientación muy "dragonballiana", harán de este juego un plato irresistible para los seguidores de la épica saga. ¿Seréis capaces de esperar un mes?

PRIMERA IMPRESIÓN

Sin duda va a enamorar a los que sean fans de la serie, pero ¿satisfará en técnica y diversión al resto de los "mortales"?



del Mundo de Rallies Comida oficial del





Tendrás que probarlo.



PlayStation 2

multijugador. World Rally Championship II Extreme. El único juego oficial del campeonato Más de 800 km de carreteras. Gráficos creados a partir de fotos captadas por satélites. Carrocerías totalmente deformables. Prototipos de los coches de rally del futuro. Opción 21 pilotos reales. Todos los equipos. Las 14 pruebas oficiales del Mundial de Rallies. del Mundo de Rallies.



PlayStation 2

EL OTRO LADO

ESTRENO PS2 - Xbox - GC

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.

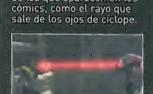


LOS ENFRENTAMIENTOS entre los personajes más famosos de la Patrulla X van a estar llenos de efectos y golpes imposibles. ¡Son las ventajas de controlar a un superhéroe!





LOS SUPERPODERES de todos los personajes van a estar calcados de los que aparecen en los



estarán realizados en 3D, y además tendrán un montón de elementos techos que se destrozan



LOS GRÁFICOS nos van a ofrecer efectos espectaculares, como

los giros de la cámara.



Diciembre Activision

Lucha

X MEN: NEXT DIMENSION

Tanto tiempo juntos en los cómics ha hecho que aparezcan roces entre los X Men, y han decidido resolverlos a bofetada limpia!

LOS MUTANTES MÁS FA-**MOSOS DE LA MARVEL** ya se han "caneado" unas cuantas veces en nuestra consola, pero nunca habíamos tenido la ocasión de disfrutar de unos combates "uno contra uno" tan impactantes como los que nos esperan en «X Men Next Dimension», el estreno del grupo en PS2 y Xbox.

El principal atractivo del juego estará en controlar a Lobezno, Pícara, Gambito y así hasta 24 superhéroes, modelados en 3D y con sus superpoderes a tope. mientras se "reparten cera" en escenarios interactivos ambien-

tados en las calles de Nueva York. Pero no penséis que este planteamiento se agotará en el sencillo modo arcade, porque también podremos sumergirnos en una historia que va a seguir el desarrollo de los cómics.

→ CUANDO PELEEMOS EN EL MODO HISTORIA no podremos escoger personaje desde el principio, sino que tendremos que ir cambiando de luchador según el resultado de cada combate. Además, al final de cada ronda disfrutaremos de unos espectaculares videos que nos irán desvelando el argumento. Por supuesto, también tendremos a nuestra disposición un modo de entrenamiento y varios torneos, que nos asegurarán "supercombates" para rato. Vamos, que a los fans del profesor Xavier y sus discípulos les esperan unas navidades de lo más movidito con las peleas de sus superhéroes preferidos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente no parece que vaya a ser la bomba, pero de todas maneras, a nosotros nos encanta poder pelear con los integrantes de la Patrulla X.



LOS ENEMIGOS tendrán un aspecto tan aterrador como el enorme Juggernaut. Por suerte, también los podremos controlar en los combates del modo arcade.

LOS MUTANTES DE LA PATRULLA X VAN A SER LOS GRANDES PROTAGONISTAS DE UN JUEGO DE LUCHA MUY FIEL A LOS CÓMICS



Debutaron hace 6 años. X-MEN, VETERANOS DE LAS CONSOLAS

Este sará el estreno de la Patrulla X en PS2 y Xbox, pero estos heroes llevan paseandose por las consolas desde el 98. Han tenido tres juegos en GB Color y 4 en PSorie, de les cuales el mejor lue «Mutani Academy 2»



Habrá nuovos mutantes... LA SEGUNDA PELÍCULA DE LA PATRULLA X SE ESTRENARA EN MAYO

Estará dirigida por Brian Singer let de Bospechosos Habituales." y "X Mon"l y tentira a los mismo protagonistas de la primera parte, aurique junto a ellos también aparecerán esta vez Coloso y Romlador Necturno.







LOS VUELOS sólo van a estar al alcance de algunos superhéroes, como Tormenta, Magneto o Jean Grey.



LA SALA DE PELIGRO será un escenario "cambiante", ideal para entrenarnos antes del modo historia.



LOS TRAJES serán iguales que en el cómic, aunque también podremos cambiarlos por "ropa de calle".

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS DRAGONES quieren reinar sobre la Tierra friendo a los humanos "vuelta y vuelta". En el juego podremos controlar a cualquiera de los dos bandos: "escupefuego" o "cazadragones"



NUESTRO JEEP avanzará en compañía de otros humanos que nos prestarán ayuda.



LAS EXPLOSIONES inundarán todo el rato la pantalla, sin darnos apenas descanso.



LAS ARMAS de las que dispondremos serán variadas, y les harán mucha "pupa" a los dragones. Habrá desde metralletas hasta misiles de calor.





■ Diciembre ■ Bam! ■ Shooter

¿Creíais que todos los dragones eran tan majetes y tranquilos como Spyro? De eso nada. Estos nos quieren dejar sin casa!

BASADO EN LA PELÍCULA DEL MISMO NOMBRE, «El imperio del fuego», nos situará en el año 2022, cuando humanos y dragones mantienen una dura batalla por dominar la tierra.

Esta terrible lucha la viviremos de lleno en el juego, ya que tendremos la posibilidad de defender a cualquiera de los dos bandos: si optamos por los humanos, manejaremos un jeep armado hasta el tubo de escape, y nuestro objetivo será eliminar a los lagartos a tiros, mientras que si elegimos al "equipo verde", llevaremos a un enorme dragón volador, y nuestra misión será arrasar con todo lo "arrasable".

→ESTE PLANTEAMIENTO NOS DARÁ DOS TIPOS DE FASE dependiendo de con quién juguemos, ya que unas se desarrollarán en tierra (humanos) y otras serán aéreas (dragones), aunque lo que sí tendrán en común será un elevadísimo nivel de acción, que conseguirá que no tengamos un segundo de respiro.

PRIMERA IMPRESION

El planteamiento es original y el desarrollo tiene mucha acción, pero habrá que ver si se mejora el discreto apartado gráfico.





Siempre junto a tu equipo, en las penas y en las alegrías, en la salud y la enfermedad, en la pobreza y en la riqueza, todos los días de tu vida, hasta que la victoria, o la derrota, os separe. Traspasos europeos, a elegir entre 17.000 jugadores de 720 clubes en 28 países, hasta que consigas tu "dream team". Gestiona todos los aspectos del club, dirige los partidos en 30, desarrolla las tacticas, ficha, cede, decide, manda y lleva por fin a tu equipo hacia la gloria.







YA A LA VENTA

www.codemasters.com/mdl2003







DeSe TP VOC

MANUAL, TEXTOS Y VOCES EN CASTELLANO



GENIUS AT PLAY

PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



CAZAR MONOS va a ser nuestra labor en este juego, pero los primates serán muy escurridizos. Menos mal que Hikaru, el protagonista, es un tío con muchos recursos.





Los Monos tendrán diferentes habilidades, atrapemos con facilidad.



obtendremos según avancemos en el juego irán aumentando nuestras posibilidades de acción.



estar ambientados en lugares de lo más variopinto. ¡Hasta habrá



Enero

Sony

Plataformas

APE ESCAPE 2

Si os quedasteis con ganas de patear monos después de ver "El planeta de los simios", el mes que viene os vais a poner las botas.

UN EJÉRCITO DE MONOS CON MUY MALA LECHE v unos cascos que les vuelven de lo más listos pretende invadir la Tierra y convertir a los humanos en sus esclavos. Vaya tela, ¿eh? Vale, sabemos que, salvo el hecho de que a los invasores de turno les gustan los plátanos, no es una historia muy original que digamos, pero éste será, a grandes rasgos, el argumento de «Ape Escape 2», una secuela del juego que salió hace más de tres años en PSOne.

El encargado de solucionar este embrollo será Hikaru, un chaval algo corto de miras, pero con un montón de recursos y unas ganas locas de cazar monos, claro. Y es que, por si no lo sabíais. precisamente nuestro principal objetivo en el juego será recorrer unos mundos que estarán ambientados en lugares tan dispares como España (¡habrá toros sueltos y los monos irán vestidos de toreros! En fin...), mientras hacemos lo imposible por atrapar a un número determinado de primates en cada nivel.

→ PARA PODER DAR CAZA A ESTOS MACACOS, tendremos que usar una red similar a las que se utilizan para cazar mariposas, pero de la talla XXL. Además, cada uno de los monos tendrá unas características diferentes: unos serán muy rápidos, otros sabrán bucear... por lo que también deberemos echar mano de un montón de artilugios que iremos consiguiendo, como un radar o un tirachinas. Además. estos "gadgets" nos permitirán acceder a determinadas zonas de cada uno de los 20 niveles.

Si a todo lo dicho le sumamos unas buenas dosis de "plataformeo" y un apartado gráfico en plan dibujos animados bastante aparente, nos dará como resultado un cóctel muy apetecible que, cómo no, os serviremos en bandeja dentro de muy poco.

PRIMERA IMPRESIÓN

En nuestra primera toma de contacto, «Ape Escape 2» nos ha parecido muy divertido, pero todavía queda comprobar si no es demasiado repetitivo en su desarrollo y quizá algo facilón.

ESTA PEDAZO DE RED será nuestro objeto más preciado en la aventura. Cuando aprendamos a utilizarla con soltura, no habrá ni un macaco que se nos resista.

EN «APE ESCAPE 2» VA A HABER GRANDES DOSIS DE PLATAFORMAS Y, SOBRE TODO, MUCHOS MONOS QUE DEBEREMOS CAZAR

¡OJO AL DATO!

Todo un veterano... LA PRIMERA PARTE DE «APE SCAPE» SALIÓ PARA PSONE EN EL AÑO 1999.

Este juego, que recibió muy buenas criticas en la mayoría de publicaciones del mundo, estaba protagonizado por un chaval ltamado Spike, y su desarrollo era muy similar al de esta



Tembién en él cine! EN JAPÓN SE ESTÁ PREPARANDO UNA PELI BASADA EN EL JUEGO.

Ape Scape - al que en Japón se le conoce como "Sarugetchu", es un juego mun popular en aquellas lierras, hasta el punto de que en brove se estrenará una polícula de dibujos animados inhientada en los juegos "Motal







LAS HABILIDADES de las que hará gala Hikaru le van a permitir descolgarse, trepar y hasta bucear.



LOS SALTOS serán muy abundantes y nos complicarán la vida a menudo. ¡Uy, como se quede corto en éste!



TRAMPAS COMO ESTA nos obligarán a pararnos en seco y buscar el mejor momento para pasar. ¡Ahora!

Las mejores máquinas recreativas del mundo





EL REY DEL FÚTBOL SE

El mueble tiene un diseño bien sencillito, ya que sólo cuenta con 4 botones y un mando de 8 direcciones. También se pueden jugar partidos multijugador conectándolo con otra máquina igual a través de un cable link.

Los japoneses han cogido el gusto por el buen fútbol después del Mundial, pero como su liga es muy floja, la única opción que tienen para disfrutar de partidazos es acercarse a un salón recreativo y jugar con esta nueva maquina de Konami.

LO QUE DEBES SABER

- TIPO DE JUEGO: Deportivo
- COMPAÑÍA: Konami
- **LANZAMIENTO:** FECHA: Enero de 2003 LUGAR: Japón
- NÚMERO DE JUGADORES: 1 ó 2
- PRECIO DE LA PARTIDA: 100 yens (0,80 euros)
- CONVERSIÓN: PlayStation 2



Para poder seguir una liga master, hace falta guardar los datos en una tarjeta que se introduce en esta ranura





PASA A LAS RECREATIVAS ELEVEN ARCADE

■ EL FÚTBOL TAMBIÉN DESPIERTA PASIONES EN JAPÓN, así que no es de extrañar que en Konami hayan decidido adaptar para recreativa el popular simulador «Winning Eleven», conocido aquí como «Pro Evolution Soccer».

Gracias a una placa compatible con PS2, las diferencias entre la máquina y el juego de consola son casi inapreciables: se trata de un simulador en toda regla, un poco "duro" para los principiantes, pero tremendamente divertido para los amantes del deporte rey. Podemos jugar con 56 selecciones nacionales y con una recopilación de 40 clubes japoneses y europeos, pero como la licencia no es completa, en la máquina aparecen algunos jugadores con el nombre cambiado. De todas maneras, esto no influye sobre el genial sistema de control, que con cuatro botones nos permite hacer todo tipo de jugadas para ponerlas en práctica en partidos amistosos, un torneo o una liga master que seguimos sin problemas guardando los progresos en una Memory Card.



CONCURSO

Tom Clancy's SPLINER SELLONG SPLINER TOM Clancy's

PARTICIPA AHORA CON
TU MÓVIL Y SÉ EL
TU MÓVIL Y SÉ EL
PRIMERO EN DISFRUTAR
PRIMERO EN DISFRUTAR
DEL MEJOR JUEGO DE
ESPIONAJE DEL
MOMENTO!

MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡Envía un SMS desde tu móvil!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo la palabra: hc135cell

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1. Coste maximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
 Válido únicamente en territorio español.
- 7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Diciembre de 2002

© 2002 Ubi Soft Entertainment. Todos los derechos reservados. Ubi Soft Entertainment y el logo de Ubi Soft son marcas comerciales registradas de Ubi Soft Entertainment. Solimbo Ge es una marca comercial registrada de Ubi Soft Entertainment. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de uso respectivos duentos. Mucro off. Todos y el logo de Xbor on ambién marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en EEUU y otros países, y se utilizan bajo autorizado no Monto de Microsoft Corporation en EEUU y otros países, y se utilizan bajo autorizado no Monto de Microsoft Corporation en EEUU y otros países.

Ubi Soft

¿Todavía no sabes lo que ofrecerá Splinter Cell?

- Una apasionante aventura de acción y espionaje
- Una demostración gráfica y sonora sin precedentes
- Un argumento elaborado y muy emocionante

¡No te pierdas el análisis de HC del mes que viene!

SORTEAMOS:

Polos de Splinter Cell

3 juegos para Xbox



EL COCHE DE CORRECAMINOS





Sólo la tecnología más avanzada podía ofrecerle la máxima diversión. Nuevo Chrysler Voyager Warner Bros. Edition con DVD de serie.

Adelantar al Correcaminos, tener a Bugs Bunny como copiloto o ser perseguido por el Demonio de Tasmania, son sólo algunas de las cosas que le pueden ocurrir al volante del nuevo Chrysler Voyager Warner Bros. Edition con DVD de serie. ¡Y eso no es to...! Formará parte del Club Voyager ¡Y eso no es to, no es to...! Obtendrá exclusivas **ventajas para Warner Bros. Park**, entradas para pre-estrenos, regalos y sorpresas.¡Y eso no es todo amigos! Sorteo de un viaje para cuatro personas a los estudios Warner Bros. y al parque SixFlags Magic Mountain en Los Angeles. Y es que con la avanzada tecnología DaimlerChrysler el placer de viajar merece un Oscar. Infórmese en su concesionario.

CHRYSLER

Promoción válida hasta el 31 de diciembre de 2002 y limitada para mayores de 18 años. Bases notariales disponibles en Chrysler-Jeep Iberia S.A. C/ Felipe IV, 7. Madrid WWW.VOYAggerwarner.com 902 352 352 118 Puntos de venta oficiales Chrysler-Jeep en España. Garantía de 2 años con kilometraje ilimitad

Los IO bombazos de 2003

¡JUEGAZOS PARA TODAS LAS CONSOLAS!

LOS IN BA776

BOMBAZO DE 2008

Aunque todavía quedan muchos juegos por llegar de aquí al final de año, nosotros hemos querido echarle un vistazo a lo que nos espera en el 2003. Hay de todo: rol, acción, aventura, terror... ¡y la calidad es alucinante! A continuación, os adelantamos los diez títulos más prometedores para todas las consolas.

ÉSTOS SON LOS 10 FANTÁSTICOS:

- Legend of Zelda (GameCube)
- Final Fantasy X 2 (PlayStation 2)
- Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad (PlayStation 2)
- Resident Evil Zero (GameCube)
- Metal Gear Substance (PS2, Xbox)
- Fable (Xbox)
- Final Fantasy
 Chronicle (GameCube)
- Halo 2 (Xbox)
- Chaos Legion (PlayStation 2)
- Resident Evil Online (PlayStation 2)

REPORTAJE

Los 10 bombazos de 2003







FANTASY X 2 Caray, Yuna, ahora si que estás atractiva



EL GANCHO ->

Es Zelda, es Link, es Miyamoto. Añadidle unos gráficos de dibujo animado y limpiaros la baba.

FINAL

Compañía: Square ■ Género: Juego de rol Consola: PlayStation 2



su nuevo juego aprovechará el potencial de GC para esconder todo tipo de lujos técnicos lexpresiones faciales, animaciones...) tras su aspecto infantil



¿DE QUÉ VA? Aunque Square aún no ha dado muchos detalles sobre la historia, lo que está claro es que «FFX2» girará en torno a Yuna, e incluirá varios cambios en la jugabilidad. A la protagonista la acompanarán otros 2 personajes femeninos, y podrá realizar nuevos movimientos propios de un juego de acción saltar, escalar y habrá



también un nuevo sistema de lucha



La magia tradicional de «Final Fantasy» con el toque picante del modelito que se ha puesto Yuna.



TOMB RAIDER

Lara vuelve a la carga ;y por primera vez no estará sola!

Compañía: Eidos

- Genero: Aventura de acción
 - Consola: PlayStation 2
 - Lanzamiento: 15 de febrero

¿POR QUÉ TRIUNFARÁ? Tras levantar las ejem, pasiones de todo el mundo con sus cinco aventuras anteriores, Lara Croft, la arqueóloga más sexy de las consolas, por fin se va a estrenar en la nueva generación. Su nuevo juego lleva ya cerca de un año de desarrollo, y ha sufrido un retraso de última hora para que todo quede niquelado en su regreso la nueva imagen de Lara, con más polígonos, un desarrollo que mezclará las plataformas con la investigación y la infiltración, y hasta un segundo personaje llamado Kurtis. ¡Nos morimos de celos!

¿DE QUÉ VA? «Tomb Raider: El Angel de la Oscuridad» comenzará con Lara huyendo de la policia tras ser acusada de un asesinato que no ha cometido. Será la excusa ideal para pirarnos con ella de viaje por ciudades como París o Praga, mientras investigamos quién le ha tendido esta trampa. Y claro, contaremos con todas sus habilidades saltos, disparos, buceo, conducción de vehículos—y algunos movimientos nuevos que aprenderemos a medida que avancemos en la aventura.







EL GANCHO ->

La señorita Croft estrenará "look", más atractivo que nunca, y nos presentará a su nuevo compañero.







RESIDENT EVIL ZERO

La saga más terrorifica nos descubre sus origenes

- Compañía: Capcom
- **■** Genero: Aventura de terror
- Consola: GameCube
- Lanzamiento: Mayo

¿POR QUÉ TRIUNFARÁ? «Resident Evil» es una de las sagas más importantes de la historia de las consolas. Las 4 entregas que han salido anteriormente dan tanto miedo, que más de uno se ensucia los pantalones con sólo oír su nombre. Esta nueva entrega se desarrollará antes que todas las demás, así que por fin sabremos qué demonios ocurrió para que los zombis saliesen a pasear fuera de sus tumbas. Además, «Resident Evil Zero» será el primer juego de la saga creado exclusivamente para la nueva consola de Nintendo.

¿DE QUÉ VA? El planteamiento de inicio ya lo conoceis: muertos vivientes, un enorme pestazo a carne podrida, investigación de cada rincón de los escenarios, puzzles a mansalva. La gran novedad será que esta vez tomaremos el control de dos personajes, Rebecca Chambers y Billy Coen, y podremos alternar entre uno y otro en cualquier momento de la partida, lo que nos abrirá un montón de posibilidades resolverán puzzles en equipo, se protegerán el uno al otro, intercambiarán objetos. Vamos, una pareja ideal



EL GANCHO -> Tener agallas suficientes para investigar el origen de la saga alternando el control de dos personajes.

REPORTAJE

Los 10 bombazos de 2003



METAL GEAR

Snake se pone guapo para su nueva misión

Compañía: Konami

■ Genero: Aventura de acción

Consola: PS2 y Xbox

Lanzamiento: Marzo

¿POR QUÉ TRIUNFARÁ? Hablamos de Solid Snake, un tipo que revolucionó las aventuras con el primer «Metal Gear Solid» de PlayStation Su segunda parte, que salió de Playstation. Su segunda parte, que sallo ya en PS2, es para muchos el mejor juego de la historia, y mola tanto que nos dejó a todos con ganas de marcha. Por eso Hideo Kojima, el "padre de la criatura", se ha sacado de la manga está reedición de lujo, que va a llenar parte a capa do más «Matal Gara». nuestras ganas de más «Metal Gear»

¿DE QUÉ VA? Un agente secreto especial se infiltra en dos lugares tomados por un grupo de terroristas, que han robado un arma nuclear y amenazan con usarla. La única solución es poner en práctica las técnicas de infiltración que aprendimos en la academia de espías para poder neutralizar el arma antes de que estos malandrines puedan activarla Esta reedición incluirá intacto el mismo juego que salió en PS2, 200 misiones de entrenamiento nuevas, modos extra, otros personajes, nuevos trajes y todavia mas sorpresas que aún no os vamos a desvelar







EL GANCHO →

Flipe asegurado: si jugasteis al original de PS2, por los extras; si tenéis una Xbox, por todo el juego.





EL GANCHO ->



FABLE

El juego que dura toda una vida

Compañía: Microsoft

■ Genero: Juego de rol

Consola: Xbox

Lanzamiento: Noviembre

¿POR QUÉ TRIUNFARÁ? Peter Moulyneaux. el genio creador de joyas como «Black & White» o «Populous», lleva vários años empeñado en crear el juego de rol más ambicioso. Dispone de la potencia de Xbox (el disco duro le va a venir de perlas) y de kilos de talento para lograrlo, pero ¿qué se ha sacado esta vez de la manga? «Fable» (antes ilamado «Project Ego») nos permitirá crear un personaje y ver cómo cambia segun resuelve situaciones en un mundo vivo Por ejemplo, dependiendo del ejercicio que hagamos, tendremos mas fuerza para manejar mejores armas y, además, envejeceremos más lento

¿DE QUÉ VA? Controlaremos a un joven aldeano que se convertirá, a lo largo de su vida, en el héroe que salve a su país o en un tirano Todo dependerá de nuestras decisiones (¡glups!) incluso el mundo se adaptará, haciendose mas oscuro o confortable, así que cada partida que juguemos va a ser completamente



Vamos a poder controlar al primer personaje que viene con la ctiqueta "hágalo usted mismo".

La vuelta de una leyenda a la casa que le vio nacer

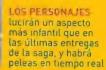
- Compañía: Square
- Genero: Juego de rol
- Consola: GameCube
- Lanzamiento: Septiembre

¿POR QUÉ TRIUNFARÁ? Tras más de 5 años deshonestas del resto de jugones, Square dio una gran sorpresa cuando anunció que el primer juego de Game Designer s Studio, su nuevo grupo desarrollador, sería «Final Fantasy Chronicle» para GameCubel Y es que, aunque esta saga de jugones do sol se la seguentado esta la seguenta de la seguentado esta la seguentado esta la seguenta de la seguenta del seguenta de la seguenta de la seguenta del seguenta de la seguenta de la seguenta de la seguenta del seguenta del seguenta del seguenta del seguenta del seguenta de la seguenta del seguenta del seguenta del seguenta del seguenta juegos de rol se ha convertido en uno de los buques insignia de PS y PS2, los usuarios de Nintendo no olvidan que sus 6 primeras entregas aparecieron en NES y Super Nintendo. No se os saltan las lágrimas?

¿DE QUÉ VA? De momento, ni Square ni Nintendo han dicho ni "mu" acerca del argumento, pero si podemos adelantaros

algunos datos ricos-ricos. Los personajes perderán el estilo adulto de «FFX» y volverán a ser "cabezones", y el juego tendrá una ambientación de estilo medieval, algo del estilo de «FFIX», pero con una calidad gráfica muy superior. Ademas, habrá combates en tiempo real. ¿Y que permanecerá, aparte del nombre? Bueno, deberemos hablar con cientos de personajes, aprender habilidades, usar invocaciones







EL GANCHO → 🛮 La saga de rol más importante de la historia recapacita y vuelve a casa de "mamá" Nintendo



HALO 2 El Jefe Maestro aún no ha acabado su caza

- Compañia: Microsoft
- Genero: Shoot'em up subjetivo
- Consola: Xbox
- Lanzamiento: Noviembre

POR QUÉ TRIUNFARÁ? EL

lanzamiento de Xbox no hubiera sido lo mismo sin la tralla que metió el Jefe Maestro, protagonista de uno de los shoot em up subjetivos más impresionantes que hemos probado «Halo» tenía gráficos alucinantes y una jugabilidad tremenda (¿dónde estudiarian esos enemigos para ser tan listos?) Esta segunda parte retomará el argumento de la primera, pero nos amenaza, con mejorar su calidad visual usando diferentes innovaciones técnicas.

¿DE QUÉ VA? ¡Pobre Jefe Maestro! Tras enfrentarse en su primer juego a un grupo de alienígenas hostiles en un planeta lejano, este soldado de élite futurista regresa a casita sólo para descubrir que los aliens se han reagrupado, han aumentado su ejército, y encima pretenden vengarse atacando la Tierra directamente Para acabar con ellos utilizaremos un vasto arsenal por medio de una vista en primiera persona, con fases estratégicas y otras en las que tendremos que pilotar un jeep y un quad para avanzar



EL GANCHO →

Cantidades ingentes de acción, con la potencia técnica de Xbox exprimida hasta la última gota.

REPORTAJE

Los IO bombazos de 2003



CHAOS LEGION La batalla del fin del mundo

- Compania: Capcom
- Genero: Juego de rol
- Consola: PlayStation 2
- Lanzamiento: Mayo

¿POR QUÉ TRIUNFARÁ? Fue una de las sorpresas más grandes en el pasado Tokyo
Game Show, y ya se ha convertido en el centro
de todos los comentarios en Internet ¿Su
receta? Un poco de los juegos de combates
medievales al estilo «Dinasty Warriors», otra
pizca de gráficos parecidos a «Devil May Cry», y
un argumento "a la japonesa", que nos invitará
a salvar el mundo de una invasión de criaturas
soprenaturales con muy malas gulgas. sobrenaturales con muy malas pulgas

> ¿DE QUÉ VA? Ambientado en uno de los cómics de más éxito en Japón, «Chaos Legion» nos pondrá en la piel de Sieg Wharheit, un caballero miembro de la orden del sello negro que no pasa por su mejor momento, debe derrotar a los monstruos que se extienden por el mundo. Junto a él también podremos controlar a Victor Delacroix, un renegado de una orden religiosa con el que Sieg se lleva a matar (más o menos igual que Squall y Seipher en «Final Fantasy VIII»), aunque debe cumplir la misma misión. Pero a lo largo de la aventura su postura irá cambiando cuando descubran que se enfrentan a una fuerza capaz de mandar a tomar viento su mundo medieval







EL GANCHO →

Unos gráficos que quitan el hipo y dos "rivales pero sin embargo amigos" a elegir.

LA LISTA PODRÍA SER MÁS LARGA!

OTIROS JUEGOS CANDIDATOS AL EXITO



GRAN TURISMO 4

El desarrollo para PS2 de la secuela del juego de coches más realista de la historia está ya, según se comenta, al 50%. Todavía no es seguro si nos dejará correr online, pero sí tendrá lluvia y carreras nocturnas. Está previsto que salga en diciembre.

Saldrá para PS2, GC y Xbox, y la acción se desarrollará justo antes de lo que vimos en la primera película. Con un control muy sencillo, nos dejará hacer todas las acciones que se marcaba Keanu Reeves, incluido el famoso "tiempo bala", momento en el que nuestras habilidados en el que nuestras habilidades se olvidarán de todas las leyes físicas. Su salida, en primavera.



Otro de los shoot'em up más esperados, en este caso para GameCube, traerá de vuelta a las consolas a una de las heroinas míticas de los 16 bits, Samus Aran. Sus puntos luertes serán las decenas de efectos gráficos, una jugabilidad apabullante, y el pique colosal que supondrá el superar todo tipo de puzzles y retos. En marzo lo tendremos a la venta.



RESIDENT

Internet se llena de muertos vivientes!

- Compañía: Capcom
- Cenero: Aventura de terror
- Consola: PlayStation 2
- Lanzamiento: Noviembre

¿POR QUÉ TRIUNFARÁ? Es un nuevo capitulo de la saga de terror que más pega, y sólo el nombre le serviria para vender Pero si además le añadimos la coletilla online", una palabra mágica capaz de hacernos soñar con partidas en las que compartamos nuestro "caque" con gente de cualquier parte del mundo, la cosa nos suena a música celestial

¿DE QUÉ VA? La acción transcurrirá en paralelo a la historia de «Resident Evil 1 y 2», pero pasará completamente de los miembros del equipo STARS y se centrará en los civiles que habitan en Raccoon City. Habrá 8 personajes a elegir, 5 hombres y 3 mujeres, aunque en realidad sólo podrán participar 4 a la vez Cada uno va a tener sus propias habitidades, y durante la partida habrá ratos en que avanzaremos en solitario y otros en que iremos en grupo







EL GANCHO →

Quedar en Internet con otros 3 valientes dispuestos a pasar miedo en las calles de Raccoon City.



Si pensabais que la perfección de la lucha ya había llegado con el primer «Soul Calibur», imaginad la calidad de su secuela, que saldrá en verano para PS2, Xbox y GC. Conoceremos a 3 nuevos personajes, Cassandra, Tarimu y Hon Yun Sun, y nos deleitaremos de nuevo con su genial sistema de control, que esta vez nos dejará hacer muchos más movimientos.



StarCraft: Chost
También para las tres consolas de nueva generación va a llegar una secuela de esta saga de acción 3D que lleva años arrasando en PC. En esta ocasión, tomaremos el papel de una espía experta en infiltración que además tiene poderes psiquicos. Muchas armas y varios personajes aliados ayudarán a completar las misiones... en diciembre.

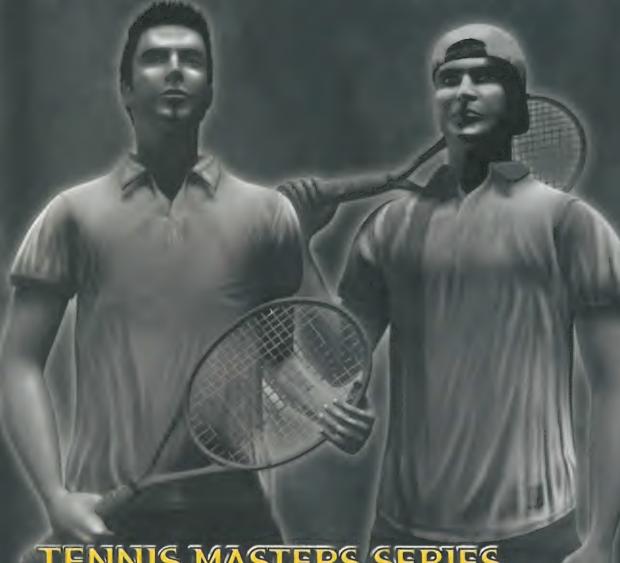


ERFECT DARK

A mediados de año por fin podremos ver en acción a la nueva Joanna Dark, que se ha puesto sus galas más sexy para su debut en Xbox. No hay datos del juego, pero es seguro que mantendrá intactas las cualidades de su antecesor en N64







TENNIS MASTERS SERIES



El juego oficial del Tennis Masters Series













GAME BOY ADVANCE





LE y Playstificit on many in this dischessive Computer Entertain, and it is 12.02 Martinoff Computer Todos for density reservates. Martinoff Space Boy Come Boy AdvanceTM y Cancer observation in the dischessive Computer of Computer of

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- ► CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ▶ PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD, Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

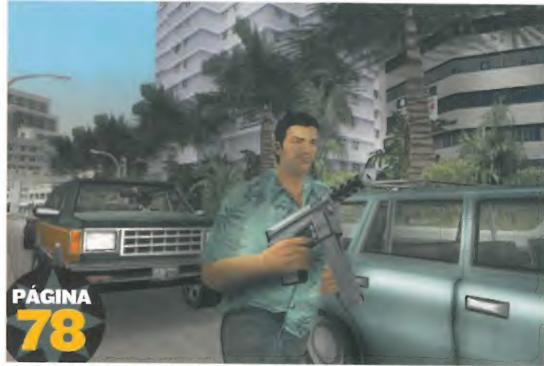


- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ► ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano..
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador.
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- ▶ VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



«STARFOX ADVENTURES» Tras haber recorrido el universo con la aventura de Fox McCloud para GC, nos hemos currado el comentario más completo.





«GTA VICE CITY» Con el frío que hace, ¿no os apetece venir con nosotros a Miami y, de paso, enteraros de todos los detalles que rodean al juego más cañero de la temporada en PS2? Pasad la página y veréis lo que os espera.

EN ESTE NÚMERO

Total Inm. Racing156

PlayStation 2 007 Nightfire96 GTA Vice City78 Harry Potter138 NBA Live 2003 Red Faction 2166 Rocky152 The Getaway

VRC II Extreme126	Transworld Snow 160 Unreal Championship 158
↓ Xbox	↓ GameCube
107 Nightfire96	007 Nightfire96
3linx134	BMX XXX136
3MX XXX136	Die Hard Vendetta 144
Shost Recon132	Ghost Recon132
edi Knight II104	Guerras Clon162
Marvel vs Capcom 2 116	Jedi Knight II104
Medal of Honor118	Mario Party 4
forrowind154	Medal of Honor
NBA Live 2003 130	NBA Live 2003
NBA Inside Drive 2003146	Rocky152
Rocky152	Starfox Adventures 82
ony Hawk 4	Tony Hawk 4

Transworld Snow 160 Unreal Championship 158	
↓ GameCube	
007 Nightfire96	
BMX XXX136	
Die Hard Vendetta 144	
Ghost Recon132	
Guerras Clon162	
Jedi Knight II104	
Mario Party 4	
Medal of Honor	
NBA Live 2003 130	
Dealer AFO	

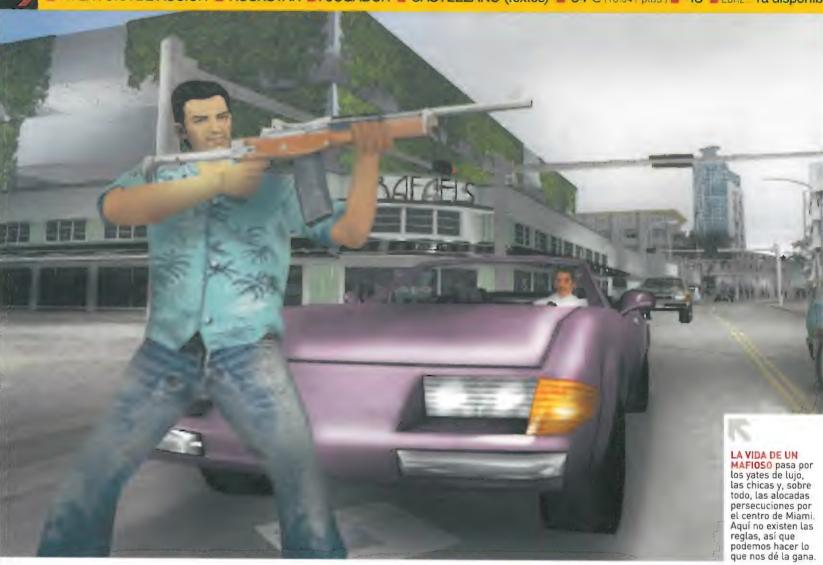
Total Inm. Racing 156

GB Advance La Comunidad del Anillo 170 Las Dos Torres120
Harry Potter142
Metroid Fusion 108
Street Fighter168
Tomb Raider124
↓ PSone Harry Potter
↓ Otras Novedades

Otras Novedades172

NOVEDADES PlayStation 2

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64 € (10.649 ptas.) ■ +18 ■ Lanz. Ya disponible



EL VICIO DE PORTARSE MAL

GTA VICE CITY

Si hacer todo tipo de gamberradas en clase resultaba divertido, hacerlo por toda una ciudad ya es la bomba. Y además, como en este juego la mafia es virtual, ¡no nos jugamos el pellejo!

MIAMI NO ES SÓLO UN DES-TINO TURÍSTICO, donde la playa está llena de "cachitas" y chicas en bikini. También fue uno de los paraísos mafiosos durante los años 80, así que no nos extraña que la secuela de «GTA 3», que apareció hace un año en PS2, nos lleve hasta allí para hacer todo tipo de fechorías a las órdenes de una banda de criminales. Nuestro personaje es Tom Vercetti, un matón de poca mon-

ta que acaba de salir del trullo, y tenemos que recuperar unos cuantos miles de dólares y un maletín lleno de mercancía que anda perdido por toda la ciudad.

En «Vice City» nos esperan un montón de tiroteos, persecuciones y hasta paseos en helicóptero al otro lado de la ley. Como veis, el desarrollo no ha cambiado mucho respecto a otras entregas de la saga: tenemos completa libertad para movernos, a pie

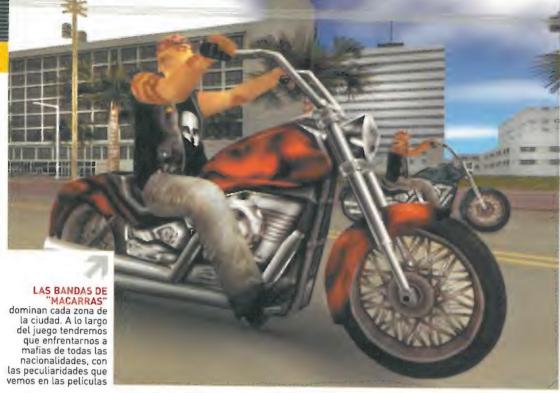
o robando los vehículos que circulan por las calles, y así llegar a tiempo para liar alguna "gorda".

→ LA AMBIENTACIÓN ES UNO **DE LOS PUNTOS FUERTES**, y

no sólo por el enorme tamaño de la ciudad, que está completamente realizada en 3D, sino porque la ropa, los coches, que imitan modelos reales, e incluso los propios personajes parecen sacados de un capítulo de "Corrup-









LOS LUJOSOS EDIFICIOS están recreados... con todo lujo de detalles claro, y además podemos colarnos en su interior.



LOS COCHES que salen no son reales, pero sí nos recuerdan a modelos conocidos. ¡Al menos cuando están intactos!

SÓLO PARA MAYORES

Aunque está tratado con mucho sentido del humor, «GTA Vice City» incluye algunas situaciones que no son para todos los públicos.

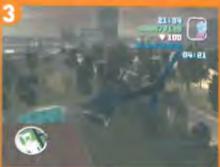


LAS CHICAS "DE ALTERNE" trabajan en ciertas zonas de la ciudad, se contonean y "sueltan" expresiones de mal gusto.



LA SIERRA MECÁNICA es un arma típicamente "mafiosa", pero cada vez que la usamos se llena la pantalla de salpicaduras.





UN HAMPÓN MOTORIZADO

Podemos cumplir los "encarguitos" controlando tres tipos de vehículos:

1 FORMES, motos, camiones y autobuses

nos sirven para recorrer las cálles 2 LANGHAS planeadoras y yates son ideales para pasear por la playa y los canales

HELICOPTEROS o hidroaviones introducen en la saga la posibilidad de recorrer la ciudad de

ción en Miami". Además, también podemos escuchar una banda sonora de auténtico lujo, con los temas más rompedores de los 80 (cuando éramos jóvenes...). Y claro, las misiones que debemos cumplir están a la altura de este planteamiento. Por ejemplo, debemos provocar una pelea entre los miembros del "sindicato", dar vueltas con un coche para evitar que estalle una bomba (igual que en la peli "Speed"), o

demoler un edificio manejando un helicóptero por radiocontrol.

→TODO ESTO RESULTA ENOR-MEMENTE DIVERTIDO, ya que los diálogos rebosan sentido del humor, aunque son un poco fuertes, y además la poli nos persigue sin descanso. Y ahí está la gran virtud del juego, ya que no hace falta cumplir misiones para pasarlo bomba, sino que basta con salir a dar una vuelta y

CHICAS ->

Miami a vista de pájaro

LAS BELLEZAS que nos vamos a cruzar paseando por toda la ciudad de Miami son tan guapas como peligrosas. Deberemos tener mucho cuidado de no meter la pata con la hija de ningún mafioso rival si no queremos tener un buen lío.



MISIONES CRIMINALES

Además de ir de un lado a otro antes de que se nos acabe el tiempo límite, en «Vice City» tenemos que cumplir algunas misiones menos convencionales:



RESISTIR EL ASALTO de los franceses a nuestro vate armados con una metralleta.



DESTROZAR EL COCHE de los miembros de un jurado para que no emitan un veredicto.



DEMOLER TODO UN EDIFICIO manejando un helicóptero teledirigido lleno de explosivos.



PODEMOS ZURRARNOS con cualquier paseante que nos encontremos por la calle para quitarle armas o dinero.



ROBAR LOS COCHES es tan sencillo como presionar un botón e "invitar" al conductor a que nos deje un hueco.



LOS CARRITOS DE GOLF corren que se las pelan, pero son poco estables. Ideales para pillar al objetivo por sorpresa.



EL CLIMA Y EL PASO DEL TIEMPO cambian en tiempo real. Además, los nuevos efectos incluyen gotas sobre la pantalla.

OTRAS FORMAS DE SACAR PASTA

EXISTEN UNAS MISIONES en un taxi o en un coche de policia y presionamos el botón R3. En realidad, nuestro objetivo siempre consiste en llegar de un lado a otro de la ciudad en un tiempo límite, como en «Crazy Taxi», aunque disfrazados de policías taxistas, y hasta de repartidores de pizza a lomos de un ciclomotor



COCHES

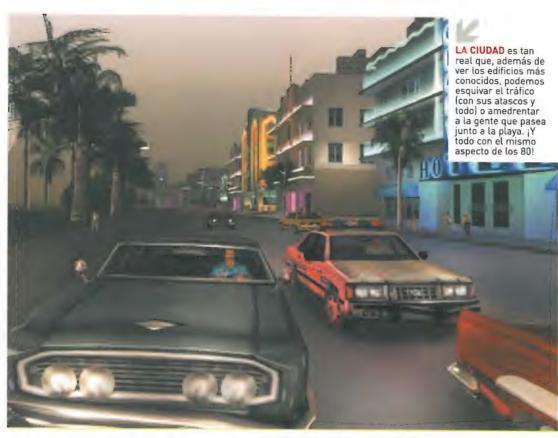
NO SON REALES, pero se van destrozando poco a poco, y además tienen características diferentes, como la potencia o la maniobrabilidad

"montarla" entre los pobres peatones. Además, Tom es un tío capaz de montar en moto, cambiarse de ropa y colarse en el interior de unos cuantos edificios, que también podemos comprar para conseguir dinero extra.

→ LA REALIZACIÓN TÉCNICA NO HA CAMBIADO MUCHO respecto a las anteriores entregas. Los coches brillan y los efectos del clima, que cambia en tiempo

real, están muy logrados, pero el horizonte muestra algo de "popping" (es decir, que los objetos aparecen en pantalla de repente), y además el juego tiene cierto aspecto borroso para suavizar el cambio del día a la noche.

Por otro lado, tanto la conducción de los vehículos, que se comportan de manera diferente, como el control de nuestro protagonista cuando caminamos, han mejorado (incluido el



MIAMI ES EL ESCENARIO DE LAS CARRERAS Y TIROTEOS DE «VICE CITY»



LOS PROTAGONISTAS están doblados por actores de la talla de Ray Liotta ("Uno de los nuestros") o Harvey Keitel.



PODEMOS ROBAR cualquier vehículo que circule por la calle, incluso coches de bomberos, tanques o ambulancias.

sistema de puntería automática que tantos quebraderos de cabeza nos daba en el juego anterior). ¿Suficientemente innnovador? A nosotros nos parece que el desarrollo podía haber sido un poco más original, pero en cualquier caso, si no tenéis el anterior (casi idéntico) o ya os lo habéis "pulido", en el catálogo de PS2 existen pocas propuestas que sean tan enormemente divertidas y ofrezcan tantas posibilidades.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

Tommy como por ejemplo montar en helicoptero o comprar edificios

■ LA AMBIENTACION, que nos permite desi ubrir como era la ciudad de Miami hace casi 20 años

lo peor

■ OUE NO ESTE DOBLADO al castellano porque la verdad, hay dialogos que son desternillantes

EL APARTADO VISUAL es un poco borroso , tiene "popping"

alternativas La entrega anterior

as muy parecida, aunque no tiene tantas posibilidades, y la ciudad es algo menor. Si os apetece jugar un desarrollo casi idénticien un entorno mucho más realista, «The Getaway» es otra buena alternativa, pues resulta casi igual de entretenido. Hoy por hoy, «Viree City» es el mejor del género en

cualquier consola

GRÁFICOS La ciudad de Miami es enorme, y con muchos efectos, pero el juego se ralentiza y los objetos aparecen de repente.

SONIDO La banda sonora es sobresaliente, aunque las voces, de actores tan famosos como Ray Liotta, no están dobladas a nuestro idioma.

DURACIÓN Después de habéroslo pasado un par de veces, seguro que todavía os quedan ganas de jugar las misiones secundarias.

DIVERSIÓN Además de las misiones, que son de lo más variado, salir a dar un paseo por la ciudad sólo para "hacer el burro" es la caña.

PUNTUACIÓN 93

NOVEDADES "DE VICIO"

Aunque el desarrollo de «GTA Vice City» pueda parecer idéntico al de la anterior entrega, se han incluido nuevas posibilidades que nos permiten disfrutar aún más de la ciudad. Además de poder sobrevolar los edificios en helicóptero o hidroavión, tenemos otras opciones que resultan la mar de interesantes:



DISFRAZARNOS de etiqueta, de golfista o de albañil para acceder a ciertos lugares.



MONTAR EN MOTO para repartir pizzas o incluso participar en un campeonato de motocross.



COMPRAR LOCALES, clubes y mansiones para sacarnos unos miles de dólares extra.

valoración

Con «GTA 3» ya descubrimos lo divertido que puede ser hacer de mafioso por toda la ciudad toje, sóle para mayores de 18 tacos 1 pero si encima le anadimos un apartado visual mejorado nuevos vehiculos y armas, y un genial sentido del humor, el resultado es uno de los juegos más potentes del catálogo de PS2. Eso sí, puestos a pedir, a nosotros nos hubiera gustado que «GTA Vice City» incluyera alguna novedad más en el desarrollo, aunque sique siendo un juego genial con el que no os cansareis de jugar.

NOVEDADES GameCube

■ AVENTURA ■ RARE ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € [9 975 ptas.] ■ T.P. ■ Lanzamiento 22 de noviembre



UN ZORRO ENTRE DINOS

STARFOX ADVENTURES

Para salvar todo un planeta, rescatar a una dama en apuros y darle su merecido a un dictador, no basta con ser un tipo duro; hace falta ser más listo que un zorro. O mejor, ;ser un zorro aventurero!

EL GENERAL SCALES, UN PÉRFIDO DICTADOR, se ha propuesto destruir el Planeta Dinosaurio, y parece que está a punto de lograrlo, porque ha robado 4 piedras mágicas y ha provocado que algunas partes del planeta se separen. ¡Y encima ha encarcelado a un zorro hembra (íbamos a escribir "zorra", pero nos sonaba muy mal) que se proponía detenerle! Claro, esto es más de lo que Fox McCloud, nuestro héroe, puede soportar, así que aterriza en el prehistórico planeta para poner las cosas en orden.

Por supuesto, no todo es tan sencillo como parece, porque mientras lo recorremos tratando de recuperar las dichosas piedrecitas, también nos toca cumplir otras variadísimas tareas, como liberar a los espíritus del planeta, salvar a los hijos de una "dinosauria" y hasta fugarnos de una prisión. La gran duda es:

¿cómo vamos a hacer todo esto si nos hemos olvidado la pistola láser en los otros pantalones?

→EL SECRETO ESTÁ EN UN BASTÓN MÁGICO que hallamos nada más aterrizar (¡vaya suerte la nuestra!), y que además de servir para liarnos a garrotazos con los secuaces de Scales, nos permite realizar un montón de magias que vamos consiguiendo poco a poco, desde congelar a











LA FÍSICA DEL AGUA es capaz de dejarnos con la boca abierta. Mirad cómo reflejan estas columnas de agua.



SI AYUDAMOS A LOS HABITANTES del planeta, recibimos nuevos objetos y habilidades. Eso sí, a veces es arriesgado.

SÓLO PARA LISTILLOS

Los puzzles son la mejor forma de cultivar la mente, así que aquí os mostramos cómo resolver algunos de los enigmas de este juego:



EL BASTÓN MÁGICO es muy útil para resolver aquellos que nos obligan a activar interruptores lanzando bolas de fuego.



RECOGER Y UTILIZAR OBJETOS es la forma de resolver otros tantos. En la pantalla aparece el símbolo del botón a presionar.





VAYA TRABAJO!

La gente del equipo StarFox trabaja como animales (y lo son). Fijaos en lo que tienen que hacer:

- I. SALVAR UN PLANETA in male
- dinosaurios, liberar a una ele 11. , rescalar a una guapa zorrita.
- 2. SOBREVIVIR A LOS COMBATES,
 porque los seguidores de Scales na e
- 3. PILOTAR VEHICULOS,

is have espacial Arwing particles

nuestros enemigos, a desencadenar pequeños terremotos.

Pero como un palo puede que no nos parezca suficiente, también contamos con la ayuda de un pequeño triceratops llamado Tricky. Este animal es parte importante de la aventura, ya que podemos darle órdenes y usar sus habilidades para acabar con los malos o resolver ciertos puzzles. Por ejemplo, es capaz de escarbar en la tierra para encon-

trar objetos ocultos, o quemar muros de madera con su aliento de fuego. Además, si nos quedamos atascados en alguno de esos puzzles, en cualquier momento podemos pedirle ayuda a nuestros amigos del cuartel general.

→ LA APRECIABLE VARIEDAD DEL DESARROLLO se basa en gran medida en estos puzzles, pues son muy numerosos, y algunos nos hacen pensar bas-



StarFox Adventures

VARIEDAD EN LAS TAREAS

Con «StarFox Adventures» no cabe posibilidad alguna de aburrirse, porque a cada momento nos encontramos haciendo algo diferente. Aquí tenéis algunas de las muchas tareas a realizar:



ESTE CAÑÓN sirve para acabar con los malos, aunque debemos controlar la fuerza del disparo.



LAS CARRERAS DE MOTOS las ganamos llegando los primeros o eliminando a nuestros rivales.



ESTOS DINOS quieren impedir que mantengamos la rava roja en la zona verde usando el stick



LAS MAGIAS son muy poderosas, sobre todo ésta, que congela a los malos y les deja con este aspecto tan chulo.



NO FALTAN MOMENTOS PLATAFORMEROS, y aunque los saltos son automáticos, hay que controlar fuerza y dirección.



HAY MOMENTOS DE MUCHA TENSIÓN, como cuando un dinosaurio gigante nos persigue por un estrecho pasillo.

QUE BIEN TE VEO, FOX!

EL NIVEL TÉCNICO de PUI



PARA RECREAR EL PELO se usa una técnica llamada "Fur Shading". Mirad lo que se consigue en la cola (ejem) de Fox.



tante, pero no depende únicamente de ellos, ya que toda la aventura está llena de divertidos minijuegos. Vamos, que tan pronto tenemos que pulsar un botón en el instante justo para repeler el ataque de unos dinos salvajes, como adivinar dónde se esconde un espíritu "trilero" o participar en carreras de motos futuristas. Y para que no haya ni rastro de aburrimiento, al desplazarnos de una zona a otra del

planeta (os acordáis que estaban separadas, ¿verdad?) tenemos que pilotar el Arwing, la nave de Fox, completando unas clásicas fases de disparos espaciales.

→ LOS GRÁFICOS SON TAN IM-PRESIONANTES que no sabemos qué nos ha flipado más, si los enormes y detallados escenarios 3D por los que transcurre la aventura (¡y sin tiempos de carga!), el diseño de los personajes,



LOS GRÁFICOS DE ESTE JUEGO SON DE LOS MEJORES VISTOS HASTA LA FECHA



SI SOBORNAMOS A CIERTOS MALOS nos dejarán pasar por su zona. Además, si les pegamos no protestarán. ¡Toma ya!



EN LA TIENDA PODEMOS COMPRAR UN ZOOM que nos permite admirar el diseño de los enemigos desde la lejanía.

a los que se les distingue cada pelo del cuerpo o la increíble suavidad de las animaciones. Suena
bien, ¿verdad?, pues en pantalla
se ve aún mejor, porque encima
todo esto se completa con una
serie de efectos alucinantes: iluminación en tiempo real, distorsiones provocadas por el calor y,
sobre todo, un modelado del
agua a la altura del que vimos en
«Mario Sunshine». En definitiva,
un juego imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA VARIEDAD del desarrollo, pues durante toda la aventura el juego no para de sorprendernos
- LOS GRAFICOS, que rayan a un nivel casi lojo, casil comparable a los vistos en «Rogue Leader»

lo peor

- ayuda, el juego puede resultar un poco sencillo para los más exigentes
- LAS FASES EN NAVE, que aunque son muy divertidas no llega a la altura de «Lylat Wars» para No

alternativas El desarrollo de esta

aventura recuerda al de «Zelda: Ocarina of Time» (N64), así que es lógico pensar que la alternativa más clara será el nuevo «Zelda» para GameCube. Pero como todavía nos toca esperar un poquitin, podemos ir haciendo tiempo con aventuras tan buenas y variadas como «Resident Evil», «Eternal Darkness»

o «Luigi's Mansion»

GRÁFICOS Escenarios grandes y sin tiempos de carga, personajes detalladísimos, animaciones muy suaves y cantidad de efectos

SONIDO La música es pegadiza, los efectos bastante buenos y las voces de mucha calidad, aunque por desgracia están en inglés.

■ DURACIÓN Unas 30 horas de juego son suficientes para entretenernos; tanto es así, que no nos importa que no haya ningún extra.

■ DIVERSIÓN La variedad de las misiones y el hecho de ir descubriendo nuevas magias y habilidades nos mantiene pegados al mando.

> PUNTUACIÓN FINAL

EL AMIGO DEL ZORRO

Si el mejor amigo del hombre es un perro, el del zorro es un... ¡triceratops! Aunque más que un amigo parece un esclavo, porque no paramos de darle órdenes. Eso sí, el tío lo hace encantado, porque como nosotros le salvamos la vida, le damos de comer y jugamos con él, nos lo agradece "prestándonos" todas sus habilidades.



CUANDO ESCUPE FUEGO es capaz de quemar muros de madera o encender hogueras.



PUEDE RECOGER OBJETOS por nosotros, lo que es muy útil si nosotros estamos "liadillos".



SI JUGAMOS A LA PELOTA con él más de 10 veces, cambia de color y mejora sus habilidades.

valoración

«StarFox Adventures» cuenta con uno de los apartados gráficos más impresionantes vistos hasta ahora, pero sin embargo no se queda en una cara bonita". Por eso, cuando dejamos de "fiparnos" con los gráficos, nos damos cuenta de la variedad y la diversión de este juego, que no baja el ritmo durante toda la aventura y que no para de sorprendemos en todo momento con un nuevo minijuego, una magia distinta o un puzzle diferente. En definitiva, un titulo que nadie, nadie, debe dejar pasar



Conviértete en un auténtico especialista de cine y gana uno de los estupendos regalos que sorteamos con...



25 porta cd's

25 miniradios digitales

50 juegos para PS2



"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos despuésde la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Diciembre de 2002.

STUNTMAN TM. Atan Interactive Inc. 2001. All rights reserved.
© copyright 2001 infogrames. Created and developed by Reflections interactive Limited. an INFOGRAMES studio. Published and distributed by INFOGRAMES TM. REFLECTIONS TM. the REFLECTIONS logs and the STUNTMAN logs are trademarks of Reflections Interactive Limited.







■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € [9.981 ptas.] ■ +18 años ■ Lanzamiento II de diciembre



LONDRES, CIUDAD SIN LEY

THE GETAWAY Como trans

Aunque parezca mentira, los peores ingleses no son los que se atiborran de cerveza en la playa de Benidorm, sino estos mafiosos, unos chulos capaces de robar coches y liarse a tiros en plena calle.

LA MAFIA INGLESA NO SE ANDA CON TONTERÍAS. ¿Que Mark Hammond, un antiguo matón, ya no quiere trabajar para ellos? Pues le "convencen" para que vuelva a las andadas cargándose a su esposa y secuestrando a su hijo. Pero esta vez Mark (o sea, nosotros) no está dispuesto a dejar que los malos se salgan con la suya, así que ha empezado a recorrer todo Londres cumpliendo "encarguitos"

(como transportar fiambres o eliminar polis) mientras piensa en cómo recuperar a su chaval.

Este planteamiento se traduce en un desarrollo idéntico al de la saga «GTA», es decir, que tenemos una enorme ciudad en 3D a nuestra disposición para desplazarnos por ella con total libertad: podemos robar (y destrozar) cualquier coche, disparar a los inocentes y "colarnos" en más de 20 edificios. Aunque claro, lo

fundamental es cumplir las 24 misiones del juego (las primeras 12 con Mark Hammond y las 12 siguientes con Frank Carter, el policía que le persigue) y así volver al lado "bueno" de la lev.

→ TODA LA ACCIÓN SE DESA-RROLLA EN LONDRES, y la ciudad es perfectamente reconocible. Si habéis estado allí, seguro que os podéis orientar por los monumentos y tiendas que apa-











LOS MÁS DE 20 INTERIORES recrean lugares "típicos", como un restaurante, un museo o un local de strip-tease.



LA POLICÍA nos persigue sin descanso por toda la ciudad, aunque podemos "deshacernos" de su molesta compañía.

LOS JUGOSOS MODOS EXTRA

Además del modo historia, que es el principal, también podemos aprovechar la ciudad para divertirnos simplemente "haciendo el bruto", o participar en los entretenidos modos extra:



HACIENDO DE TAXISTA podemos llevar a los paseantes en el típico 'cab" o en un coche normal.



DE PASEO POR LA CIUDAD. cuantas más trastadas hacemos, más polis nos pisan los talones.



ro, con tanta vigilancia, las persecuciones a toda pastilla están aseguradas. ¡Y son tan emocionantes que casi nos hacen sudar!

→ UNA VEZ QUE NOS BAJA-MOS DEL COCHE, podemos realizar un montón de habilidades, casi todas enfocadas al combate, como parapetarnos en las paredes, rodar por el suelo o disparar a dos manos. Pero tantas posibilidades tienen su explicación,



ESTE MATÓN esta obligado a cumplir los encargos de la mafia para evitar que hagan daño a su hijo, al que tienen secuestrado Pero a la primera ocasión, tratara de vengarse de los raptores



recen, todos realizados con un nivel de detalle increíble. Y claro, el realismo también está presente en los más de 50 coches disponibles, desde el Rover 75 hasta el típico autobús de dos pisos. El caso es que la sensación de jugar en la ciudad es total, ya que vemos mucha gente por las calles, el tráfico transcurre como en la vida real, y además la policía siempre está ojo avizor por si

nos saltamos un semáforo. Cla-

CIUDADANO DE A PIE

La mayor parte del juego se desarrolla al volante de los coches, pero nuestro personaje también tiene tiempo para actuar a pie:



SE LÍA A TIROS con la policía manejando armas de todo tipo, con apunte automático o manual.



PUEDE OCULTARSE para pasar desapercibido, y también disfrazarse con un uniforme



DEBE COLABORAR con otros personajes, a los que tiene que proteger en algunas fases.





TAN REAL COMO UNA PELÍCULA

A LAS CALLES DE LA CIUDAD, los coches y las animaciones de los protagonistas han sido capturadas directamente de vídeos reales.

EL COMPORTAMIENTO de los personajes secundarios es muy inteligente. Se lamentan cuando les guitamos el coche, huyen cada vez que iniciamos un tiroteo y hacen comentarios en castellano (¡y eso que son ingleses!).



«THE GETAWAY» NOS ENGANCHA CON UNAS ALUCINANTES PERSECUCIONES POR UNA CIUDAD CASI REAL



porque la mayoría de las misiones nos obligan a aparcar el coche y "limpiar" zonas como el museo, un restaurante o una comisaría. Por suerte, hay dos formas de hacerlo: por las bravas o usando nuestra capacidad de infiltración, aunque ya os advertimos de que algunas animaciones (subir escaleras, doblar esquinas...) resultan un tanto aparatosas, y nos pillan por su culpa. Además, hay que reconocer que

las fases a pie no son tan intensas como las persecuciones en coche por el centro de la ciudad.

→ LA OBSESIÓN POR LOS DE-TALLES ES TOTAL, y no se queda sólo en los gráficos o en el doblaje al castellano. Por poner un ejemplo, no vamos a encontrar en todo el desarrollo ni una flecha orientativa, ni una barra de vida. Para saber dónde ir, tenemos que seguir los intermitentes





LOS VEHÍCULOS muestran diferentes daños según el trato que les demos. Esto era un Mercedes antes de los golpes.



LAS HABILIDADES para no ser descubierto incluyen pegarse a las paredes o estrangular a los centinelas por la espalda.



EL JUEGO ES PARA ADULTOS por la violencia de algunas secuencias, los tacos y también las chicas ligeritas de ropa.

EL OTRO LADO DE LA HISTORIA FRANK CARTER es el segundo personaje del juego, un policía al que le encargan la peligrosa misión de detener a Mark Hammond, el protagonista de las 12 primeras fases. Durante las 12 siguientes, tenemos que jugar los mismos niveles de Mark vistos desde otra perspectiva.



del coche, y la vida que nos queda se adivina viendo la sangre de nuestra ropa. ¡Y encima tenemos que apuntar a ojo! Aunque si lo que queremos es "hacer el cabra" por la ciudad sin seguir un argumento, el modo extra incluye la posibilidad de "hacer turismo" o conducir un taxi. Con tantas posibilidades, «The Getaway» logra hacernos sentir como si perteneciéramos a los bajos fondos londinenses. ¡Genial!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

tanto en los exteriores, que parecei tutos, como dentro de los edificios LAS POSIBILIDADES que tiene nuestro personaje desde robar o utilizar armas hasta infiltrarse

lo peor

■ ALCUNAS ANIMACIONES del protagonista resultan demasiado aparatosas v acaban delatandonos

CONDUCIR POR EL CARRIL OE LA IZOUIERDA es un engorro aunque sea en la ciudad de Londre

alternativas Las dos entregas de la serie «GTA» que han salido en PlayStation 2 divertidas, pero están muy por debajo en el apartado técnico. «GTA Vice City», que mismo número, sería la alternativa más recomendable, aunque están a la altura.

■ GRÁFICOS La ciudad de Londres es alucinante, los coches parecen reales, y las caras son muy expresivas. Lástima de animaciones.

SONIDO El doblaje al castellano (lleno de tacos) y los efectos de sonido son excepcionales, aunque la música pasa casi desapercibida.

DURACIÓN Además de las 24 misiones, que son bastante largas, los modos extra y la posibilidad del "juego libre" son casi infinitas.

DIVERSION Tantas posibilidades logran que nos metamos a tope en el argumento, aunque a veces pueda resultar demasiado crudo.

PUNTUACIÓN

VALORACIÓN

ladrones de coches estan de moda Sin embargo, «The Getawa,» apuesta tan fuerte por el realismo que se separa de otras aventuras similares, y nos prinda una de las experiencias más intensas (y adultas, ojol que hemos vivido en nuestra PS2. Despues de un desarrollo de casi 3 años por in podemos disfrutar de una de las mejores aventuras del panorama actual, que se ha quedado a un paso de ser obra maestra por algunos defectillos en tas animaciones y el control



CADA VEZ PATINA MEJOR!

TONY HAWK 4

Como si no tuviera suficiente patinando todo el día, ahora el campeón de skate Tony Hawk también se dedica a hacer las piruetas más alocadas dentro de casa... en nuestra consola, claro.

FABULOSA HABILIDAD, Tony Hawk lleva ya 4 años enseñándonos lo divertido que es hacer piruetas por toda la ciudad. Que si un "transfer" entre dos bancos, que si "grindar" por la barandilla de una escalera... el caso es que este año volvemos a coger nuestras tablas para disfrutar del sensacional desarrollo de siempre: debemos realizar las acrobacias más espectaculares para superar

los diferentes retos que nos plantean en los 9 escenarios urbanos de esta nueva entrega de la serie.

Sin embargo, esta vez el sistema de juego ha cambiado considerablemente. Para empezar, los escenarios son 3 veces más grandes que en el capítulo anterior y, claro, para que sea más fácil recorrerlos hasta el final se ha eliminado la fastidiosa cuenta atrás. ¿Cómo se superan entonces los retos? Pues muy sencillo:

basta con acercarse a cualquiera de los patinadores que pasean por los escenarios y hablar con ellos pulsando un botón para que se active un nuevo objetivo.

→ LAS MISIONES QUE NOS VAN ENCARGANDO son de lo más variado, y van desde los típicos récords de puntos (éstos sí contrarreloj), hasta locuras como dejarnos remolcar por un elefante. Por suerte, contamos con un im-









EL EDITOR DE CIRCUITOS nos permite diseñar nuestro propio "skatepark" a medida, con un montón de obstáculos.



LOS ESCENARIOS son enormes, y además están llenos de zonas secretas a las que sólo se accede en algunos retos.

EXTRAS CON RUEDAS

Como viene siendo habitual en esta saga, con cada nuevo objetivo ganamos jugosos extras que alargan la duración del juego:



TRAJES Y PATINADORES, que van desde los profesionales hasta Jango Fett, pasando por este "cabeza de koala".



VÍDEOS con el "making of" del juego y las tomas falsas más divertidas de cada patinador que sale.



Así se superan los objetivos que aparecen en «Tony Hawk 4»:

LOS NUEVOS RETOS

 HABLAMOS con los patinadores que se pasean por cada escenario pulsando el botón de acción.

2. CUMPLIMOS misiones de lo mas variado, como patinar sobre unos cuantos bebedores de cerveza.

3, GANAMOS puntos que podemos repartir entre nuestras características para mejorar las habilidades

presionante repertorio de movimientos que, en esta ocasión, ha crecido con la inclusión de un botón para agarrarnos a los coches y otro para estabilizarnos en el aire por si nos la vamos a pegar al llegar al suelo, igual que en «Aggressive Inline Skating».

En cuanto al sistema de control, sigue siendo tan alucinante como siempre, así que con un poco de práctica somos capaces de hacer las virguerías más alucinantes sin partirnos "los piños". Además, el control de "Tony Hawk 4» también es sinónimo de diversión, así que nos podemos jugar el mismo escenario una y otra vez sólo para alcanzar una buena puntuación.

→ TÉCNICAMENTE, SORPREN-DEN DOS COSAS: el tamaño de los escenarios y la calidad de las animaciones, aunque el apartado gráfico en general recuerda

BURNQUIST

JUNTO A TONY HAWK y a otros profesionales como Steve Caballero, el es uno de los 13 patinadores que podemos escoger para jugar el modo carrera, aunque también podemos configurar más en el editor de personajes.





«TONY HAWK 4» CUENTA CON NIVELES MAS GRANDES Y NUEVOS MOVIMIENTOS



LOS NUEVOS ESCENARIOS están ambientados sitios como la cárcel de Alcatraz, San Francisco o este parque zoológico.



EL MODO MULTIJUGADOR incluye diferentes modalidades, como "HORSE", "King of the hill" o "Combo mambo"

a la edición del año anterior. Por suerte, estas similitudes significan que volvemos a tener a nuestra disposición todos los extras típicos de la saga, como los modos multijugador, vídeos de las tomas falsas y del "making of", y la opción de jugar online en PS2 y Xbox, aunque todavía falta un poco para poder disfrutarla. En fin, que el rey de la diversión ha vuelto a la ciudad, ¿os venís a patinar con él?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- turistas al río, que son de lo más variado, original... ¡y satvaje!
- EL CONTROL sigue estando ajustado al milimetro, igual que er las anteriores entregas del juego

lo peor

- el modo historia que si habíamos visto en las primeras versiones
- INO PUEDEN PARTICIPAR 4 ugadores a la vez, lo que hubiera rizado el rizo de la diversión

alternativas El anterior «Tony Hawk» ya es platinum, aunque técnicamente no está a la altura de tamaño gigantesco y las animaciones están muy cuidadas, aunque aparece algo de "popping" SONIDO La banda sonora corre a cargo de grupos legendarios de la altura de Iron Maiden, esta cuarta parte. Esc cambiar el típico monopatin por un pai de patines en linea. «**Aggressive Inlin**e

Skating» results tan divertido y original como «Tony Hawk Pro Skater 4», pese a que no cuenta con ur multijugador online.

aunque los diálogos (todavía) están en inglés. **DURACIÓN** Además del editor de pistas y de los extras, los 9 escenarios del modo "carrera"

son suficientes para engancharnos mucho tiempo. ■ DIVERSIÓN Como ya es costumbre, ponerse a jugar a un Tony Hawk es una delicia. El

■ GRÁFICOS Los escenarios tienen un

control es excelente y los retos son muy variados **PUNTUACIÓN**

FINAL

MISIONES VARIADAS

Además de competir por conseguir el combo más largo o el mayor número de puntos en un tiempo limitado, en la última edición de «Tony Hawk» tenemos que superar unos retos de lo más original. Esto es sólo un ejemplo de lo que debemos hacer:



TUMBARNOS SOBRE LA TABLA y correr en un slálom calle abajo. El control es como en cualquier juego de velocidad.



SALTAR SOBRE LAS CARROZAS de una cabalgata de carnaval y sin caernos al suelo en los saltos entre una y otra!



EMPUJAR A LOS TURISTAS que miran al mar desde la barandilla de un barco antes de que se nos acabe el tiempo.

valoración

El rey de los deportes extremos sigue "envejeciendo" bien Cuando parecía que había tocado techo en los aspectos técnicos, «Tony Hawk» se ha sacado de la manga un nuevo sacado de la manga un nuevo desarrollo, sospechosamente parecido al de «Aggressive Inline Skaling», que le da un soplo de aire fresco a tanto reto contrarreloj. Así que, tanto si ya sois unos habituales de la saga como si es la primera vez que se os ocurre probar con un simulador de "skateboarding" Tony no os defraudará. Sigue siendo el mejor sobre la tabla



SHOOT'EM UP ■EA ■1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■65,95 € (PS2, GC)/69,95 € (Xbox) ■ +13 ■ Lanz = 27 de noviembre



LICENCIA PARA DIVERTIR

NIGHTFIRE

Parece que James Bond, el espía más elegante del cine, se siente tan cómodo con un smoking como dentro de la consola, porque aquí nos llega el sexto juego basado en sus aventuras.

A JAMES BOND, NUESTRO ESPÍA FAVORITO, se le puede echar en cara que es un mujeriego, amante del lujo, bebedor empedernido de martinis... pero nunca que es un vago. Y es que desde su última aventura, «007 Agent Under Fire», en la que tuvo que rescatar a un grupo de líderes mundiales, hasta su regreso al trabajo con este «007 Nightfire», sólo han pasado seis meses. Pero el tío no parece es-

tar cansado, porque en este nuevo shooter subjetivo su misión (y también la nuestra, ya que lo vemos todo a través sus ojos), consiste en acabar con un terrorista que se hace pasar por militante antiglobalización y ha robado un sistema de guía de misiles.

→SI LE HAN PASADO ESTE "MARRÓN" A BOND, eso significa que no es una tarea sencilla, así que para completar las 12 fa-

ses que tiene el juego nos toca echar mano de un completo arsenal, que incluye, entre otras muchas cosas, la famosa pistola de oro. Pero claro, ¿que sería de "JB" sin los inventos de "Q"? Pues que le harían "P", o sea, papilla. Por eso, junto a los rifles de francotirador, escopetas y ametralladoras, nuestro héroe también lleva un reloj con láser incorporado, una maquinilla de afeitar explosiva y un largo etcé-









cortos, así que ojito.

LOS MODELOS DE LOS ENEMIGOS son muy realistas y variados: "seguratas", soldados, esquiadores asesinos...



EL JUEGO ESTÁ EN CASTELLANO, textos y voces, así que entendemos perfectamente lo que nos dicen los malos.

ACCIÓN E INFILTRACIÓN

El juego tiene fases en las que hay que avanzar a tiros y otras en las que el sigilo es vital. Cada una tiene sus propias "herramientas":



EL CAÑÓN LÁSER es muy útil para eliminar de un disparo grupos de enemigos, pues es capaz de atravesar las paredes.



CON LA PISTOLA DE DARDOS podemos dormir a los inocentes guardias de un rascacielos y pasar "como Pedro por su casa"





Encargarle una misión a James Bond es garantía de éxito. Si queréis emularle, seguid estos 3 consejos:

ESPÍA COMO PUEDA

1. AFINAD LA FUNTERÍA para que ningú malo se piense que estáis de broma: si l dais un poco de plomo se convencerán.
2. LOS INVENTOS DE Q, como este gancho incorporado en el móvil, os pueden sacar de más de un lío.

3. CONDUCIO A TODA LECHE, fardando de "buga", para completar algunas fases,

tera de los más variopintos inventos. Pero no vayáis a pensar que todas las misiones se resuelven a base de acción pura y dura.

→ TAMBIÉN ENCONTRAMOS FASES DE INFILTRACIÓN, así

que tan pronto nos tenemos que colar en una fiesta aristocrática para tomarnos un martini con vodka (mezclado, no agitado), y alardear de lo bien que nos queda el smoking, como nos toca robar unos planos secretos de un edificio plagado de guardias.

Y si todo esto no os parece prueba suficiente de lo completa que es la preparación de un agente secreto, combinadas con todas estas fases en primera persona encontramos otras de conducción que nos ponen a los mandos de diferentes vehículos, ya sea al volante de un flamante Aston Martin que encima se convierte en submarino, ya sea

BOND, JAMES BOND

Ésta frase es la mejor carta de presentación del agente 007 al servicio secreto de su majestad. Un espía polifacético, capaz de disparar con precision, conducir a toda pastilla y ligar un monton sin tan siquiera arrugarse el traje.



MENUDOS INVENTOS!

Q, el inventor del MI6, es capaz de utilizar los más inofensivos aparatos para esconder las armas más útiles... ¡y destructivas!



LA TARJETA DE CRÉDITO lleva escondido en su interior un CD con un virus informático.



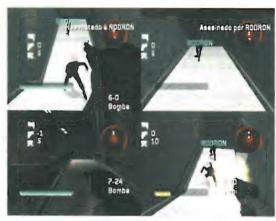
EL LÁSER DEL RELOJ nos permite desactivar bombas y abrir las cajas de seguridad.



ESTA MAQUINILLA ELÉCTRICA en realidad es una bomba, así que tened cuidado al afeitaros.



PARA DESARMAR A LOS MALOS basta con acercarnos por detrás. Y como sin arma no son nadie, después se rendirán.



EL MODO MULTIJUGADOR de este título nos permite llamar a otros 3 amigos para "arreglar diferencias" en la consola.



LA CÁMARA EN TERCERA PERSONA se activa al realizar acciones especiales, como colgarnos de un cable eléctrico.



CON EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR tenemos que detener todos los coches que persiguen a nuestra amiga Dominique.

"CARA BONITA" DEL TRABAJO DE ESPÍA

LOS JUEGOS Y PELIS JAMES BOND siempre aparecen tiroteos, peleas persecuciones de coches pero tampoco podemos quejarnos, porque el trabajo de espía es así de duro. Por suerte, todo esto tiene su recompensa cuando descubrimos que questra compaña en la cuando descubrimos que questra compaña en la cuando descubrimos que la cuando descubrimos qu nuestra compañera en la misión viste así de bien lizq.), o cuando nos



- DOMINIQUE

La chica Bond de este juego es esta guapa francesita, con un escote de vértigo, a la que nos toca proteger en la primera misión desde un helicóptero y armados con un rifle de francotirador

montados en la torreta de disparo de una moto de nieve.

Por desgracia, aunque las 12 fases del juego son muy variadas, lo cierto es que se nos pueden hacer algo cortas, así que para solucionarlo cada uno de los niveles tiene unos cuantos secretos y extras por descubrir en función de la puntuación que obtenemos, y además el juego incluye un modo multijugador para que podamos "jugar a los espías" con

otros 3 amigos: todos contra todos, por equipos, captura la bandera... Y todo esto sin que el motor gráfico vaya más lento.

→LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY LOGRADA, como podéis suponer después de lo que os hemos contado, así que la variedad de las situaciones que vivimos, los impresionantes cochazos, las mujeres explosivas y, sobre todo, que el protagonista tenga la cara





LA VARIEDAD DE LAS FASES ES UNO DE LOS PUNTOS FUERTES DE ESTE SHOOTER



LA PISTOLA DE ORO es un arma potente y precisa. Además, cuenta con un silenciador para no llamar mucho la atención.



PARA DESTRUIR UN HELICÓPTERO no hay nada mejor que unos cuantos misiles. Eso sí, nos toca a nosotros guiarlos.

de Pierce Brosnan, consiguen hacernos creer que estamos en una película de 007, aun cuando el argumento no se corresponde con ninguna peli. Claro, que a esta ambientación también aportan su granito de arena la música y el realista apartado gráfico (han vuelto a echar mano del motor de «007 Agent under Fire»). Vamos, que si os gustó la anterior aventura de James Bond, ésta no os defraudará.

LA VARIEDAD de las misiones que combinan fases en primera persona con otras de conducción LOS INVENTOS DE Q. que resuelven muchas situaciones y nos descubren caminos secretos lo peor Eso si, nos queda el multijugador LAS SIMILITUDES con «007 Agent...», va que esta nueva entreg

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

incluye mejoras destacables

alternativas Está claro que el juego más parecido es **«007** Agent Under Fire». «Turok Evolution». «TimeSplitters 2» gran revelación del año. Claro, que el rey indiscutible sigue

■ GRÁFICOS El diseño de los personajes es bastante realista, y además, las fases de conducción se mueven a toda velocidad.

SONIDO La clásica melodía de las películas nos acompaña durante todo el juego, y las voces están dobladas y son de buena calidad

DURACIÓN Podemos desbloquear algunos extras y el multijugador es muy divertido, pero el juego en sí nos ha resultado algo corto.

DIVERSIÓN La variedad de las misiones a cumplir y la mezcla de géneros es muy divertida. Además, la ambientación está muy bien lograda.

PUNTUACIÓN FINAL

VEHÍCULOS A LA ÚLTIMA

En la vida de un espía es tan importante saber disparar un arma de fuego como ser capaz de conducir toda clase de vehículos. Y es que nunca sabemos qué transporte vamos a usar para huir, o que nuevos inventos ha colocado Q en el coche. Mirad lo que os espera:



EL ASTON MARTIN está lleno de secretos que podemos usar pulsando un simple botón. Podemos ponerlo a 2 ruedas!



LA MOTONIEVE cuenta con una ametralladora en el techo con la que tenemos que abatir a cuanto enemigo ose acercarse.



CON EL SUBMARINO jugamos una fase de infiltración: hay que colarse en una base bajo el aqua sin ser descubiertos.

valoración

La anterior entrega de las sorprendió con una variedad a la altura de la saga de este famoso espía. La fórmula funcionó, así que los chicos de Electronic Arts la han repetido para desarrollar este «007 Nightfire», que aunque no incluye novedades apreciables lexcepto que las fases de conducción se mueven algo más rápido), nos mola tanto como su predecesor. Eso sí sus creadores podían haberlo hecho un poco más largo

NOVEDADES PlayStation 2

■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas) ■ T.P. ■ Lanzamiento Ya disponible



ROL Y DIBUJOS ANIMADOS

KINGDOM

Las aventuras del Pato Donald, Peter Pan, Aladdin y los demás personajes de Disney suelen aparecer en el cine o en la tele, pero... ¿se puede saber qué pintan en un juego de rol como éste?

LOS HÉROES MÁS FAMO-SOS DE DISNEY Y SQUARE (la compañía responsable de «Final Fantasy») protagonizan este genial Action RPG, es decir, un juego de rol con combates en tiempo real. En el papel de Sora, un chaval que busca a sus amigos desaparecidos tras un gran tormenta, debemos emprender una intensa aventura que nos llevará a mundos sacados de los cuentos más famosos de Disney: el País

de las Maravillas, la frondosa jungla donde vive Tarzán, el País de Nunca Jamás de Peter Pan...

Pero en el viaje no estamos solos, porque nos acompañan nada menos que el irascible Pato Donald y su fiel escudero Goofy, quienes casualmente andan buscando al rey de su mundo y nos prestan ayuda, ya sea lanzando hechizos o combatiendo a nuestro lado. Y su ayuda nos viene de maravilla, porque tenemos que afrontar un montón de combates, incluyendo varios jefes finales de los "chungos". Además, en algunas ocasiones otros personajes sustituyen a Donald v Goofy en el papel de acompañantes y nos echan también una manita.

→ TODOS LOS COMBATES SON EN TIEMPO REAL, al estilo «Zelda», así que no esperéis engorrosas batallas por turnos. Aunque en ocasiones la cámara da pro-











EL ASPECTO GRÁFICO de «Kingdom Hearts» es muy colorido, y los escenarios son detallados como pocos.



LA AVENTURA COMIENZA EN UNA ISLA, que nos sirve de campo de entrenamiento para practicar los movimientos.

MUNDOS DE ENSUEÑO

En «Kingdom Hearts» hay que visitar un buen puñado de lugares en los que nos encontramos con viejos conocidos. ¿Os suenan?



EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS es una de las primeras zonas que visitamos. Aquí tendremos que rescatar a la pobre Alicia.



CLOUD, el protagonista de «Final Fantasy VII», nos aguarda en el Coliseo, uno de los lugares más peligrosos de «Kingdom Hearts»



PURO ROL

«Kingdom Hearts» posee los elementos que debe tener un buen RPG. Os los explicamos:

EXPLORACION. Para poder progresar en la aventura y hacernos con items, es necesario inspeccionar cada mapeado

COMBATES. Son en tiempo real no por turnos, y ganan en dinamismo fluidez lo que pierden en estrategia

3. HISTORIA ABSORBENTE. El argumento del juego está muy bien llevado, y termina atrapandonos sin remedio

blemas, en general son bastante divertidos, y por cierto, ¡vais a sudar tinta para ganar algunos!

Para acabar con los enemigos contamos con un buen puñado de armas, objetos y conjuros mágicos que vamos obteniendo conforme avanzamos en el juego y ganamos puntos de experiencia. Como ya supondréis, cuanta más experiencia tengamos, más poderosos seremos. Claro, que si vemos que las cosas se ponen di-

fíciles, podemos evitar a los enemigos con un poco de habilidad... ¡y saliendo por piernas!

→LA EXPLORACIÓN Y LAS PLATAFORMAS también tienen su hueco en «Kingdom Hearts». Es necesario investigar a fondo cada escenario en busca de nuevos objetos y checkpoints para salvar la partida, y también es conveniente charlar (en castellano, claro) con cualquier per-



ESTE JOVENZUELO ES EL PROTAGONISTA de la aventura. Con la compañía de Donald y Goofy debe encontrar a sus amigos desaparecidos, Rikku y Kairi. En su camino se encontrará con personajes de dibujos y videojuegos muy conocidos por todos vosotros, como Tidus, La Sirenita, Pepito Grillo o Squall. Un plantel de lujo.



«KINGDOM HEARTS» ES UN JUEGO DE ROL TAN ENCANTADOR COMO DIVERTIDO



LAS PLATAFORMAS también son una parte importante en el desarrollo. Ánimo, que no suelen ser saltos difíciles.



ESTAS MARCAS con el símbolo de Disney nos permiten realizar movimientos combinados entre los tres personajes.

NUESTRO VEREDICTO

sonaje que nos encontremos para que nos "suelte" información acerca de nuestra misión.

Además, para superar determinadas situaciones tenemos que dar algún que otro salto y resolver más de un puzzle, lo que añade la variedad necesaria al desarrollo de un título que hará las delicias de los seguidores a los RPG de acción. ¡Y encima tiene un aspecto gráfico inmejorable! Id a por él ya mismo.

lo mejor

- EL CARISMA DE LOS mas profundamente en la aventura
- SU ENORME DURACIÓN, pues ecorrerse todos los mundos puede llevarnos varios meses

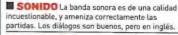
lo peor

- LAS CAMARAN que fallan en ocasiones y nos dejan vendidos en momentos puntuales
- SU ASPECTO INFANTIL, ya que ese estilo puede que no le guste a do el mundo. ¡Peor para ellos!

alternativas En PS2 hay una buena oferta de juegos de rol, aunque muy pocos alcanzan el nivel de «Kingdom Hearts». Uno de ellos es el imprescindible **«Final** Fantasy X», que no sólo iguala, sino que incluso supera a «Kingdom Hearts» en

todos los apartados. También podéis probai «Shadow Hearts» y «Grandia II», pero son de inferior calidad:

■ GRÁFICOS Tanto escenarios como personajes han sido realizados con gran profusión de detalles. Su colorido también es notable.



DURACIÓN Como es normal en el género, «Kingdom Hearts» os durará un montón de horas: entre 20 y 30 más o menos. ¡Hay juego para rato!

■ DIVERSIÓN Mola el planteamiento de los combates, y los saltos y puzzles aportan variedad. Si no fuese por los problemas con las cámaras...

> **PUNTUACIÓN** FINAL

BICHEJOS FINALES

A lo largo de la aventura, y en cada uno de los mundos, nos encontramos con varios jefes finales que nos van a poner las cosas bastante difíciles. Cada uno cuenta con patrones de ataque muy bien estudiados, así que tenemos que dar lo mejor de nosotros mismos para derrotarles. ¡Paciencia y a por ellos, colegas!



ESTE SINIESTRO INDIVIDUO es de los primeros jefes finales con que nos cruzamos. ¡Dadle caña!



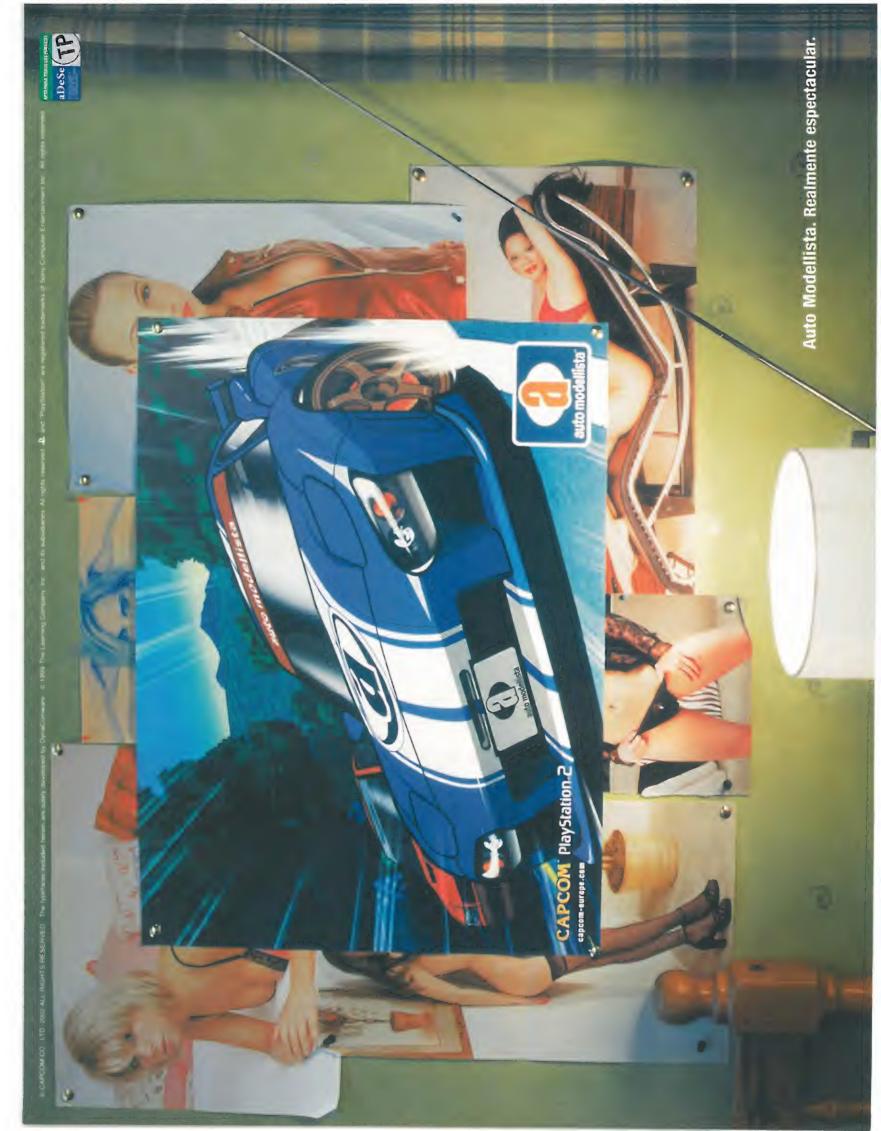
ESTE OTRO ENGENDRO de largas piernas nos asalta en el mundo de Alicia. Es durillo.



ESTA ESPECIE DE ROBOT es el primer jefe que afrontamos con la ayuda de Goofy y Donald.

valoración

Square la gran especialista en juegos de rol, nos ha vuelto a sorprender con otro titulo del más alto nivel, que combina diversión catidad técnica y un fine sentido del humor Los combates en tiempo real le proporcionan al juego un ritmo fluido en todo momento, y el carisma de todos los personajes hace que nos metamos mucho más de lleno en la aventura Y no os dejeis engañar por su aspecto: es un juego de rol sólido, con una historia bien elaborada, y su dificultad está muy bien ajustada





UTILIZA LA FUERZA... Y TAMBIÉN LA CABEZA

Por muy Jedi que sea, en cuanto las cosas se ponen feas nuestro personaje saca su pistola láser y monta el lío. Pero para llegar a buen puerto (espacial) también debe ser más listo que Yoda.

LA ESTRELLA DE LA MUER-TE HIZO EXPLOSIÓN en "El Retorno del Jedi", pero aún quedan tropas imperiales repartidas por todo el universo. Por eso Kyle Katarn, un contrabandista al que ya conocimos en «Dark Forces» (PSone), vuelve a protagonizar un "shooter" ambientado en los lugares más conocidos de "Star Wars". Nosotros le acompañamos con una perspectiva en primera persona, mientras "freí-

mos" a todo lo que se mueve usando nuestro láser y un punto de mira. Pero lo más sorprendente de «Jedi Outcast» es que no se centra sólo en los tiroteos, sino que en cada escenario nos sitúa ante cantidad de puzzles y momentos de investigación.

→EL DESARROLLO DE LOS 24 NIVELES DEL JUEGO es bastante complejo. Además de abatir a unos enemigos bastante inteli-

gentes, recorremos mapeados laberínticos, llenos de saltos ajustados y todo tipo de puzzles, por lo que no es difícil quedarse atascado. Sin embargo, Kyle cuenta con un par de ventajas: la ayuda de los personajes secundarios (a los que también tenemos que rescatar si las cosas se ponen difíciles) y sus poderes Jedi. Sí, sí, habéis leído bien. Después de un par de niveles de entrenamiento. visitamos el templo de Yavin









LA PERSPECTIVA en tercera persona aparece cada vez que desenfundamos el sable láser y resulta muy útil para saltar.



LAS 13 ARMAS disponibles van desde el rifle imperial o la ballesta de Chewbacca, hasta las minas de proximidad.

COMO EN LAS PELICULAS

La sensación de viajar a 'una galaxia muy, muy lejana" se consigue gracias a la inclusión de situaciones y personajes conocidísimos:



LOS SOLDADOS IMPERIALES nos atacan en grupo, y se cubren en los recovecos de todas las salas, como hacían en el cine.



LOS ANDROIDES nos indican nuestra siguiente misión. En la fase de Yavin, hasta podemos hablar con el mismísimo C3PO.





ASÍ SE AVANZA

Para acabar con las fuerzas imperiales debemos seguir estos tres pasos:

1. RESOLVEMOS PUZZLES

2. DISPARAMOS

3. UTILIZAMOS LA FUERZA para

s esze case, empujanda esa caja

(donde termina la primera peli) y hacemos un curso acelerado de caballero Jedi ¡con Luke Skywalker! A partir de ese momento podemos empujar objetos con la mente, saltar más alto o incluso luchar usando la espada láser.

→EL CONTROL DEL SABLE DE LUZ ES SENCILLO, ya que la cámara se coloca automáticamente a espaldas del personaje, y así resulta más fácil saltar y bloquear los disparos enemigos. ¡Incluso podemos lanzar la espada como hacía Luke contra Darth Vader!

En cuanto al resto de aspectos técnicos, «Jedi Knight II» puede presumir de tener unos escenarios muy grandes, aunque algo "sosos", y de enemigos tan mastodónticos como los ATST (los "cacharros imperiales" de dos patas). Este gran apartado visual, junto a una música de lujo y a actores secundarios saca-

KYLE KATARN

ESTE CONTRABANDISTA ESPACIAL

protagonizo «Dark Forces » en PlayStation y el primer «Jedi Knight» en PC, pero hasta esta tercera entrega de la saga no había demostrado sus poderes Jedi Junto a él podemos conocer a los nuevos miembros de la alianza rebelde



■ «JEDI OUTCAST» SE CENTRA MÁS EN LOS PUZZLES QUE EN LOS DISPAROS ■



LOS ESCENARIOS son grandes y laberínticos. Que no os extrañe si os quedáis atascados en algún momento



EL MODO MULTIJUGADOR incluye 5 minijuegos, como la guerra de banderas, el duelo o el típico "deathmatch".

dos de las películas (los robots C3PO y R2D2 no faltan a la cita) consiguen ponernos perfectamente en situación.

En definitiva, «Jedi Outcast» le da la vuelta a los disparos en primera persona gracias a un sensacional diseño de los escenarios y a los numerosos puzzles, y así se convierte en uno de los "shooters" más originales y cuidados que se pueden encontrar, aunque la acción no sea tan intensa.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- ncluye personales secundarios scenarios y músicas de la saga
- LOS PUZZLES y las fases de saltos resultan cada vez más nteligentes y complicados

lo peor

- LA DIFICULTAD se dispara limites insospechados en algunos momentos del juego
- LOS ESCENARIOS son muy amplios, pero parecen bastante iples, y las texturas se repiter

alternativas

Acaba de salir «TimeSplitters 2», «Jedi Outcast » aunque no tiene una ambientación tan conseguida. De todas

maneras, el mejor shooter para Xbox «Halo», superior a

todos sus aspectos

■ GRÁFICOS Los modelos son muy reales y están bien animados, pero los escenarios, aunque muy extensos, parecen algo vacíos.

SONIDO La banda sonora, a cargo de John Williams, recoge los mejores temas de la trilogía original. Lo malo es que las voces están en inglés.

DURACIÓN Además de una elevada dificultad, las 24 fases del juego son largas, se pueden jugar en dos vistas y hay multijugador.

■ DIVERSIÓN «Jedi Outcast» cuenta con una gran ambientación, y además está plagado de puzzles tan entretenidos como difíciles

> **PUNTUACIÓN** FINAL

PUZZLES GALÁCTICOS

La dificultad de «Jedi Outcast» no sólo se debe a la inteligencia de nuestros enemigos, sino también a la variedad de pruebas de habilidad e inteligencia que nos vamos a encontrar en cada nivel. Para que os hagáis una idea de las posibilidades de actuación que tenemos, ahí van unos cuantos ejemplos de los puzzles más originales:



ACTIVAR INTERRUPTORES que sirven para abrir puertas o para activar las torretas defensivas.



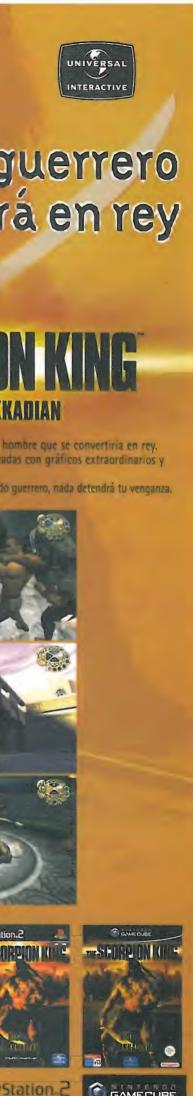
TOMAR REHENES que nos lleven hacia el final del nivel y abran puertas de seguridad.



HABLAR CON ALIENÍGENAS para que nos den pistas sobre el lugar que estamos buscando

valoración

A primera vista, «Jedi knight II» parece ser un shooter convencional, pero según avanzamos en el juego la importancia de la investigación y de los puzzles crece hasta convertirse en la protagonista A nosotros nos parece un gran acierto Isobre todo si tlega acompañado de la estupenda ambientación "made in Star Wars"), pero a veces se echa en falta un poco de "disparar sin pensar". En cualquier caso. es una buena alternativa a los clásicos juegos de disparos en primera persona





VIVENDI UNIVERSAL GAMES - Ntra. Sra

y una buena colección de

marcianitos. El próximo año debutara en GameCube con el esperadísimo «Metroid Prime»

NOVEDADES Game Boy Advance



ce que todos los seres que la ha-

bitan se comporten de forma

demos echar mano de un buen

armamento y de las habilidades

UNA CHICA VERSATIL

gama de movimientos:

Samus puede presumir de ser la cazarrecompensas más polivalente de la galaxia. Aparte de manejar las armas como nadie, también es capaz de realizar una impresionante





ALIENÍGENAS ENORMES tratan de impedirnos el paso en bastantes ocasiones. Y encima no son fáciles de derrotar.



NUMEROSAS SECUENCIAS se van intercalando para explicarnos la trama. ¡Qué bien que estén en castellano!



LOS SALTOS Y LA ACCIÓN están muy presentes en «Metroid Fusion», pese a tratarse de una aventura en toda regla.



LOS ENORMES ESCENARIOS nos trasladan a un mundo extraterrestre lleno de cuevas y pasillos futuristas.

TREPAR es imprescindible para superar las zonas plataformeras del juego, y además nos permite disparar desde mayor altura.



HACERSE BOLA es la habilidad más típica de Samus, ya que además de desplazarse con velocidad, le sirve para atacar.



DESCOLGARSE resulta muy útil para evitar daños en las caídas y para investigar las zonas bajas que hay en cada escenario.

DOS JOYAS DE UN ARSENAL COMPLETÍSIMO





RAYO CONGELANTE. Un solo impacto de este arma es capaz de congelar a la mayor parte de los enemigos.

especiales de nuestra heroína, como transformarse en bola, que además nos permiten acceder a partes de los decorados que serían inaccesibles de otro modo.

El interés de esta trepidante y larguísima aventura se ve reforzado por su genial atmósfera de tensión, lograda gracias a una banda sonora inquietante y unos gráficos bien realizados, que nos meten de lleno en el desarrollo. Probadla y os enganchará.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- ANOLLO del juego es realmente variado hay exploración disparos, puzzles... Divertidisimo
- LA AMBIENTACIÓN, que consigue que nos sumerjamos de tleno en la aventura. Fantástica

lo peor

- ALGUNOS PUZZES porque se resolución puede hacer que más de uno llegue a desesperarse
- NO INNOVA MUCHO respecto a otras entregas de la saga, pero esto npoco nos importa demasiado

alternativas La más clara es

y esquema de juego que la aventura de Nintendo, salvo que lugar de alienigenas. «Broken Sword»

y no de acción

comparte los mismos mapeados gigantescos tampoco es una mala opción, aunque se trate de una aventura gráfica

■ GRÁFICOS El diseño de los escenarios es muy bueno, y su variedad es más que meritoria. Las animaciones de Samus también nos convence

■ SONIDO Tanto música como efectos de sonido crean una fenomenal ambientación. Se echa de menos alguna que otra voz digitalizada

DURACIÓN El cartucho da para más de 20 horas, y eso contando con que no os quedéis atascados en ningún puzzle. Además, es dificilillo.

DIVERSIÓN La mecánica de juego, mezcla de aventura, acción y puzzles, es tan emocionante como absorbente. A la altura de los mejores.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

Esta saga, que tan buenos recuerdos nos dejó en sus juegos de Game Boy, NES y SNES vueive a sorprendernos con una aventura portátil del mejor nivel en todos los sentidos. De entre todas las virtudes que atesora «Metroid Fusion» destacamos su intenso desarrollo, profundidad de juego y gran ambientación Además, los puzzles le anaden más variedad si cabe a la acción. y os podemos asegurar que algunos de ellos resultan Si tenéis una GRA debeis haceros con este cartucho

www.smsparejas.com

TONOS

Consigue las melodías más de moda para tu móvil. Envía MM2 seguido de espacio y el código de tono que desees y la marca de tu móvil al 7494.

Ej: MM2 54026 NOKIA O LLAMA AL 906 29 47 70

TOP 10

62067	Chihuahua - Cocacola
54210	Fiesta pagana - Mago de Oz
54259	Lloraré las penas - David Bisbal
54217	Asereje - Las Ketchup
54222	Ave María - David Bisbal
51005	El Exorcista - Cine
51027	Mission Impossible - Cine
68014	Hala Madrid - Himno
59468	Whithout Me - Eminem
54026	Torero - Chayanne

55058 Cara al Sol - Himno 54257 Cuando tu vas - Chenoa 62027 Fraggle Rock - Tv 53221 Infected - Barthez 55011 Himno de España-Himno 54213 Que la Detengan - David Civera 62023 Simpsons - Tv 51000 Star Wars DarthVader - Cine 68002 Cant del Barca - Himno 51003 El bueno el feo y el malo - Cine 55024 Himno de la Legion - Himno 54231 A Dios le pido - Juanes 54233 Perdono - Tizziano Ferro 53238 Spacce Melodie - Luna Park 51021 La pantera Rosa - Cine 68030 Centenario Real Madrid 54219 Baila Morena - Zucchero 54256 Que el ritmo no pare - P. Manterola 62039 Rasca y Pica - Tv 56000 La Abeja Maya - Infantil 62000 Benny Hill - Tv 68001 Atlético de Madrid - Himno 53220 Moi...Lolita - Alizee 54247 Sin miedo a nada - Alex Zubago 51008 El padrino - Cine 51075 Gladiator - Cine 54209 Corazón latino - David Bisbal 62065 MTV - Anuncio 53237 Universe - Chasis 53009 Freestyler - Bommfunk Mc 51036 Titanic - Cine 59045 Tubular Bells - Mike Olfied 51013 Indiana Jones - Cine 62029 Verano azul - Tv 53014 Ecuador - Disco 61012 Breathe - Prodigy 60042 Sultans of Swing - Dire Straits 57005 Tarzán - Grito 53205 Samba adagio - Safri duo 53257 Never Again - Milk Inc 53199 On the move - Barthez

62014 Inspector Gadget - Tv

60118 In the end - Linking park

62007 El equipo A - Tv

60012 Sweet Child of mine - Guns n roses

60013 Number of beast - Iron Maiden 53222 L'Amour Toujours - Gigi Dagostino 60231 By the way - Red hot chili peppers 56001 El show de barrio sésamo - Infantil 60017 Otherside - Red hot chili peppers 51016 James Bond - Cine 51087 Terminator - Cine 54218 Bicho malo - Capitán Canalla 54203 Suerte - Shakira 60278 Desenchantee - Kate Ryan 68004 Athletic de Bilbao - Himno 62043 SouthPark - Tv 51033 Star Wars - Cine 51001 Addams Family - Cine 60024 The final Countdown - Europe 53012 Children - Disco 62032 Coca Cola - Tv 55022 Els segadors - Himno 50009 La internacional - Tradicional 59143 Every Breath You Take - Police 51004 Carros de fuego - Cine 54262 Soy yo - Marta Sánchez 51002 Axelf-Cine 60014 Breakingt the law - Judas Priest 61005 Owygen - Jean Michelle Jarre 59005 Take on me - Aha 54258 Dame más - Fórmula Abierta 53060 Cafe del mar - Energy 52 66018 New York New York - F. Sinatra 59316 Cant get you out... - Kylie Minoque 72003 Dark Pharao - Barthezz 54229 Atrévete - Chenoa 72113 Lethal Industry - Dj Tiesto 54227 Tre Parole - Valeria Rossi 54216 Tu piel - Manu Tenorio 60269 All the things she said - Tatu 72005 Power Brena - Barthezz 51127 La vida es bella - Cine 53225 Out of Grace - Anglia

60015 Enter sandman - Metallica

¡¡Aquí encontrarás lo último ei. MM2 54217 MOTOROL MESPANA! EXE OF XE ENVÍA **MLIGAS7** CHATEA CON G DE TODA ES IIMÁS DE USUARIOS Nº1 EN ESCA AMIGOS CO ENVÍA QDAMOS2 o llama al 90

56008 Bajo del mar - La Sirenita

72004 Lap 4 More - Barthezz

54215 Primavera Clara - Nuria Fergó

54214 El alma al aire - David Bisbal

53292 Ganbareh - Sash



ATAFORMAS ■ TRAVELLER'S TALES ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



UN JUEGO, MIL GÉNEROS

HAVEN CALL OF THE KING

Para los aficionados a las plataformas, para los amantes de las carreras, para los valientes a los que no les asustan las peleas, para los que tienen puntería cuando se trata de disparar. Para todos.

EL REY DEL PLANETA AU-RIA HA MUERTO. O al menos eso creen sus habitantes, porque su monarca Athellion se piró a una cruzada espacial y no le han vuelto a ver el pelo. Lo malo es que el malvado Vetch ha aprovechado para tomar el poder, infectando a la gente con un virus del que necesitan dosis regulares para seguir con vida (vamos, que ahora parecen forofos del fútbol). Por suerte, el rey dejó una

campana para avisarle en caso de urgencia, y sólo hay una persona capaz de hacerla sonar: Haven, quien acepta la misión sin saber que tiene que patearse toda Auria para llegar a ella. ¡Ya podía haberla dejado más cerca!

→ COMO EN TODO PLATAFOR-MAS QUE SE PRECIE, Haven debe recorrer amplísimos escenarios para reunir más pistas sobre la campana o encontrar un personaje que le ayude, superando trampas y obstáculos y resolviendo algún puzzle que otro, sin olvidarse de recoger el antídoto esparcido por los escenarios. Para salir del paso tiene un "yo-yo", y aunque en principio suene a chunda, este "juguetito" le permite atacar a sus enemigos, engancharse a vías de transporte y hasta crear un escudo protector.

Pero todo esto es sólo la punta del iceberg de un juego original y











NO PODÍA FALTAR LA CHICA, pero no esperéis que sea la típica princesita en apuros. Aquantar a Haven es muy duro...



TODOS LOS ESCENARIOS muestran un altísimo nivel de detalle, y además se nota el paso del día y la climatología.

HÉROE CON PLURIEMPLEO

Más que un héroe, Haven es un "chico para todo". La variedad de cosas que hace en el juego es genial. ¡Si es que el tío no para!



HACE DE BOMBERO gracias a un "jet-pack" con mangueras incorporadas. Haven tiene que apagar el incendio de este poblado en un tiempo limitado.



¡AL ABORDAJE! También debe acabar con unos piratas a tiros utilizando esta vista subjetiva.





EM BUSCA DEL REY
Haven debe avisar a su rey para poder

liberar a los suyos, pero suda la gota gorda. No sólo tiene que superar fases de plataformas, sino que también corre, hace de pirata, apaga fuegos...

LAS FASES HABITUALES tienen a Haven
 "entretenido" superando plataformas y puzzles.
 PARA CONSEGUIR OBJETOS o llegar a nuevos lugares, Haven utiliza vehiculos especiales.
 LOS JEFES FINALES, secuaces del malvado Veto son unos enemigos duros de roer.

variadísimo, porque Haven debe superar todo tipo de pruebas que tocan otros géneros: usamos una mochila-cohete para apagar un incendio, peleamos en un circo romano contra robots gigantes, y también hay carreras de karts, de lanchas, niveles de shooter, vuelo en avioneta, pruebas de ala delta, ¡y así sin parar! Es algo muy intenso, que le da un atractivo especial al desarrollo, porque cuando menos lo esperamos

entramos en una de estas pruebas, y no podemos parar hasta ver la siguiente. ¡Una pasada!

→EL MUNDO DE AURIA ES ALUCINANTE. Los escenarios "plataformeros" tienen un diseño muy bueno, y en los poblados se ven cientos de personajes. Además, disfrutamos de efectos técnicos de lujo: luces en tiempo real, transparencias cuando Haven se vuelve invisible, niebla



EL CAMPEÓN DE AURIA es un muchacho atolondrado, pero debe convertirse en héroe para liberar a su pueblo. Se le da bien saltar, manejar armas y pilotar cualquier vehículo.



■ «HAVEN» ES EL PRIMER PLATAFORMAS QUE UNE TANTOS GÉNEROS DISTINTOS ■



ESTOS EFECTOS DE LUZ son sólo algunos de los muchos detalles de calidad gráfica que abundan en la aventura.



¡CUIDADO CON LAS ESTALACTITAS! Todos los escenarios ocultan peligros y trampas a esquivar para sobrevivir.

wolumétrica... Las pruebas especiales están realizadas también con mucho esmero, y se integran perfectamente en el desarrollo, aunque hubiera sido la bomba poder usar, por ejemplo. el kart o el ala delta siempre que nos apeteciera. Y también pedimos explicaciones por el acento "yanqui" del doblaje, aunque en el fondo no importa, porque es inevitable quedar atrapado por «Haven», el "juego de juegos".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

que en este juego se tleva hasta cotas sorprendentes.

LA AMBIENTACIÓN, cuidada a tope tanto en los gráficos como en su argumento que es muy épico

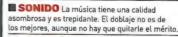
lo peor

■ EL ACENTO DE NAVEN. Está bien que lo hayan dobiado, pero canta que tenga acento inglés! INIVELES INDEPENDIENTES.

Motaria poder usar los vehículos os extras durante todo el juego

«Ratchet & Clank» in gran juego en el que la variedad también es destacada juegazo (similar a «Ratchet & Clank») imprescindible en esta consola. Y como juego «Crash Bandicoot» que resulta por lo menos entretenido

■ GRÁFICOS «Haven» es un muestrario de los mejores efectos gráficos que puede poner en pantalla PS2. Los escenarios son estupendos.



DURACIÓN Está dividido en 40 nivelazos, a cual más variado, y encima con secretos. No es demasiado difícil, pero no baja de las 20 horas.

■ DIVERSIÓN Nunca se habían unido tantos géneros en un sólo juego. Hay de todo para todos: fases de shooter, de vuelo, de carreras...

> **PUNTUACIÓN** FINAL

POR TIERRA. MARY AIRE

Para conseguir la victoria en «Haven» debemos usar todo tipo de vehículos, ya sea para desplazarnos, para acabar con nuestros enemigos o sencillamente para conseguir objetos necesarios para avanzar en nuestra aventura. ¡Probadlos y disfrutad!



CARRERAS DE LANCHAS, Las reglas son de lo más exigente: si nos salimos del recorrido nos descalifican. Ojo con las curvas.



CARRERAS DE KARTS. Corren a toda pastilla, y también los usamos para atacar al enemigo y así desbaratar sus planes.



ALA DELTA Debemos tener cuidado con las corrientes de aire. ¡Si nos la pegamos se acabó todo, y vuelta a empezar!

valoración

Ahora que los plataformas están en pleno auge, hay que currárselo para ofrecer un lo consigue por méritos propios. Gracias a su mezcla de generos tiene algo para todos: para los rans de las carreras, para los que les moten los shooters, hasta fases en ala delta o puzzles complejos aparecen en este gran juego! Y todo sin descuidar su condición de plataformas, con un desarrollo en el que la diversión es muy alta. Uno de los titulos más innovadores de la temporada

OPERACIÓN



REWIND

Para que la vuelta no sea tan dura

- -Motor LEADER 4T
- -Excelente aceleración y prestaciones
- -Ruedas de 12"
- -Gran autonomia (211 km. sin repostar)
- -Completísima instrumentación (Reloj Multifuncional)

















■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 65 € (PS2)/ 69 € (Xbox) ■ +13 años ■ Lanzamiento: 29 de noviembre





I WAIN BROWN LOS PERSONAJES más famosos de Capcom y Marvel participan en un torneo de lucha espectacular Se enfrentan equipos de tres personajes en escenarios 2D.







LOS ESPECIALES

son los golpes más espectaculares v contundentes que podemos realizar. Incluso hay opción para efectuar uno de estos movimientos participando los tres personajes de nuestro equipo. ¡Son flipantes!

SUPERHÉROES A LA GRESCA

MARVEL VS CAPCOM 2

Los superhéroes cada vez lo tienen más chungo. Ahora deben enfrentarse a los supervillanos... ¡y a los luchadores de Capcom!

go lo encontramos en la calidad y cantidad de los luchadores, pues ya desde el principio podemos elegir a 24, a los que se luego se suman otros 32 secretos.

→ LAS PELEAS ENFRENTAN A EQUIPOS DE TRES, y aunque sólo pelean dos personajes a la vez, es posible cambiar de luchador en mitad de una batalla. El sistema de control está bien planteado, y nos permite realizar una amplia gama de movimientos que salen con facilidad. Aun así. y debido a la espectacularidad de cada combate, éstos pueden resultar un poco caóticos, pues a veces nos cuesta seguir las evoluciones de nuestro luchador.

Los modos de juego son muy variados, y nos mantienen ocupados durante semanas (¡no os perdáis los combates a dobles!), así que si no os importa que sea en 2D, no lo paséis por alto.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** ■ DIVERSIÓN Valoración: Las peleas entre los héroes de Marvel y Capcom son de las mejores que podéis encontrar hoy por hoy. Tiene luchadores y modos PUNTUACIÓN FINAL



Con la colaboración de:





CANAL+

NOVEDADES Xbox - GameCube (Pantallas de la versión de Xbox)

SHOOT'EM UP ■ EA ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € (Xbox)/ 65,95 € (GC) ■ +16 ■ Lanzamiento 27 de nov.







ASÍ SE VIVE UN COMBATE

La apuesta de «Medal of Honor» es el máximo realismo, tanto en su apartado técnico como en su desarrollo. Así es como se gana una guerra, soldados:

I. LAS MISIONES que nos encargan un cada fase son var adas sun de de Librateur veniculos o person var cargas explosivas, a destruir im falacione.

2. LOS ENEMIGOS no están por la labor de dejarnos via tipro, asti que se implime repartir un poco de plomo

3. PASAR DESAPERCIBIDOS también es no hay mejor estrategia que tener un uniforme y llevar "pareles, en regla



CUANDO ÉRAMOS SOLDADOS

AL OF HONOR: RONTLINE

Las balas silban por todos lados, los nazis atacan, hay bombardeos, ruinas... ¿Demasiado real? Esto es la 2ª Guerra Mundial, y os han mandando al frente!

> III EL CAMPO DE BATALLA DE LA 2ª GUERRA MUNDIAL es el escenario al que nos traslada este shoot'em up subjetivo, que pretende ser algo más que el típico juego de disparos en primera persona donde recorremos grandes escenarios preocupándonos únicamente de arrasar con todo. ¡Pues no señor! «Medal of Honor» tiene una base histórica, recrea con total realismo las localizaciones, los uniformes y el armamento de aquella época, y su desarrollo no nos hace liarnos a tiros sin más, sino que nos obliga a cumplir distintas misiones, como

ayudar a las fuerzas aliadas a tomar la playa de Omaha (sí, en la que "veranea" el soldado Ryan), destruir prototipos de armas o infiltrarnos disfrazados de nazis en un tren del enemigo.

→ LAS DOSIS DE ACCIÓN TAM-BIÉN SON MUY ALTAS: los alemanes utilizan todos sus recursos, ya sean tanques, batallones, torretas, trenes, ¡todo! Suerte que nosotros no nos quedamos atrás, y en nuestro completo arsenal contamos con escopetas, ametralladoras, granadas o rifles de francotirador. Vale, los que pillasteis el juego en PS2 os

ENEMIGO -

Las reacciones de los soldados alemanes son absolutamente realistas huven si se encuentran en desventaja, atacan en grupo, y hasta tienen tiempo para bromear si no están bajo ataque





¡ARRIBA, PANDILLA DE VAGOS! Las situaciones cotidianas, iguales a las de la guerra, son habituales en el juego.



TODOS CONTRA NOSOTROS. El juego es capaz de "plantar" varios soldados en pantalla sin problemas. ¡A cubierto!



DISPAROS "AMISTOSOS"

La principal novedad respecto a la versión de PS2 es el multijugador, un "deathmatch" para 4 participantes que tiene 8 escenarios distintos.



A CUATRO BANDAS

Podemos escoger entre varios grupos de armas, y jugar con personajes de lo más variopinto, lo que da lugar a las situaciones más intensas y divertidas.



DUELO DE TIRADORES Si jugamos a dos bandas, la estrategia tiene algo más de peso, ya que es más sencillo ocultarse para sorprender al contrario. ¡Ya te tengo, pardillo!







LA GUERRA MAS REALUSTA La recreación de los incercación de los incercación de los incercación de la guerra es gental No solo vemos localizaciones casreales [[z]], sino que encontramos civilis indefensos [Centro] o solda los que se comportan de forma muy. "naturat [Derecha].

habréis dado cuenta de que es el mismo desarrollo (aquí vemos nuevos efectos de luz, animaciones más fluidas y una mayor resolución), pero eso no quita para que siga siendo igual de intenso.

Además, ahora podemos "alistar" a tres colegas para participar en un nuevo modo multijugador. Es un "todos contra todos" sin más complicaciones, pero podemos pasar tardes enteras "guerreando" en compañía.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LOS CRAPICOS, que ahora sor incluso mejores que en PS2. Tiene una ambientación fenomenal
- **TEL MODO MULTIJUCADOR**que permite que cuatro colegas
 demuestren su ardor querrero

lo peor

- LOS ESCENARIOS son basiante reducidos y ceirados ¡Con lo guar que serían batallas a lo grande!
- SOLO HAY "DEATHMATCH" cuando jugarnos en grupo Podrian haber incluido aigún modo más

alternativas

Ambas consolas tienen varios "shooters" en común. Un ejemplo es «TimeSplitters 2», divertido y con un modo multijugador increible. James Bond está al frente de «Agent Under Fire» y del reciente «Nightfire», mientras que «Turok Evolution» es peor en técnica, percentretenido. Xbox añada estos titulos el genial «Halo» y un clásico

■ GRÁFICOS Escenarios muy realistas y personajes perfectamente modelados. Estas versiones se mueven mucho mejor y con más efectos gráficos.

- SONIDO Tiene una banda sonora de película, que suena de maravilla en 5.1. Los efectos de los balazos y las explosiones nos meten en ambiente.
- **DURACIÓN** Hay 20 niveles con muchos objetivos, además de 8 escenarios donde combatir en el multijugador. Tenemos juego para rato.
- **DIVERSIÓN** Empezar a jugar y "meternos" en el juego es todo uno. Variedad de misiones, muchos niveles y, ahora, un modo multijugador.

PUNTUACIÓN 92
FINAL

valoración

Fluede que sea una conversión, pero cuando un juego es tan sobresaliente, y ademas fiene un aparitade grafico con una resolución y un nivel de detaile mejor de los que vimos antes en PS2 pues es inevitable recomendarlo y mucho Donde otros shooters optan por la fantasia, "Medal of Honor» apuesta por ofrecer el realismo más elaborado (tanto en los escenarios, como en personajes y situaciones). Y lo mejor es que lo hace sin descuidar en absoluto la diversión, que es mucha y muy alta. En fin todo un juegazo.

NOVEDADES Game Boy Advance

MIGUEL ÁNGEL SÁNCHEZ





■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ +13 ■ Lanzamiento: Ya disponible





CINCO CONTRA **UN ANILLO**

Aunque el objetivo principal en el juego es acabar con hordas de enemigos sin parar, también conseguimos puntos para comprar armas, hechizos o mejorar nuestras habilidades.

- LAS BATALLAS contra montones Cuantos más "despachemos", más puntos y oro conseguimos. También conviene revisar los cofres.
- LOS PUNTOS nos permiten mejorar los atributos del personaje, como la Fuerza, la Defensa o la Salud. Hay que procurar que nos queden equilibrados.
- PODEMOS COMPRAR nuevos golpes, habilidades o hechizos, imprescindibles 'durillos", como los Uruk- Hai

III LA NUEVA PELÍCULA DE "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS" está a punto de estrenarse, así que es el momento perfecto para revivir las aventuras de Frodo y compañía. Como sabréis, su misión es destruir el Anillo Único y detener a Saruman, y en el juego aparecen los mejores momentos de las dos pelis. Recorremos grandes escenarios, abriéndonos paso entre orcos y trolls a base de dar espadazos sin parar, hasta llegar a



¡TODOS CONTRA EL TROLL! En las minas de Moria contamos con nuestros compañeros para acabar con esta bestia.



FRODO PUEDE VOLVERSE INVISIBLE, pero los jinetes oscuros no tardarán mucho en darle caza. Ay, ese anillo corruptor...





¡5 PERSONAJES! Podéis elegir a Frodo, Gandalf, Aragorn, Eowyn o Legolas.

"FRODÓN", DALE AL BOTÓN

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LAS DOS TORRES

Un anillo para atarlos a todos, cinco guerreros para destruirlo, y un cartucho para fliparnos con el juego basado en la película.

un jefazo final. Además, podemos escoger entre cinco personajes con objetivos y habilidades distintas, aunque el camino a seguir es el mismo para todos ellos.

→ LOS PERSONAJES PUEDEN CONSEGUIR HECHIZOS. armas y equipamiento nuevos a medida que avanzamos, porque cada uno cuenta con unos puntos de atributos que podemos mejorar a base de liquidar monstruos.

Sin embargo, la mecánica de juego consiste casi en exclusiva en darle al botón de ataque sin parar, así que el desarrollo llega a hacerse un poco monótono.

Pese a esto, «Las Dos Torres» es una magnífica adaptación de la peli, incluve la banda sonora original v hasta vídeos con secuencias sacadas del cine. Además, tiene un sexto personaje oculto v un divertidísimo modo multijugador "todos contra todos".

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración «Las Dos Torres» es una adaptación de tomo y lomo, un juegazo repleto de acción con unos toques de rol que lo hacen PUNTUACIÓN

FINAL









Libra bata las caerpo a cuerpo y en campo abserto

STAR WARS GUERRAS CLON

Donde acaba el Episodio II, comienza tu batallo.

Defiende la Repúblico por tierra y aire en los campos de batolla de seis mundos diferentes. Lucho en cuatro modos multijuandor, estrategia por equipos, deathmatch, rey de lo montaña y resistencio en cuaperación, o tama el papel de Mace Windu, Anokin Skywalker y Obi-Wan Kenobi y dirige a tus tropos clan hacia la victoria en una campaña épico. Tu misión: iDerrator a los ejércitos Separatistos!



Combate a través de 16 misiones en seis aumensos mundos



PlayStation 2



www.sw(lonewars.com www.espana.eo.com www.locasarts.com





NOVEDADES PlayStation 2

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59.95 € (9.975 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible







DIVERSIÓN A RAQUETAZOS

Si pensáis que un buen servicio es el que tiene bañera de hidromasaje, estad tranquitos, porque no hay que saber de tenis para triunfar en este juego:

1. EL CONTROL es muy asequible, tanto que, combinando un solo botón con el stick, podemos colocar la pelota en cualquier lugar de la pista.

2. LOS TENISTAS son 16 en total, y todos parecen sacados de un partido de verdad. Ahora habrá que preguntarle a Moyá si le gusta corno sala en la foto... permite jugar con atros tres amigos en apasinnantes partidos de dobtes, tanto sencillos como mixtos. La diversión puede alcanzar aquí cotas insospechadas. ENNIS 2

No nos deja jugar los torneos reales, ni es un simulador muy profundo, pero el caso es que llevamos horas peloteando sin parar.

LAS DOS ENTREGAS DE «VIRTUA TENNIS» se encuentran entre los títulos más populares del catálogo de Dreamcast, y por eso PS2 le da la bienvenida con los brazos abiertos a esta conversión de la segunda parte, que llega sin perder ni un gramo de su irresistible jugabilidad.

El juego nos trae un plantel de 16 tenistas reales (8 hombres y 8 mujeres), de la talla de Patrick Rafter, las hermanas Williams o, por supuesto, nuestros Moyá y Arantxa. Todos ellos son nuestros rivales en el modo de juego más interesante, el "World Tour", que nos permite crear un jugador a nuestra medida e ir mejorándolo a base de divertidos entrenamientos y, claro está, también ganando partidos. ¿Más modos? No dejéis de llamar a tres colegas para picaros con los divertidísimos duelos de dobles.

→ EL APARTADO GRÁFICO ES DIGNO DE MENCIÓN, gracias al parecido físico de los tenistas y a su infinidad de movimientos, por no hablar del realismo con que están reflejadas las diferentes superficies sobre las que jugamos.

Este realismo gráfico contrasta con el control, que es bastante arcade. Aquí priman la diversión

ARANTXA -

Como en la primera entrega no había tenistas femeninas, en esta ocasión se han incluído ocho de las mejores del mundo. Entre ellas, ¿cómo iba a faltar nuestra campeona de Roland Garros?







LOS CRACKS que podemos elegir son de lo mejorcito del circuito. Y además, Moyá y Arantxa como marca de la casa.



LOS SERVICIOS se realizan mediante una barra de fuerza. Si conseguimos llenarla al máximo, el rival lo pasará mal.



MI REINO POR UNA RAQUETA!

El modo "World Tour" es uno de los principales atractivos de este título. porque además de ser divertido, nos ayuda a progresar con la raqueta:



CREAR NUESTRO JUGADOR es lo primero que debemos hacer. Podemos elegir el look que más nos guste, su color de pelo y de piel, su peso y altura... Nos ha salido un pelín"macarrilla"¿no?



LOS ENTRENAMIENTOS nos enfrentan a retos de lo más original y divertido. Derribar tanques con la pelota, esquivar balones, acertar en una diana con nuestro saque... ¡De todo!



incluso a las reales como Wimbledon o Roland Garros,

y la sencillez de manejo, por encima de una simulación más exigente. No es que nos falten posibilidades, ya que podemos hacer globos, dejadas y otros muchos golpes, sino que a la larga nos damos cuenta de que el golpe normal, junto a nuestros reflejos con el pad, es suficiente para llevarnos la victoria. Pese a ello, el resultado es divertido y adictivo a más no poder, y al fin y al cabo, ¿no es eso lo que importa?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

nite que cualquiera se lo pueda pasar de lo lindo en cada partido

LOS CRÁFICOS son muy reales tanto por el parecido de los tenistas como por sus variados movimientos

lo peor

indudable grado de diversión

más interesante, el "World Tour", se ace un pelin lento

alternativas «Virtua Tennis 2» se ha

puesto del pódium tenístico de PS2, tanto por su nivel técnico como por su capacidad de diversión. Pero como su estilo arcade puede no gustar a todos, de Namco, o «Smash cuenta con los mejores tenistas del circuito y con el sello de Konan

■ GRÁFICOS Los jugadores se parecen a los reales, se mueven a las mil maravillas, y además desgastan la pista con sus pisadas. Como en la tele.

SONIDO El sonido de las raquetas y la pelota se rodea de un logrado ambiente, con detalles como los aplausos del público o la voz del juez de silla.

■ DURACIÓN Pese a la escasez de modos de juego, las posibilidades "World Tour" y sobre todo el modo multijugador pueden hacerlo "infinito".

DIVERSIÓN Los partidos, con la máquina o con amigos, son los más divertidos y adictivos del género. Sólo le faltan los torneos del Grand Slam.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

148 km/8

Este nuevo «Virtua Tennis» sigue conservando en PS2 las mismas virtudes que lo llevaron a lo más alto en DC. Sus gráficos son de lo mejorcito del género, y los 16 tenistas son perfectamente reconocibles sobre la pista mientras que el control engancha desde la primera partida, pese a que le pueda parecer poco profundo a los más exigentes. Si a eso unimos la posibilidad de crear nuestros propios jugadores y un modo multijugador apasionante, et resultado está más que claro juego, set y partido para Sega

■ AVENTURA/ACCIÓN ■ UBI SOFT ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ +16 años ■ Lanzamiento. Ya disponible







ARQUEOLOGÍA

¿Pensabais que buscar tesoros era quitar el polvo a las piedras con un cepillito? De eso nada. Hay que sudar tinta. Estos son los pasos que tenéis que dar:

- LOS ENFRENTAMIENTOS con los enemigos ocupan buena parte del juego. Para delendernos de ellos podemos utilizar nuestras pistolas.
- y las SALTOS, las zonas de escalada y las trampas ponen a prueba las habilidades de Lara y nuestros dedos. Más de una vez repetimos lase por culpa de un barranco que se resiste.





HAY QUE VIAJAR por todo el globo en busca de tres piedras mágicas, despachando enemigos y "asuntos de cerrajería".



LOS PUZZLES ABUNDAN, y algunos son tan curiosos como éste del puente invisible. ¿No os suena a Indiana Jones?





UNA PEQUEÑA GRAN AVENTURA MB RAIDER PROPHECY

Al fin es posible vivir las aventuras de la señorita Croft en esta consola, aunque por un motivo inquietante: ¡llega el Apocalipsis!

ces. Para ello se ha optado, en primer lugar, por unos gráficos en perspectiva isométrica que cumplen la mar de bien.

→EL SISTEMA DE JUEGO TAM-BIÉN ES SIMILAR: tenemos que trepar, saltar, disparar con las pistolas, pulsar interruptores... ¡como en los viejos tiempos!

Los mapeados son grandes y los puzzles cada vez más retorcidos, aunque casi siempre repiten la misma mecánica: abrir una puerta con un pulsador que está en el otro extremo del escenario. Aquí llegamos al único fallo: se hace algo reiterativo cuando vamos por la mitad del juego, porque no hay fases acuáticas ni vehículos, como otras veces. Aún así, la aventura es lo suficientemente larga, la dificultad crece correctamente y el plano técnico mola. No tiene la fuerza de sus hermanos mayores, pero casi.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN **DIVERSION** Valoración La adaptación a la portátil ha dado buen resultado gráfico y jugable lel control es cómodol. Los retos enganchan y completan un juego sólido, aunque algo falto de variedad. PUNTUACIÓN FINAL

EQUÉ GRTO NECESITA SIETE VIDAS CURNDO PUEDE CONTROLAR EL TIEMPO?



Con Blinx, el unico gato capaz de viajar en el tiempo, podras volver atrás y corregi, tus erroces



con el "Aspirador de Tiempo" y almacena energía. Cuando quieras moverte a mayor velocidad, la necesitarás



Congela a tus enemigos o date un tiempo extra



Si te grabas y vuelves a jugar, jugarás contigo mismo



Haz que tus enemigos se muevan a cámara lenta.

Gracias al disco duro de la Xbox, por primera vez controlarás todo el juego. Y todo el tiempo.









www.xbox.com/es/blins

SEE MORE | HERR MORE | FEEL MORE PLAY MORE

©2002 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. La información contenida en este documento se refiere a un producto pre-lanzado que podrá ser objeto de modificaciones sustanciales antes de su primer lanzamiento en el mercado, y se facilita únicamente con carácter informativo. Microsoft no otorga ninguna garantía, ya sea expresa o implicita, con respecto a este documento o a la información contenida en él. Microsoft, el logotipo Microsoft Game Studios, Blinx: The Time Si eeper, Xbox y los logotipos Xbox son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países. Los nombres de compañías y productos reales que se mencionan en este documento pueden ser marcas de sus respectivos titulares.

VELOCIDAD SONY 1 - 2 JUGADORES CASTELLANO 59,99 € (9,982 ptas.) T.P. Lanzamiento: 27 de noviembre





ESTILO PROPIO

«WRC II Extreme» es un juego que tiene una personalidad muy definida. Estas son las claves que le diferencian de sus rivales:

- CONTROL de los coches, que no e dificultad para tomar curvas y tar derrapes y otras maniobras, os sorprenderá al haceros volar os aires al menor descuido.
- OS COCHES, que no sólo son reales stan realizados con todo lujo de alles, sino que además se deforman impen por todos lados. Lo podreis inprohár al primer tortazo que os deis

EL EXTREMO DE LA VELOCIDAD

WRC II EXTREME

Este trabajo me aburre... ;izquierda!...voy a comprarme un juego... igas!... de rallies como el «WRC II»... ¡frenada larga!... seguro que es más emocionante que ser copiloto. ¡Carlos, trata de arrancarlo!



EL LUJO DE TENER LA LI-**CENCIA OFICIAL** que permite incluir todos los pilotos del Mundial de Rallies, 7 coches reales y 115 tramos verdaderos distribuidos por 14 países, está al alcance de pocos juegos. Hablamos de títulos como «Colin McRae 3.0» o de «World Rally Championship», que además repite la "machada" en esta segunda parte.

Pues bien, la nueva entrega de «WRC», no sólo cuenta con los Focus, Xsara, Lancer v demás coches actualizados, sino que para la ocasión ha incorporado nuevos modos, más vehículos y una calidad gráfica que ha so-

brepasado todas las expectativas gracias al uso de fotos de satélite para aumentar el nivel de detalle, tanto en los coches como en los alucinantes escenarios.

→ A TRAVÉS DE CUALQUIERA DE SUS II MODOS, entre los que se cuentan Campeonatos normales o personalizados, Desafíos, Time Trial y multijugador para 2 participantes, podemos pilotar los 7 coches reales va mencionados o los 6 modelos "Extreme", coches ocultos diseñados expresamente para «WRC II», y que son versiones especiales con más potencia y un "look" más agresi-







LA VELOCIDAD que alcanzan los coches es muy elevada, por lo que deberéis estar muy atentos a todas las curvas.



LA LLUVIA Y LOS DESTROZOS en los vehículos le permiten al juego exhibir un montón de efectos gráficos de calidad.



II FORMAS DE JUGAR

Si algo tiene de sobra este juego, son modos. Hay campeonatos, torneos... No podemos explicároslos todos aquí, pero éstos son de los más interesantes:



EL MODO MULTIJUGADOR, para dos pilotos, mantiene intacta la velocidad, pero a costa de quitar un poco de detalle a los escenarios y poner los coches algo más pequeños en pantalla.



EL DESAFÍO, que además se puede personalizar, os pone el reto de pasar determinados tramos en un tiempo mínimo, con la posibilidad de escoger circuitos de distintos países.







EXTREME SE han diseñado e exclusiva para salir el juego bajo la licencia de las propias marcas labricantes. Aqui teneis un Skoda lizq.], un Hyundai [Centro] y un Ford [Der.] en acción Se consiguer ganando vii ló, distintes modos

vo. Lo que también debéis saber es que el juego hereda de su antecesor el estilo sencillo y directo en el control. Estos coches se caracterizan por su ligereza, ideal para derrapar, pero también para salir volando, por lo que las carreras resultan emocionantes, pero les falta algo de realismo.

En resumen, un juego fantástico para amantes de la velocidad que no estén buscando una simulación muy rigurosa.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

al motor grafico y las fotos hechas por satélite, son los mas realistas que hemos visto nunca en el géner LAS OPCIONES, que os darán decenas de posibilidades de juego

lo peor

más caúdad gráfica de lo esperado

EL CONTROL ya que los coches
resultan difíciles de pilotar por su
poco peso, pese a que el manejo
no es en absoluto complicado

alternativas La calidad que ofrece

la simulación de «Colir McRae 3.0» le coloca en una privilegiada primera posición dentri de este subgénero, aunque en gráficos se ha visto sorprendido por «WRC II». Atrás quedan los «V-Rally 3», «Pro Rally 2002» y «Rally Championship» que aunque tienen una buena calidad general,

■ GRÁFICOS Aunque los coches están muy bien hechos, sin duda lo mejor en este apartado es el extraordinario realismo de todos los escenarios.

SONIDO Contiene algunos temas de los Chemical Brothers, voces dobladas y una buena cantidad de efectos de sonido bastante cumplidores

■ DURACIÓN Con tantos modos, tres niveles de dificultad y los 6 coches especiales ocultos, es quizá el juego rallies más largo de PlayStation 2.

DIVERSIÓN Su simplicidad lo hace muy divertido, su velocidad bastante vertiginoso, aunque la "ligereza" de los coches le vuelve menos realista.

PUNTUACIÓN 85

valoración

La clave para opinar sobre este juego está en el control, porque en los aspectos técnicos cuenta con calidad de sobra Y es que el que los coches "vuelen" con facilidad y el control sea simple, no significa que sea un arrade, pues no se parece a juegos como «Shox» o «Burnout 2». Lo que ocurre es que los coches tienen una gran viveza en los derrapes curvas y choques, lo que le quita casi todo el componente de simulación, pero lo hace más emocionante. A nosotros nos gusta más el estilo de «Colin» pero "posotros mismos!



PARTY GAME ■HUDSON ■ I-4 JUGADORES ■CASTELLANO ■59,95 € 19 975 ptas.) ■T.P. ■Lanzamiento: 29 de noviembre





UN TABLERO MUY VERSATIL

En los tableros tenemos que enfrentarnos a toda clase de retos: por parejas, contra todos, 3 contra uno... Básicamente hay 3 estilos de juegos, aunque las combinaciones posibles entre ellos son casi infinitas:

1. MACHACABOTONES Hay que pulsar los botones a toda pastilla, y a veces alternar incluso entre un par de ellos. Quien más rápido pulse, gana

2. HABILIDAD Tenemos un montón de posibilidades: caminar por zonas determinadas, conseguir objetos, hacer dianas... ¡Que no os tiemble el pulso!

). AZAR. Ya sabéis: cada jugador tiene que elegir una carta, pulsar un botón o lo que se os ocurra. El que caiga en la trampa, pierde el juego. Es como una loteria, pero con efectos más chachis

LOS PARTY-GAMES NO SON MUY ABUNDANTES, pero casi siempre que sale uno, triunfa. Y si encima está protagonizado por el bueno de Mario y sus colegas, entonces podemos apostar el rosario de nuestra madre a que nos divierte seguro. En este caso nos toca avanzar a través de unos tableros parecidos a los de los juegos de mesa de toda la vida, y cada participante (hasta cuatro) "tira" los dados durante quince

NUESTRA MISIÓN PRINCIPAL en el juego es conseguir el mayor número de estrellas. Para conseguir este obietivo tenemos que "patearnos los largos tableros.





TODO EL JUEGO ha sido traducido al castellano, algo muy de agradecer por la importancia que tienen todos los menús v las explicaciones de cada minijuego. Leedlas atentamente, v no os perdáis los juegos de palabras y las bromas. Son tronchantes!

MÁS QUE JUEGO, ¡UN DESMADRE! **MARIO PARTY 4**

Vale que Mario y sus colegas son versátiles, pero sólo probando su nuevo juego comprobaréis que estos chicos valen para todo.

turnos. Según la casilla en que caigamos, podemos ganar o perder monedas, comprar objetos. retroceder... ¡Hay de todo!

→ CADA CASILLA NOS INTRO-**DUCE EN UN MINIJUEGO**, que puede estar pensado para una o para varias personas. Lo bueno es que hay 50, jy hasta han tenido que crear un modo de juego aparte para los que sobraron! ¿Y qué pinta tiene? Bueno, tanto los minijuegos como los tableros están realizados con unos gráficos 3D bastante sencillitos, pero coloridos y apropiados para el tipo de juego de que se trata.

Por supuesto, lo mejor del juego es echar partiditas con tres amigos, pero si no tenemos a nadie para jugar, la CPU controlará a los otros personajes. Aunque hay que reconocer que así no es tan divertido, así que, ¿a qué esperáis para buscar compañía?

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración: Este mini-DVD está concebido para jugar en compañía, porque hacerlo en solitario resulta algo lento. Si tenéis colegas a mano, no lo dudéis: es largo, original y divertido PUNTUACIÓN FINAL

IESTRAGO EN PLAYSTATION! IX-PLOSIÓN EN X-BOX!

EL REINCIDENTE RECLUTA REBELDE

(GUILE)

CONTRA

LA TEMPERAMENTAL MOLE VERDE

(EL INCREÍBLE HULK)

LA SEXYPANTERA NILLA

EL LANZATELARAÑAS CON LEOTARDOS



EL PSICÓPATA DEL PIJAMA

LANULTPICATORA PELUDA (MOLYEMA)



& OTROS GRANDES COMBATES. 56 PERSONAJES PARA JUGAR. LUCHA POR EQUIPOS DE 3-CONTRA-3, MÚLTIPLES MODOS DE COMBATE. SIMPLEMENTE PERFECTO.

PlayStation,2



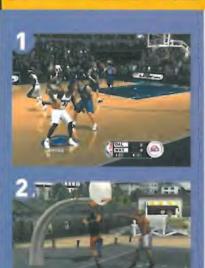




MARYELAND ALL RELIGIO CHARGETERS AND THE DISTINCTIVE LINE MESSES THEREOF ARE TWO CHARKS OF MARYEL CHARGETS, INC. AND ARE USED WITH PLANSLON. COMMENDED TO THE DISTINCT OF MARYEL CHARGETS, INC. AND ARE USED WITH PLANSLON. COMMENDED TO THE DISTINCT OF THE D

NOVEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de PS2)

DEPORTIVO ■ EA ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (PS2)/ INGLÉS (Xbox, GC) ■ 64,95 € [10 807 ptas.] ■ TP ■ Lanz: 29 noviembre





OS MODOS DE AS ESTRELLAS

Este gran simulador de basket ofrece una amplisima variedad de modo de juego, que harán las delicias de los mejores jugones. Aquí tenéis tres ejemplos:



EL BASKET MÁS PROFESIONAL

NBAL

Si piensas que por ser más bajito que Torrebruno no puedes jugar en la NBA, estás muy equivocado. ¡Pilla un mando!

LOS FANS DEL ME-JOR BASKET pueden dar saltos de alegría, porque la saga virtual más popular de este deporte está de vuelta. El nuevo «NBA Live» nos trae las plantillas actualizadas de los 29 equipos de la NBA, un nivel de realismo jamás visto, y hasta 8 modos de juego: Uno contra uno, Franquicia, etc. Entre todos. destacan dos en particular: la temporada

completa a 82 partidos, que sigue el calendario de este mismo año, y el nuevo modo Manager, que nos permite realizar fichajes de jugadores y hará las delicias de los jugones más "cerebrales".

→EL CONTROL ES OTRO DE LOS PUNTOS FUERTES de este simulador. Es posible realizar una amplia gama de acciones con relativa facilidad, desde un espectacular alley-hoop a pedir un bloqueo. Además, y gracias al sistema Freestyle (similar al de «FIFA 2003»), podemos "marcarnos" verdaderas filigranas con el balón, como pasárnoslo por de-

McGRADY -

Tracy McGrady es la estrella indiscutible de los Orlando Magic, una de las mejores franquicias de la Conferencia Este. Es uno de los jugadores más completos de la liga: anota, rebotea, sube el balón.





LA AMBIENTACIÓN de los partidos es genial. El pabellón repleto, los entrenadores en la banda... ¡Ésta entra seguro!



EL EDITOR DE JUGADORES nos permite variar un montón de parámetros, desde el aspecto físico hasta sus aptitudes.



ESTO SÍ QUE ES REALISMO

Nunca antes habíamos disfrutado en un juego de baloncesto de un nivel de realismo como el que nos ofrece este juego. ¡Si parece una retransmisión!



LAS SECUENCIAS ANIMADAS que aparecen cuando sucede alguna acción importante (una canasta inverosímil, un fallo clamoroso...) reflejan los sentimientos de los jugadores.



EN LAS REPETICIONES es cuando se alcanza el cénit técnico de «NBA Live 2003»: es posible apreciar hasta los cordones de las zapatillas. Más detallados, imposible.







LAS CÁMARAS
nos permiten segui
la acción desde cas
cualquier angulo
imaginable, y con
disuntos niveles
de zoom. Como
licimpre suria
courrir, las más
jugables son las
más
vistosas que las
tomas que siguen
el juego de cerca

bajo las piernas o hacer un reverso. Ni que decir tiene que este gran abanico de posibilidades hace que el realismo sea total.

A ello también contribuyen los sobresalientes gráficos y el buen apartado sonoro, aunque debemos dar un tirón de orejas a EA Sports por haber doblado sólo la versión de PS2, desentendiéndose de las otras dos. Por lo demás, éste es el simulador de basket más perfecto que existe.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- es fenomenal, muy completo, pero sencillo. Con el tiempo haréis auténticas virguerías con el bajón
- Que garantiza divensión de todo tipo
- lo peor
- ALCUNAS DE LAS CAMARAS resultan visualmente espectaculares pero no siguen bien la acción
- LA CARA DE GASOL, nuestra estrella en la liga americana, que no está demasiado bien conseguida

alternativas La oferta de juegos de baloncesto en todas las consolas es realmente interesante. GC es la que mejores titulos tiene, con «NBA Courtside» y «NBA Street» a la cabeza. PS2 también cuenta con el titulo anterior y alguno más, pero de menor calidad. Xbox recibe este mismo mes

tan bueno como «NBA Live», pero aceptable.

- GRÁFICOS El modelado de los jugadores y sus animaciones son magistrales, y los pabellones han sido realizados con todo lujo de detalles.
- SONIDO Los comentarios de Sixto Miguel Serrano (sólo en PS2) ambientan bien cada partido. Restadle varios puntos a las versiones GC y Xbox.
- **DURACIÓN** Los ocho modos de juego y el genial multijugador dan para muchas semanas de diversión. No os aburriréis pronto, no.

DIVERSIÓN El completo control, la variedad de modos y el alto nivel de realismo hacen de este título una fuente inagotable de diversión.

PUNTUACIÓN 92

valoración

La NBA está más de moda que nunca (basol y el regreso de Jordan a la liga han desatado la fiebre por la liga americana), y gracias a este juego la cosa se va mantener así por mucho tiempo «NBA Live 2003» es el simulador soñado por cualquier fan de este deporte. Cada partido resulta espectacular y realista al máximo, y casi da la sensación de que realmente estamos en la cancha metiendo canastas junto a los mejores jugadores del mundo. Y encima técnicamente alcanza un nivel impresionante Más que recomendable



SHOOT 'EM UP ■ UBI SOFT ■ 1 - 2 jugadores ■ CASTELLANO ■ 59 € (PS2, GC)/ 69 € (Xbox) ■ +18 años ■ Lanz Ya disponible













¡ESTALLA LA GUERRA FANTASMA! GHOST RECON

Para sobrevivir en este shooter hay que dominar el arte del sigilo y tener unos nervios de acero. ¡Menos mal que no vamos solos!

que no se ve el arma que manejamos) y avanzar con total discreción para evitar, en la medida de lo posible, a nuestros enemigos a lo largo de 23 variadas fases. ¿Que os parece chungo? Puede, pero por suerte no vamos solos.

→ MANEJAMOS A DOS EQUI-POS DE TRES SOLDADOS, y aunque sólo controlamos directamente a un personaje, podemos dar órdenes al resto, por lo

que las posibilidades son enormes. Eso sí, lo mejor es su modo multijugador, en el que destaca la posibilidad de realizar todas las misiones de forma cooperativa en compañía de un colega.

Un eficiente sistema de control y un apartado gráfico algo irregular redondean un shooter diferente, con un desarrollo "sesudo" y un alto componente estratégico. Si buscáis acción más directa, ésta no es vuestra guerra.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración: El modo multijugador es muy completo, y la idea de manejar a seis soldado: a la vez consigue un desarrollo muy profundo, **PUNTUACIÓN** FINAL

ARA ERUFINALISMAN Che Drophecy

olo para

GAME BOY ADVANCE

La aventura exclusiva de Lara Croft para GBA

Una profecia anuncia la devastación de la Tierra con el comienzo del nuevo milenio. Lara debe poner en marcha una expedición para encontrar y juntar las piedras sagradas que evitarán que esta profecía se cumpla,...







www.ubisoft.es





COPE

Ubi Soft Complete Europe (Fig. 1) diff of Language (Fig. 1) and (Fig.

■ PLATAFORMAS ■ MICROSOFT ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento Ya disponible



Hay que usarlos adecuadamente:



EL TIEMPO EN SUS MANOS

E TIME SWEEPER

Con "Slow-mo" todo se ve a cámara lenta, si le das a "Grabar" disfrutas el doble... ¡Este plataformas se maneja igual que un vídeo!

BLINX

Además de ser un gato molón, Blinx trabaja en la Fábrica de Tiempo. Le ha tocado la dificil papeleta de recomponer el tiempo él solito. ¡Lo que hay que hacer por el "curro"! SABÍAIS QUE EL TIEMPO SE HACE EN FÁBRICAS? Y no

sólo eso, sino que si alguien (pongamos que unos cerdos motorizados como los del juego) roba los cristales que controlan esas fábricas, todo se desmadra y el planeta se llena de monstruos. Pero da la casualidad de que en ese planeta (B1Q64 para más señas) "curra" Blinx, un gato espabilado que no duda

en patearse 40 niveles, inspirados en lugares como Venecia, Times Square o las ruinas mayas, para arreglar este desaguisado.

→EL DESARROLLO ES EL DEL CLÁSICO PLATAFORMAS, a base de evitar obstáculos y saltar trampas, pero eso sí, con una dificultad creciente a la que se añade algo más: para superar cada nivel, Blinx tiene que acabar con todos los monstruos en diez









LOS SALTOS AJUSTADOS no podían faltar en un plataformas. Muchos de ellos requieren habilidad, mientras que otros se superan "trasteando" con el tiempo.



OPERACIÓN LIMPIEZA

Para que todo vuelva a la normalidad, Blinx tiene que limpiar de monstruos cada nivel en un tiempo límite. Además del tiempo, su mejor arma es un aspirador muy especial:



EL ASPIRADOR le sirve para recoger toda la "basura" de los escenarios y, a continuación, lanzársela a los enemigos.



LOS ENEMIGOS dejan tras de sí unas gemas cuando la palman. Combinando las de igual color, logramos poderes temporales.

minutos. Suerte que cuenta con su "aspiralotodo", un cacharro que aspira la chatarra esparcida por el escenario (como barriles, carros o ruedas) y la arroja contra los monstruos. Parece mucho que hacer en apenas diez minutejos... ¡pero el tiempo no es problema para nuestro minino!

poderes para superar plataformas, acabar con monstruos y derrotar a los "jefes".

→Y ES QUE BLINX PUEDE MA-NIPULAR EL TIEMPO. Veréis, cada vez que acaba con un enemigo, aparecen gemas de distintas formas. Si reúne tres o cuatro gemas iguales, obtiene un poder temporal que recuerda al manejo de un vídeo: con la Pausa "congela" a sus enemigos, el Retroceso hace que todo vuelva marcha atrás, y la Grabación le da "el poder de dos", que permite grabar a Blinx y reproducirlo como si de un doble se tratase. Es una idea genial que empuja a jugar una y otra vez, pero podría estar más desarrollada, ya que la mecánica se hace repetitiva.

Pese a todo, los secretos, el magnífico apartado gráfico y su original v revolucionario concepto merecen la pena.



LOS ESCENARIOS no sólo son amplios y detallados, sino que además están plagados de enemigos. ¡Ojo a este grandullón!



¡ANDA, UN MANDO A DISTANCIA! Como veis, todo el sistema de control del tiempo se maneja como si fuera un vídeo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- nos dé la gana: adelante, atrás, detenerio, reproducirlo.
- LOS GRÁFICOS "se salen sobre todo los de ese pedazo de personaje que es el felino Blinx.

- DABA PARA MAS Este original concepto y un protagonista tan quay
- WWW POCO REPETITIVO. La forma de solucionar las situaciones pronto se vuelve un poco repetitiva

alternativas

«Blinx» se nos ha colocado directamente en lo más alto del podio plataformero er podio plataformero en Xbox, pero si miramos hacia abajo podemos encontrar algunos títulos como «Crash Bandicoot - The Wrath of Cortex», un juego bastante más clásico tenemos a «Ty, the Tasmanian Tiger»

otro plataformas bastante apañadito

■ GRÁFICOS Blinx es casi perfecto en su diseño, y los escenarios son muy buenos, aunque algo pequeños. Sólo los enemigos flojean un poco.

SONIDO Los diálogos no están traducidos, pero como Blinx sólo maúlla, no es algo negativo La música y los efectos son originales y variados.

■ DURACIÓN Nada menos que 40 fases repartidas en 10 niveles. Además, volveremos a ellas para conseguir más oro y todos los secretos

■ DIVERSIÓN Poder "experimentar" con el tiempo mola todo, aunque podía haber dado más de sí. De todos modos, muy entretenido.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Vales oficial. Xhox tiene agui su primer gran plataformas. Pero Aftinx» no sólo es un excelente que además es innovador e que, sin duda, dará mucho que ablar ly seguro que se dejará notar en otros juegos). Si esta idea de manipular el tiempo se hubiese llevado más lejos. si el juego se "desmelenase poco más, «Blinx» podría haber sido uno de los plataformas más importantes de los últimos podria haber sido genial



■ DEPORTIVO ■ ACCLAIM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (PS2, GC)/ 64,95 € (Xbox) ■ +18 ■ Lanz = 29 noviembre



y así podréis verlos todos:

1. CUMPLIR LOS 20 OBJETIVOS de cada nivel, que son muy variados y tan

subidos de tono como los comentarios subidos de tono como los comentarios (con reine en cariallano) de la gente que nos van encargando las misiones 2. EN LAS FASES DE CAMPEONATO, demostradles a los jueces todo lo que sois capaces de hacer sobre 2 ruedas saltos increibles, grinds kilométricas, y todo tipo de prinatas en ol suelo. y todo tipo de piruetas en el suelo

J. EL EDITOR DE NIVELES, viene muy bien cuando os cansais de jugar en las fases que otros hayan diseñado y os noctezca jugar a ser arquitectos

HACER TODO TIPO DE LO-CURAS CON LA BICI nunca ha tenido un premio más "caliente" que en «BMX XXX», porque mientras otros juegos similares nos dan puntos por las acrobacias, éste nos regala vídeos de bailarinas de strip-tease en sus 8 niveles. Eso sí, aquí hay que sudar el sillín, porque alterna niveles de campeonato, en los que debemos impresionar a un jurado con nuestras acrobacias, con







LAS "RAYADAS" están a la orden del día en «BMX XXX». Mirad esta misión, que consiste en lograr puntos mientras empujamos con la bici un, ejem, "cagadero". Y si lo logramos, como recompensa se abren unos vídeos en los que salen bailarinas de strip-tease. Casi nada.

TIRAN MÁS DOS BICICLETAS...

BMX XXX

Lo de mezclar la velocidad con el tocino se ha hecho realidad en este juego, en el que hay bicis, piruetas, ¡y mucha carne fresca!

otros al estilo «Tony Hawk», donde hay que cumplir 20 misiones tan insólitas como hacer piruetas con un water portátil (¡v ocupado!) a cuestas, o "ayudar a un perro a que tenga perritos", por decirlo de una forma fina.

>TAMBIÉN HAY UN MONTÓN **DE ALICIENTES**, como 3 modos multijugador a dobles, un editor de niveles y personajes, que nos permite crear ciclistas muuuy ligeras de ropa, o una cañera banda sonora a cargo de grupos tan famosos como Green Day.

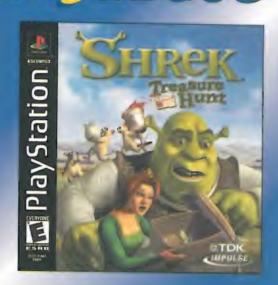
El juego combina bien la provocación con el humor más salvaje, pero es una lástima que los gráficos no estén más currados, ya que, sin quitarle el mérito al diseño de los ciclistas, ni a la suavidad de sus animaciones, el resto de personajes sufre de "escasez poligonal", y las texturas son demasiado simplonas.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración: Un juego para adultos, con un humor en plan "American Pie" y una mecánica muy entretenida. Eso sí, el apartado gráfico es un tanto simple, y algunos retos se repiten. PUNTUACIÓN FINAL

DESCUBRE CON TOK LAS ÚLTIMAS NOVEDADES EN JUEGOS



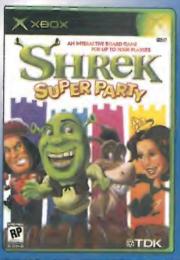




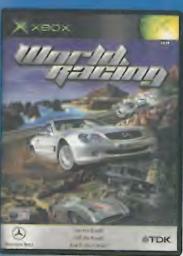




PRYZM^{IM} & © TDK Med Indice are Medically for PRYZM^{IM} and the "PS" Family logo are registered trademarks at the PS" Family logo are registered trademarks at the PS".



Michael Committee Market Committee C



AU . Mercudes-Benz USA LIC



PlayStation 2

PlayStation















www.tdk.mava.jo.com

e-mail-tdk /maygap.com

NOVEDADES PlayStation 2

■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 65,95 € (10,973 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento Ya disponible







DESERV

complot, tendremos que ayudar a Harry en situaciones de lo más variado, unas con habilidad y otras con nuestras neuronas:



EL REGRESO DEL NIÑO-MAGO

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

Volver al cole, reencontrarse con los amigos, qué rollo... Claro, que si el colegio es Hogwarts y nuestros colegas son aprendices de magos, todo suena mucho mejor ¿no?

> HACE TIEMPO QUE ESTE APRENDIZ DE MAGO se metió en el bolsillo a los lectores, espectadores y, por supuesto, a los consoleros de medio mundo. Y como ahora estrena su segunda peli, los chicos de EA no se han querido perder la ocasión de llevar "La Cámara Secreta" a PS2. La aventura comienza con el bueno de Harry a punto de empezar su segundo año en Hogwarts, pero lo que él no sabe es que alguien está tramando un oscuro complot, que ha-

> > rá que algunos de us

amigos se queden

de piedra... bueno, convertidos en estatuas, queremos decir. Nuestro objetivo es ayudar a Harry a desenmascarar al culpable, mientras disfrutamos de una genial ambientación, que parece sacada directamente del cine.

→ LA MECÁNICA DEL JUEGO ES BIEN SENCILLA. De hecho, nuestro fiel diario nos indica la misión que debemos cumplir en cada momento, lo que nos permite avanzar con bastante facilidad. Y si a eso unimos la variedad de situaciones con las que nos encontramos (desde zonas de plataformas hasta reñidos

HARRY

Ni Merlín, ni David Copperfield Está claro que el mago más famoso de los últimos tiempos es este chavalín con cara de no haber roto un plato en su vida. ¿Queréis empezar el nuevo curso con él?

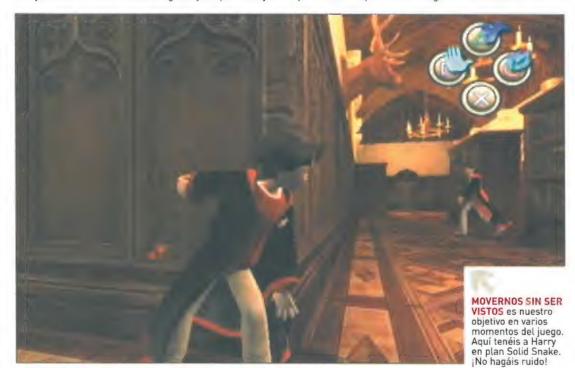




LOS PROTAGONISTAS son los mismos del libro y de la peli. Ron y Hermione también serán de gran ayuda para Harry.



ALGUNOS ENEMIGOS nos lo pondrán un pelín más difícil, pero recordad que un buen mago no debe desfallecer...







duelos de magia, pasando por misiones de infiltración), el resultado es un juego que engancha y divierte, pero que a la vez, puede hacerse demasiado corto y sencillo, salvo algún momento en que nos obliga a comernos un poco más el coco. En definitiva, un buen título de plataformas, repleto de puzzles y minijuegos, pero que a poco hábiles que seamos, se nos quedará corto. ¿Tenéis hermanos pequeños?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA AMBIENTACIÓN, que es inmejorable gracias a la recreación de Hogwaris y al doblaje de la peli
- LA VARIEDAD de su desarrollo nos sorprende a cada mamento con un nuevo puzzle o minijuego

lo peor

- por las horas de juego, como por la tacilidad con que avanzamos
- LA CAMARA nos juega malas pasadas en los momentos de mayo acción, algo que es desesperante

alternativas

Si buscais una aventur que tenga una historia interesante, "blandita" y un desarrollo variado quizá lo mejor sea que echéis un vistazo al reciente «Ratchet & Clank» y a «Jak & Daxter» - éste último

reciente «Ratchet & Clank» ya «dala & Daxter» - éste último en Platinum -, que además de ser más largos y exigentes, cuentan con un nivel técnico de lujo, aunque tiren más por el lado de las plataformas.

■ GRÁFICOS La recreación del castillo y de todos los personajes de la peli es realmente buena, y las animaciones resultan bastante suaves.

■ SONIDO Tiene el mismo doblaje de la película, y las geniales melodías de John Williams nos meten de lleno en la escuela de magia Howarts.

DURACIÓN No es sólo que el juego sea corto, sino que además no hace falta ser demasiado hábil para avanzar con bastante facilidad.

■ **DIVERSIÓN** Pese a su corta duración y a ser bastante infantil, es muy variado y envolvente, y su mecánica engancha desde el primer momento.

PUNTUACIÓN 77

HECHIZANDO A TODO TRAPO

Derrotar enemigos, mover objetos, encontrar puertas ocultas o abrir las que sí se ven... Nuestros hechizos son tan útiles como fáciles de realizar. Si queremos conseguirlos, tenemos que asistir a las diferentes clases y cumplir los retos que plantean los profes:



EL "FLIPENDO" es el único con el que contamos al inicio de la aventura. Sirve para atacar a los enemigos o empujar objetos.



EL "AVIFORS" es capaz de transformar una roca en un ave, lo cual puede desbloquear el camino o activar un interruptor.



EL "INCENDIO" puede eliminar obstáculos y enemigos para abrirnos paso, o bien encender antorchas para resolver puzzles

valoración

Harry Potter hace su primera aparición en las nuevas consolas, si no por la puerta grande, si al menos por una de lo más prometedora. Y es que un juego de esta variedad (lleno de minijuegos y puzzles), con una ambientación fan lograda. y con un prota tan carismático es digno de menición, aunque lo más probable es que se os quede demasiado corto y que os tirás de los pelos de vez en cuando por culpa de la cámara. A pesar de estos defectos, los fans de Harry tenéis una cita ineludible a la que acudir en vuestra PS2.



■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible







UN MAGO DE LO MAS VERSATIL

¡Qué difícil es aprobar el curso! Sobre todo si entre clase y clase tenemos que jugarnos la vida en vez de hacer los deberes, aunque resulta más divertido...

- LOS SALTOS son automáticos, así que basta con concarse en el tunin currecto y arientar la camara. Aunque si tenemos que nacerio contrarretoj, la cosa se complica un poco-
- 2 LOS HECHIZOS, los aprendemos en las clases mediante unas sencillas combinaciones de botones. A partir de entonces podemos usarlos para vencer enemigos o eliminar obstilculos
- LOS MINITUESOS se nos plantean en el momento menos pensado, y todos ellos resultan muy divertidos. Pondrán a prueba nuestra puntería y reflejos

UN HÉROE DE LA TALLA DE HARRY POTTER se merecía volver a PSone, y además lo hace con los mismos ingredientes que le hicieron triunfar el año pasado con "La Piedra Filosofal": variedad, sencillez y una ambientación de lujo. En esta ocasión, Harry es acusado, como en la peli, de convertir a algunos de sus compañeros en piedra, así que nos tocará a nosotros ayudarle a demostrar su inocencia y a des-







AS HABILIDADES de Harry nos son útiles en situaciones de todo tipo. Desde los apasionantes duelos de magia en el castillo (Izquierda) hasta los peligros del Bosque Prohibido (derecho). Y además el control es de lo más sencillo

PUZZLES, DUENDES Y FLIPENDOS

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

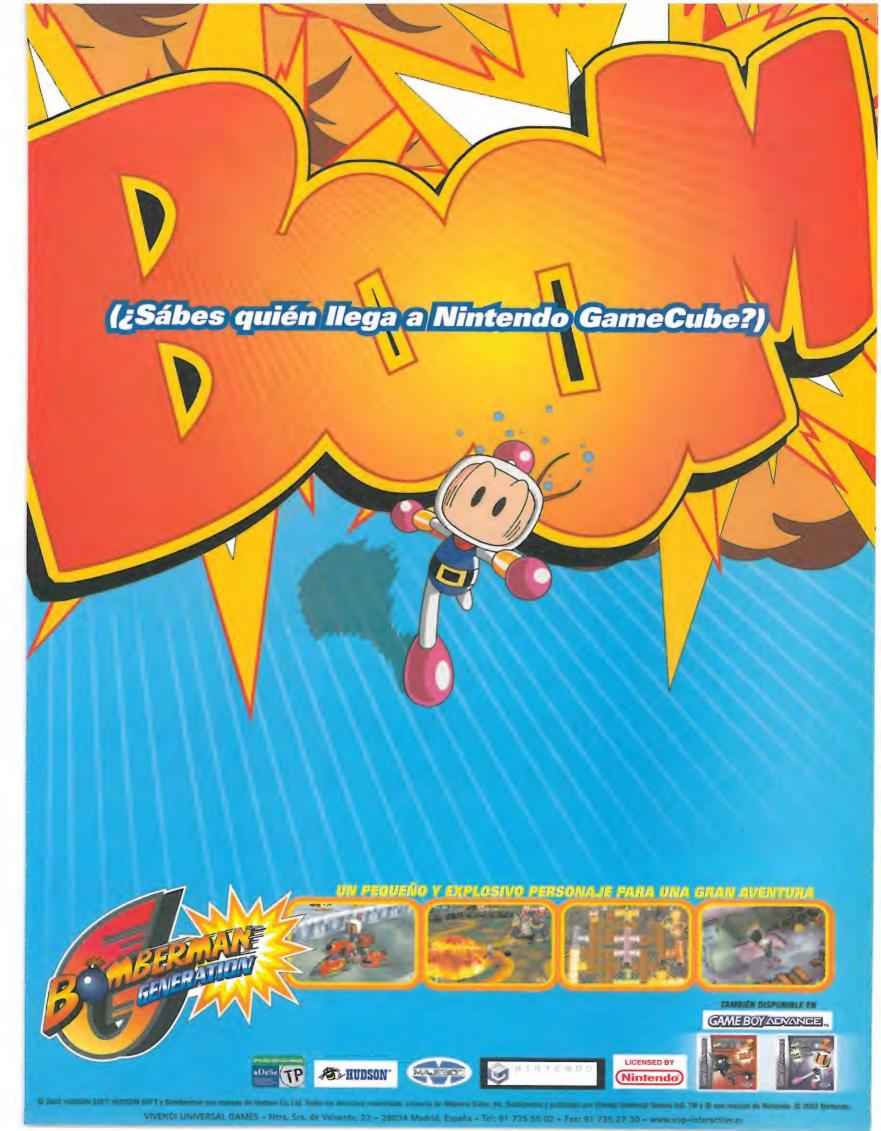
Avisan a Harry Potter de que no vuelva a Hogwarts y ¡zas! No sólo vuelve, sino que nos "enreda" para sacarle las castañas del fuego.

cubrir al verdadero culpable, al tiempo que cumplimos con nuestras otras obligaciones en Hogwarts: ir a clase para aprender hechizos, jugar los partidos de la liga de Quidditch...

→ EL DESARROLLO SE HACE MUY VARIADO, ya que alternamos zonas de plataformas con otras en las que demostrar nuestros reflejos con el pad. Y es que la gran virtud de este juego es la

capacidad de sorprendernos con un nuevo minijuego cuando menos lo esperamos. Escapar de un tren a bordo de un coche volador, atravesar zonas sin ser vistos, demostrar nuestra puntería en fases tipo shooter... Lo malo es que toda esta diversión se acaba pronto, pues el juego es bastante corto y se avanza con mucha facilidad. En todo caso, una aventura ideal para los miles de fans de este mágico chaval.

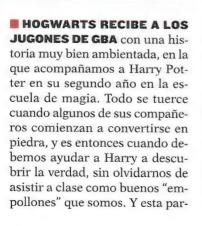
NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración: Este título sigue la línea de su predecesor. Es muy divertido y más variado incluso que antes, aunque su escasa duración y su excesiva facilidad le hagan perder puntos. **PUNTUACIÓN** FINAL





■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 54 € (8.985 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible





lieros, y la mayoría sucumbirán a nuestro Flipendo. Pero acordaos de lanzarlo bien cargadito de energía...



EL CALLEJÓN DIAGON es un lugar de visita obligada en toda aventura de Harry, incluyendo, claro está, el Banco Gringotts.



EL QUIDDITCH le da algo más de variedad al juego. Nos conviene ganar los partidos para sumar puntos a Gryffindor.





LOS PELIGROS del castillo van desde el fuego hasta ser arrollados por un tonel.

LA AVENTURA MÁS MÁGICA

HARRY POTTER Y LA CAMARA SECRETA

Se llama Harry, lleva gafas y viaja montado en una escoba. Si alguien lo encuentra, por favor, que se lo guarde en su bolsillo.

te es importante, porque los profesores nos enseñan nuevos hechizos que después tenemos que utilizar durante la aventura.

→ EL DESARROLLO ES BAS-TANTE LINEAL, aunque en ciertos momentos tenemos más libertad para explorar el castillo. Normalmente, nuestra mayor preocupación en cada zona es resolver un puzzle que nos abra la siguiente puerta para poder se-

guir adelante, pero no son nada difíciles, ya que suelen ser del tipo empujar una palanca o hechizar un objeto para encajarlo en su lugar. Esta dinámica sólo se rompe en momentos puntuales, como los partidos de Quidditch, fundamentales si queremos llevarnos la Copa de la Casa. En fin, un juego bastante completo y con carisma, pero al que un pelín más de variedad le habría hecho ganar algunos puntos.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** ■ DIVERSIÓN Valoración Este juego ofrece una historia atractiva y una lograda ambientación. Lástima que su desarrollo no sea más variado, aunque los fans de Harry lo pasarán en grande con él. **PUNTUACIÓN**

PlayStation 2

SHOOT'EM UP FOX INTERACTIVE IJ JUGADOR CASTELLANO 59 € 19817 ptas 1 1 +18 años 1 apramiento. Ya disponible







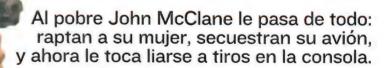
TRABAJO DURO

Así es como tiene que actuar un buen policía cuando se enfrenta que aparecen en el juego



EL POLI MÁS DURO DEL CINE

MEHA NDETTA



LAS TRES PELIS DE "LA JUNGLA DE CRISTAL" siguen siendo un referente cuando hablamos de acción. Por eso, los chicos de FOX han pensado que las aventuras de John McClane, el poli interpretado por Bruce Willis, son perfectas para meternos en un "shooter" en primera persona que se desarrolla unos años después de la tercera parte.

Como podéis imaginar, los tiroteos y las explosiones son los verdaderos protagonistas del juego, que nos pone el reto de acabar con el hijo de Gruber, el malo de la primera peli. Pero aquí también nos encontramos con una buena ración de puzzles y, sobre todo, misiones secundarias. Estos objetivos consisten en rescatar rehenes, desactivar bombas y otras "lindezas" por el estilo, y le añaden el toque de variedad necesario a los 11 niveles, que se desarrollan en una ciudad ficticia igualita que Los Angeles.

→ EL T!EMPO BALA, TAN DE MODA ÚLTIMAMENTE, también aparece reflejado en el juego, así que cada vez que eliminamos a determinados enemigos la acción se ralentiza, y la cámara se pone a dar vueltas como en "Matrix". Y para que parezca que lle-

McCLANE -

La voz y las bravuconadas que hace Bruce Willis en las tres películas de "La Jungla de Cristal" nos ayudan a identificarnos con este duro policía de Nueva York, que se ha mudado a Los Angeles y ahora está en apuros





EL SIGILO nos permite acercanos a los criminales sin que se líen a tiros contra nosotros a la primera de cambio.



LAS SITUACIONES CÓMICAS, como pillar a una chica en el probador, también son una parte importante del juego.



EL DISPARO MÁS CERTERO

Cada vez que eliminamos a un enemigo especial o acertamos en la cabeza en una situación difícil, podemos disfrutar de una secuencia tipo "Matrix":



APUNTAMOS A LA CABEZA, mantenemos el pulso y luego disparamos. Si acertamos, vemos que la acción se ralentiza automáticamente (aunque nos podemos saltar la secuencia).



SEGUIMOS LA BALA desde una cámara que va girando constantemente, y que nos permite disfrutar de efectos como las ondas de calor que provoca nuestro proyectil.







convencer a los presos para que nos ayuden, disfrazarnos de mendigo para movernos por las alcantarillas sin ilamar la atención o minejar una excavadora para facilitarnos el paso al otro lado de un socavón.

LOS PUZZLES

vamos al propio McClane, el doblaje al castellano es el mismo que en las películas ¡Y hasta hace los mismos chascarrillos!

El juego hace honor a la peli, pero es una lástima que todos estos detalles de clase convivan con un motor que se mueve a trompicones y con un sistema de puntería automática que nos pone las cosas demasiado fáciles. ¡Ah!, y también echamos de menos un modo multijugador.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA VARIEDAD del desarrollo, reforzada por fases de infiltración y la inclusión del tiempo bala
- LA VOZ DE McCLANE, igualita que en el cine, con su personalidad y todos sus chascarrillos

lo peor

- y eso es un fastidio para cualquier shoot em up que se precie
- LAS RALENTIZACIONES que se producen a veces cuando hay muchos enemigos en pantalla

alternativas

Los dos juegos del agente James Bondresultan igual de espectaculares que «Die Hard Vendetta», y también son mejores técnicamente, sobre todo el reciente «007 Mightfire». Con una ambientación diferente tenemos «Medal of Honor Frontline» y «TimeSplitters 2», que también quedan por encima del juego de McClane.

■ GRÁFICOS Los escenarios son enormes y están llenos de efectos, y los modelos no están mal, aunque el juego se mueve con brusquedad.

- SONIDO El doblaje de todos los personajes, especialmente de nuestro protagonista, es tan bueno que nos hace olvidar una música "normalita"
- **DURACIÓN** Los 11 niveles son bastante largos, pero la ausencia de modos extra y, sobre todo, de un modo multijugador, le resta puntos.
- **DIVERSIÓN** El ambiente de la película está perfectamente recreado, pero la puntería automática lo hace fácil, y a veces no están claros los objetivos.

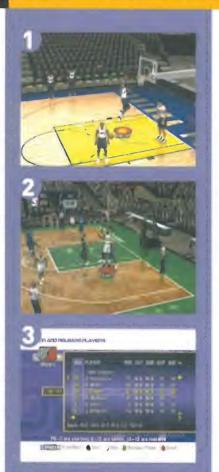
PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Aprovechando el carisma de su protagonista, «Die Hard Vendetta» nos sumerge en una aventura repleta de acción y sentido del humor, aunque fécilicamente no pase de que su planteamiento no va a decepcionar a los fans de las películas ni a los amantes de los buenos "shooters" en primera persona, aunque tambien nos da la impresión de que no está perfectamente acabado por cuipa de un motor que renquea y de notables ausencias, como la de los modos multijugador



■ DEPORTIVO ■ MICROSOFT ■ I-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,99 € 19 981 ptas 1 ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



Aunque no posee tanta variedad como otros simuladores, los cinco modos que ofrece el título de Microsoft os mantendrán ocupados durante meses. Aquí tenéis las más destacadas:

III LA NUEVA TEMPORADA DE LA LIGA AMERICANA acaba de echar a rodar, y «NBA Inside Drive 2003» pretende invitar a nuestra propia casa a Jordan, O'Neal y las demás estrellas. Por eso, el juego tiene los 29 equipos de la NBA con las plantillas actualizadas, y aunque sus cinco modos parecen escasos, son suficientes para saborear el mejor baloncesto: nos dejan embarcarnos en una liga completa o disputar sólo







JORDAN, GASOL y las demás estrellas de la NBA se dan cita en un simulador de basket completo, divertido bien realizado. Ádemás, gracias a su sencillo y completo control se pueden realizar jugaditas de impresionante factura. ¡Que empiece la fiesta!

BASKET DE ALTOS VUELOS

NBA INSIDE DRIVE 2003

Si ya estáis hartos de ver a Gasol y a su "genial" equipo perder un partido tras otro, ahora por fin vais a poder echarle una mano.

los Play-Off, pasando por el indispensable modo práctica o la opción de convertirnos en "managers" deportivos. Además, a estas modalidades hay que sumar otras opciones interesantes, como el editor de jugadores.

→ EL SISTEMA DE CONTROL ESTÁ BIEN PLANTEADO, y nos permite realizar todo tipo de jugadas con suma facilidad, como amagos, reversos o ganchos. El realismo llega también a los gráficos, porque los pabellones son impresionantes, la ambientación es muy buena, y las repeticiones parecen sacadas de la tele, si bien la apariencia física de los jugadores y algunas de sus animaciones podrían haberse pulido un poquito más. Por lo demás. este «NBA Inside Drive 2003» es un simulador sólido y divertido, capaz de complacer a cualquier apasionado del basket.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración: El simulador de baloncesto de Microsoft se sitúa entre los mejores juegos de su estilo gracias a su bien logrado equilibrio entre calidad técnica y diversión. PUNTUACIÓN FINAL

WESUM DEALERS

FLANICO NUCLEAR

BASADO EN EL BEST-SELLER DE TOM CLANCY Y EN LA MÁS IMPORTANTE PELÍCULA DE PARAMOUNT



"...Mezcla lo mejor del Best-Seller de Tom Clancy y de la película de Paramount para c<u>rear</u> un juego con suspense e intuitivo..."

John Gaudiosi Hollywood Reporter De los creadores

del galardonado juego

de Tom Clancy "Ghost Recon" **











ubi.co





Ubi Soft Complejo Europa Empresarial, Edilicio Londres Playa de Liencres 2. Planta 1º. Ctra. N-VI. Km.24 28230 Las Rozas. MADRID

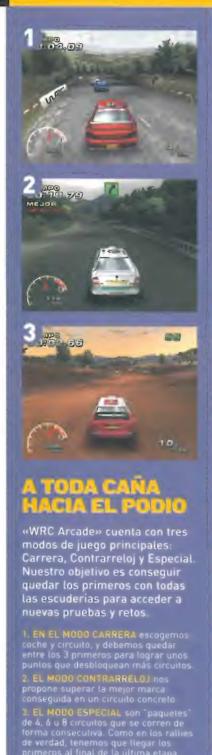




GAME BOYADVANCE



■ VELOCIDAD ■ SCEE ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible









MULTIJUGADOR resultan igual de divertidas que en el modo principal. Sólo

LAS CARRERAS

es para dos jugadores, pero podemos elegir cualquier escuderia, coche o circuito. Además, la velocidad de las carreras no se resiente ni un pelo.

EL RALLY MÁS DIVERTIDO WRC ARCADE

Olvidaos de calibrar la suspensión o cambiar las llantas: aquí sólo cuenta pisar el acelerador, quemar etapas y disfrutar a tope.

TRABAJAR COMO PILOTO DE CARRERAS no es un "curro" precisamente agradecido: que si aprender a dominar el volante, que si estar pendientes de la climatología o la puesta a punto del coche... ¡qué agobio! Pues bien, ninguna de esas preocupaciones aparece en este juego, donde lo importante sólo es pasarlo bien.

Lo tenemos tan fácil como escoger uno de sus siete cochazos (Mitsubishi Lancer, Subaru Im-

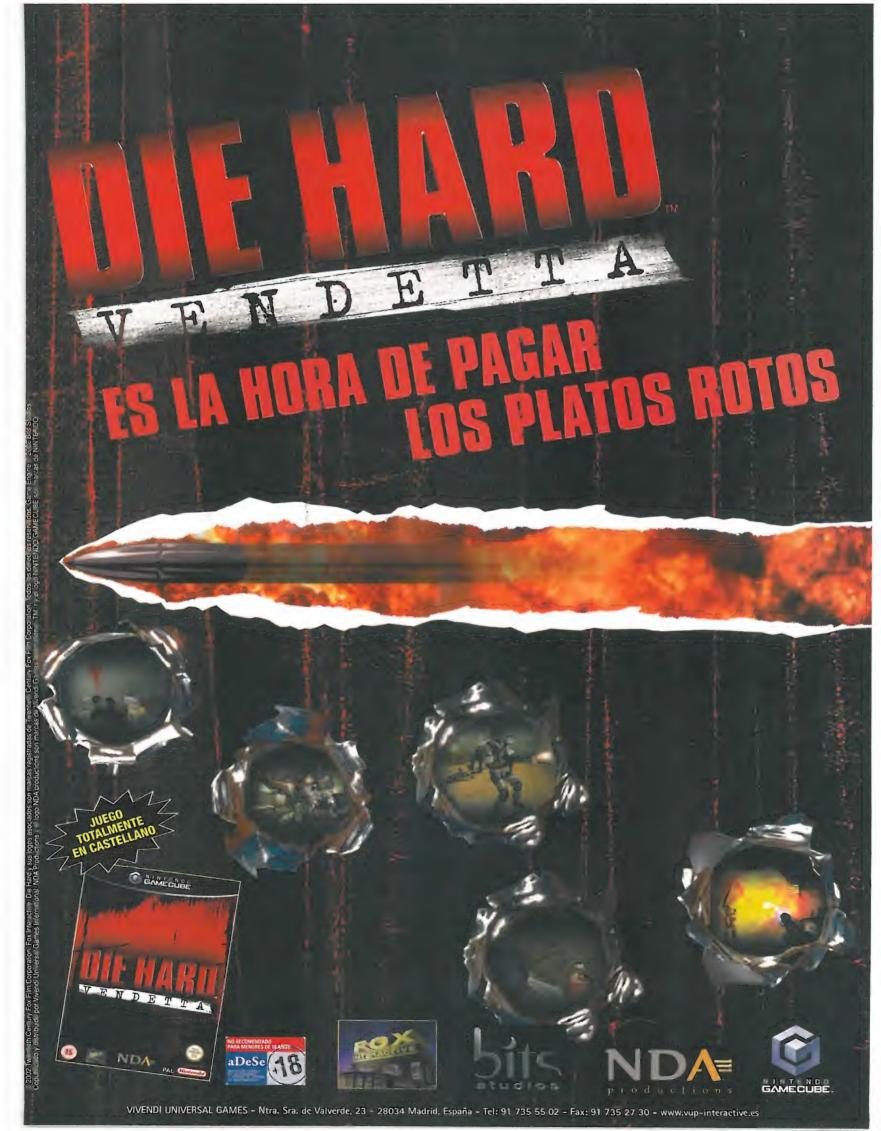
preza, y los demás del campeonato oficial), elegir uno de los circuitos, ;y a tirar millas!

→ LA MECÁNICA CONSISTE EN LLEGAR PRIMEROS en cualquiera de los 15 circuitos individuales o en los 3 rallies, para así conseguir puntos que nos permitan acceder a nuevos circuitos y competiciones. Y os aseguramos que cuesta mucho dejar de jugar con todas las escuderías hasta

conseguir esos preciados puntos. Esta diversión se repite en el multijugador para 2 jugadores. que engancha al más pintado.

El planteamiento es muy directo, y se ve también en un control muy arcade, que hace que conducir nuestro bólido sea sencillo. Y aunque la climatología (como lluvia, barro o nieve) influye, no afecta demasiado al manejo. Total, que es divertido, pero se nos queda demasiado superficial.

NUE	STRO VEREDICTO
G R	ÁFICOS
E SO	NIDO
D U	RACIÓN
DI	/ERSIÓN
antas c «WRC A	ación: Muchos juegos de rallies tienen pciones que entorpecen la diversión. rcade», pese a ser demasiado sencillo, a en lo esencial: disfrutar corriendo.
	PUNTUACIÓN 79



NOVEDADES PlayStation 2

■ VELOCIDAD ■ CAPCOM ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49 € 18 153 ptas | ■ T.P. ■ Lanzamiento 29 de noviembre



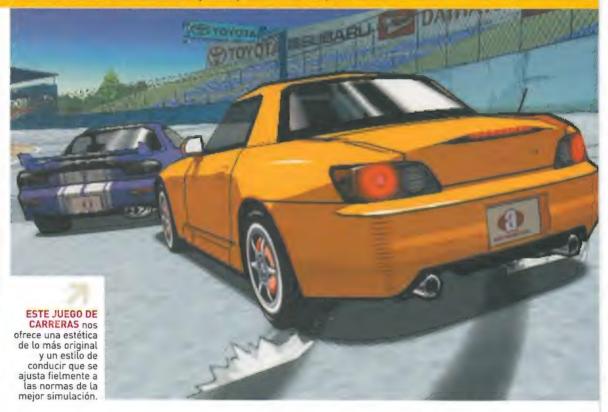




IABROCHAOS EL CINTURÓN!

Convertirse en un buen piloto no es tan difícil como parece. Basta con sequir las tres claves que os damos desde Hobby Consolas.

- 17 1 delle UM cochir entre les más de 50 distintos. Buscad et que mejor se ajuste a vuestras preferencias de
- manejabilidad, velocidad y accieración, MODIFICAR SUS PIE A para obtener la máxima potencia del motor, o simplemente para puller presumir de ser los tios con el alerón más grande 3. PROBAR EL VEHÍCULO contra otros
- conductores para demostrar lo bien que pilotáis y lo mucha que sabáis de mecánica. Vale, y para al a de ar de las pegatinas tan chulas que habeis puesto.



DIBÚJAME UNA CARRERA

MODELLISTA

Aunque estos coches parezcan de dibujos animados, sus pilotos no son ni Bugs Bunny ni el Pato Lucas. Que sepáis que tras esta estética tan curiosa se esconde una simulación bien ajustada.

> LOS AFICIONADOS A LAS **CARRERAS DE COCHES** ya tienen otra excusa para correr como locos en su consola, porque Capcom debuta en el género de la velocidad con una apuesta bastante original, que mezcla la simulación con unos gráficos de dibujos animados.

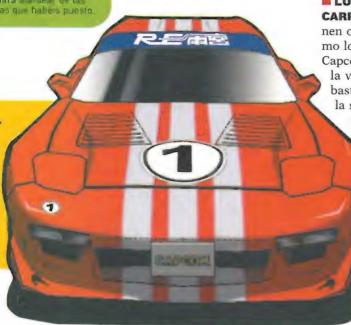
> > La simulación corre a cargo del estilo de conducción que es de lo más exigente, y también del modo de juego principal, "Garaje Life", en el que conducimos más de 50 coches de marcas como Subaru o Mazda, para com

pletar un montón de carreras repartidas en 7 niveles. Al ganar cada una desbloqueamos nuevos coches, niveles y piezas, con los que podemos modificar nuestros bólidos, tanto en el apartado mecánico, como "personalizando" su carrocería. Además, el juego también cuenta con un modo arcade de carreras rápidas y un multijugador para 2 pilotos.

→POR SU PARTE, LA ESTÉTI-CA DE DIBUJOS de la que os hablábamos al principio se logra usando la técnica Cel Shading, que es la misma que vimos en «Jet Set Radio». Pero no vayáis a pensar que se pierde en seriedad,

GTO -

Todos los coches que hay disponibles en este juego son modelos reales de 11 conocidas compañías japonesas, como este Mitsubishi que veis aquí a la derecha.





LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es muy alta: los coches se alargan al pasar cerca, el viento sopla si vamos rápido...



EL MODO "VJ THEATRE" nos permite hacer "remixes" con nuestras repeticiones: poner música, añadir efectos, etc.



PASION POR A MECANICA?

Si sois unos manitas capaces de convertir la depiladora de vuestra madre en un bólido, es que lo vuestro es la mecánica. Por eso, os encantará la cantidad de opciones que os ofrece este juego:



EN EL GARAJE es posible colgar pósters, colocar muebles y estanterías... ¡Si hasta podemos dejar cosas tiradas para que se parezca a nuestra habitación!



AL CONFIGURAR LOS COCHES tenemos tantas opciones como en «GT3»: motor, frenos, silenciador, e incluso ajustar el par del cambio de marchas.







«Auto Modellista» nos permite correr en 3 modos de juego diferentes la simulacion de "Garaje Life" (Izq.), el modo a dobles (Centro), y las carreras rápidas del modo arcade que incluye una competición de remoto [Derecha]

porque tanto los circuitos como los coches están muy bien diseñados, y estos últimos son "clavaditos" a sus modelos reales.

Por desgracia, «Auto Modellista» falla en el apartado de duración, pues se completa en unos días, y además el control es demasiado duro y puede echar para atrás a los jugadores menos expertos. Claro, que si sois tan forofos de los coches como nosotros, sabréis perdonárselo.

NUESTRO VEREDICTO lo mejor

LOS GRÁFICOS, que aprovechan la técnica de Cel Shading para representar muy bien los coches.

LA CONFIGURACION de los vehículos, llena de posibilidades, qu se acercan bastante a las de «GT3»

lo peor

■ LA DURACIÓN: en unos pocos dias podeis completar el juego, con que solo os quedaría el multijugador

EL CONTROL, que no es que sea malo, pero al ser muy simulador uede desagradar a algunos.

alternativas Sin duda alguna, el rey del género sigue siendo «Gran Turismo 3», con su "ampliación", «GT Concept», siguiéndole de cerca. Además, los dos están a buen precio. Si pasáis de la simulación y buscáis juegos arcade, no dejé pasar «Burnout 2» ni «Wreckless». Eso si, no tienen una pinta tan original ni un preci tan ajustado como éste «Auto Modellista».

■ GRÁFICOS La reproducción de los coches es fiel a los modelos de verdad, y los efectos son bastante buenos. Además el juego se mueve rápido

SONIDO La música es muy cañera y hay voces (en inglés) durante toda la carrera. Eso si los efectos de sonido nos parecen un tanto pobres.

■ DURACIÓN El modo multijugador y los secretos por descubrir le dan algo de vida, pero el modo principal se completa en un par de días.

■ **DIVERSIÓN** Las carreras son entretenidas y las opciones de configuración numerosas, pero la dureza del control puede no gustar a algunos.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

«Auto Modellista» puede vanagloriarse de ser el primer juego que usa el Cel Shading de una forma seria, con un modelado de los vehículos realmente bueno y unos cuantos efectos de calidad, como la lluvia Pero lo bueno es que, además de una exigente simulación, el juego también ofrece infinitas posibilidades para "trastear" con los vehículos. Claro, que hay que acostumbrarse al control y encima resulta algo corto. Aun así, se puede decir que Capcom ha hecho un buen debut en el género de las carreras



DEPORTIVO ■ RAGE ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (PS2)/ 64,95 € (Xbox, GC) ■ +13 ■ Lanz: Ya disponible







DEL CELULOIDE AL DURO RING

El modo Película es sin duda el gran atractivo de este juego, ya que nos invita a revivir los momentos más gloriosos de las cinco pelis del "potro italiano":

- LOS RIVALES FUERTES nos esperan al final de cada capítulo: Apollo Creed, lván Drago... jno falta ni uno! Pero para pelear contra ellos, hay que vencer antes a otros púgiles menos conocidos.

 2. LOS ENTRENAMIENTOS nos ayudan a mejorar nuestras cualidades, como la potencia o la velocidad. Os aseguramos
- que todos esos esfuerzos se acaban notando, aunque sólo en el juego, claro.
- Película nos permiten desbloquear todos los boxeadores y escenarios, que podemos usar en otros torneos

AGUANTAR EN PIE HASTA EL ÚLTIMO ASALTO le sirvió al bueno de Rocky para hacerse famoso en todo el mundo, pero a nosotros nos va a costar algo más, porque en el modo principal de este juego tenemos que vernos las caras con 24 rivales, a cual más bestia. Se trata de revivir las andanzas de Rocky desde la primera hasta la quinta película, encerrándonos en el ring con sus rivales más célebres (Apollo,







LOS DISTINTOS TIPOS DE GOLPES son muy fáciles de ejecutar. Además, algunos de ellos resultan tan violentos que dejarán 'groggy" al rival por unos instantes. Y como podéis ver aquí, los rostros de los púgiles también sufrirán lo suyo. ¡Pobre Mr. T!

UNOS PÚGILES DE PELÍCULA ROCKY

En el rincón derecho, con calzón blanco y cinco pelis, ¡Rocky Baaalboa! Y en el rincón izquierdo... pues a ver quién se atreve.

Ivan Drago, etc.) y también con algunos ficticios, que además podemos usar en otros torneos.

→ PARA QUE NOS PONGAMOS EN SITUACIÓN, el juego está perfectamente ambientado en las pelis, así que los personajes tienen los rostros reales, y nos podemos emocionar ovendo su mítica banda sonora.

En cuanto al desarrollo de las peleas, boxear nunca fue tan sencillo: tenemos 2 botones para los golpes al rostro (uno para cada puño) y otros 2 para los directos al estómago. Además, combinándolos con el stick lanzamos todo tipo de golpes: ganchos, directos, uppercuts... Sin embargo, se echa en falta algo más de táctica, ya que apenas hay diferencias en la forma de boxear de nuestros rivales, y aunque aumente la dificultad, los combates son demasiado parecidos.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración: Éste es un juego bien hecho y que cuenta con el carisma de una estrella como Rocky, aunque sus escasos modos de juego y la **PUNTUACIÓN** FINAL

LAS REGLAS ESTÁN PARA ROMPERLAS

INUSTRA SIMIL AND LES OF

Roba este álbum

Escucha el nuevo disco de S.O.A.D. en www.sonymusic.es/SOAD

Disfruta de tu música favorita en PlayStation。2





■ JUEGO DE ROL ■ UBI SOFT ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 69,95 € [11.639 ptas] ■ +13 años ■ Lanzamiento Ya disponible







SOY CASI LIBRE

«Morrowind» es un RPG muy complejo y de gran profundidad, que nos enfrenta a un desarrollo no lineal. Pese a la libertad que nos ofrece, nuestras acciones más importantes son éstas:



ROL LLENO DE POSIBILIDADES

LDER SCROLLS III: MORROWIND

¿Te aburres en casa sin nada que hacer? Pues si te das una vuelta por este mundo medieval no tendrás ni un minuto libre. ¡Hay miles de tareas por realizar!

> EL PRIMER JUEGO DE ROL QUE LLEGA A XBOX está ambientado en un mundo medieval poblado por elfos, enanos y criaturas por el estilo, y nos pone en el papel de... bueno, eso depende de nosotros, porque creamos al protagonista a nuestro gusto (hay 21 clases de personajes y 27 habilidades disponibles). Nuestro "hijo" es un tipo recién salido de la cárcel, que debe librar la provincia de Morrowind de la plaga que la amenaza.

> > Este argumento da lugar

al RPG de nueva generación más complejo y adulto, porque no tiene un desarrollo lineal, y nos permite hacer casi lo que queramos: luchar, viajar, descansar, entrenar nuestras habilidades...

→ LA INTERACCIÓN CON PER-SONAJES Y DECORADOS es lo más llamativo de «Morrowind». Como en la realidad, debemos ganarnos la vida haciendo toda clase de tareas y hablando (en inglés) con cientos de personajes para obtener información. También podemos recoger todos los objetos de los escenarios (armas, comida, etc.) y usarlos para re-

AGARTO

Es uno de los tipos de personaje que podemos elegir antes de empezar a jugar. Configuramos su nombre, la raza, el carácter y hasta la época en la que nació. Después podemos ir mejorándolo durante la partida





HAY DOS VISTAS, una en en tercera y otra en primera persona. Nosotros preferimos la segunda, que es más real.



PODEMOS COGER CUALQUIER ÍTEM que veamos. Pero ojo, que si nos pillan robando nos pueden meter en "chirona".



UN VASTO BESTIARIO

La gran cantidad de razas distintas que encontramos en «Morrowind» resulta alucinante: enanos, elfos de todo tipo, criaturas de aspecto anfibio... Mirad:



ALGUNOS HABITANTES se mostrarán amables y atentos con nosotros, mientras que otros nos pedirán que les dejemos tranquilos. Lo mejor suele ser hacerles caso, por si las moscas.



ESTA ESPECIE DE DEMONIOS EN MINIATURA nos mostrarán una gran "hospitalidad" en cuanto nos vean. Por supuesto, habrá que devolvérsela para no quedar mal. ¡Faltaría más!







«MORROWIND»
of a promisente
extenso, y dentre
de el terren cabada
un buen número
de pequeñas
localizaciones. Cada
una de ellas tiane su
prepia organización,
talante e incluso
cultura. Y cuidado,
porque en algunas
no vais a ser muy
ben recibidos.

poner energías, sacar pasta vendiéndolos, o en unas batallas que se desarrollan en tiempo real.

Pero cuidado, porque cada acción tiene su consecuencia: si robamos, nos persiguen, si ayudamos a alguien, nos lo agradece...
Por tanto, nuestro comportamiento va modelando nuestra personalidad, y esta gran profundidad es lo que hace de «Morrowind» la aventura más alucinante que hay para Xbox.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

que nos deja hacer casi lo que queramos en cualquier momento

SU DURACIÓN es ilimitada, debido a la grandiosidad de los escenarios y la multitud de misione

lo peor

■ EL APARTADO GRAFICO es bastante mejorable, sobre todo en cuanto a animación de personajes se refiere. Y se abusa de la niebla

■ ESTA EN INGLES. y hace falta entender los textos para avanzar.

alternativas

materia de rol no hay mucho donde elegir en Xbox. Quuzá lo más cercano sea «La Comunidad el Anillo», que es una aventura menos profunda que la que nos ocupa, pero con el tirón que supone el estar ambientada en los libros de «El Señor de los Anillos». Habrá que esperar la salida de títulos como «Phantasy Star Online».

■ GRÁFICOS Destaca el impresionante tamaño de los escenarios, pero luego aparecen vacíos y neblinosos. Animaciones muy mejorables

SONIDO Aunque no tiene una importancia capital en el juego, tanto las melodías como los efectos consiguen crear una buena ambientación.

■ DURACIÓN ¡Casi infinita! Podemos pasarnos meses deambulando por el mundo de Morrowind, y siempre habrá algo que hacer.

DIVERSIÓN Su desarrollo no lineal invita a investigar cada recoveco de los escenarios, pero el hecho de estar en inglés le resta varios puntos.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

«Morrowind» es el primer juego de rol que aparece en Xbox, y lo cierto es que nos ha gustado bastante por lo innovador de su pianteamiento. Su desarrollo es muche más profundo y complicado de lo que estamos acostumbrados a disfrutar en los tipicos RPG (olividaos detitulos como «Zelda» o «Final Fantasy»), por lo que debéis tener may presente que por su mecánica de juego lenta y pausada no es recomendable para todos aquellos que busquen algo más de acción. El resto debería darle una oportunidad



■ VELOCIDAD ■ EMPIRE ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € [PS2], 64,95 € [Xbox] ■ T.P. ■ Ya disponible







TRES MANERAS DE COMPETIA

Este juego no dispone de modos raros ni revolucionarios, pero la oferta es suficiente como para que exprimirlo a tope os tleve un número de horas razonable:

FC EAMPLONATO se juega al modo clásico, es decir, correr en todos los circuitos uno tras otro, acumulando puntos según la posición en la que lleguemos. Exige ser muy regulares

Will SALID consisten en carreras y pruebas concretas, en uno o varios circuitos, y si ganamos, se desbloquean nuevos coches y circuitos que antes no estaban disponibles para jugar

medir nuestra pericia al volante contra un amigo (no hay posibilidad de correr 4 personas), sin pérdida de calidad

ILAS CARRERAS DE GRAN TURISMO están de moda después del éxito de títulos como «GT3», «GT Concept» o incluso «Le Mans 24 Horas». Precisamente en la línea de este último llega «Total Immersion Racing», un juego que trae 18 vehículos reales, versiones de competición de marcas como Audi o McLaren, que compiten en 8 circuitos también "de verdad de la buena".

como Monza o Hockenheim.







ADEMÁS DE LOS COCHES CONOCIDOS,

también hay varios prototipos de esos que nunca salen a la calle, clásicos de Le Mans y competiciones por el estilo. Su conducción requiere habilidad y muchos reflejos, pero en el juego no está

UN APRENDIZ DE «GRAN TURISMO»

TOTAL IMMERSION RACING

Por mucho que te esfuerces, repartiendo pizzas no sacarás dinero para comprarte un BMW M3. ¿Qué tal si pruebas este simulador?

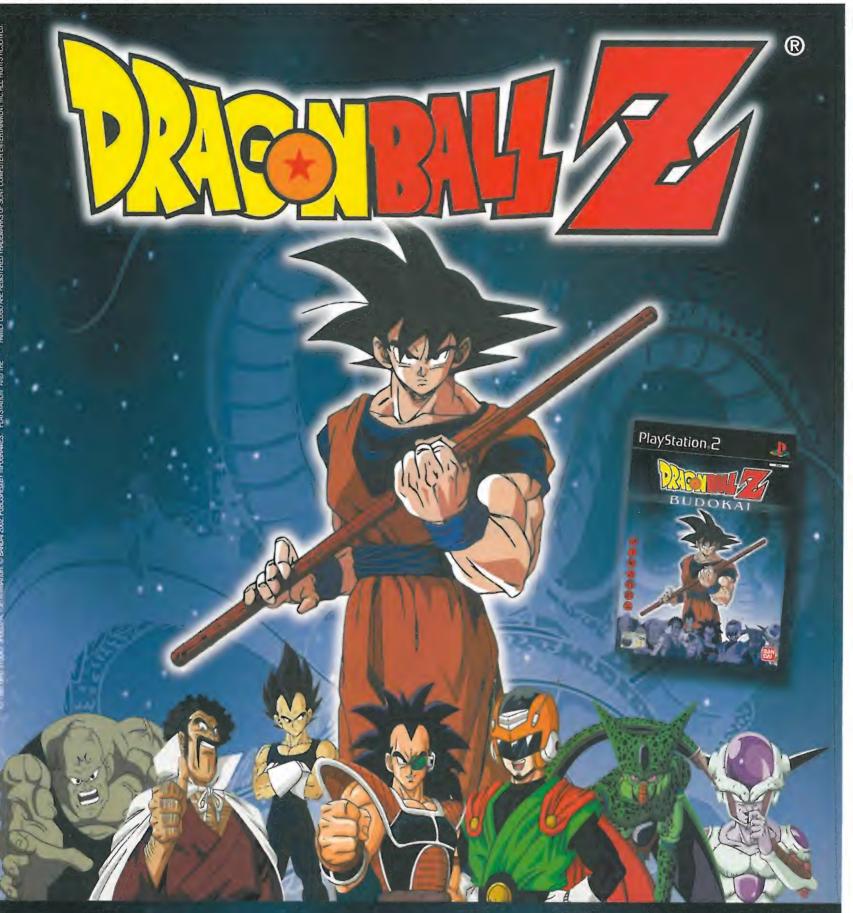
Además de fardar de coche, con ellos podemos disputar carreras sueltas, un Campeonato que vamos superando poco a poco, un multijugador a dobles o un modo Desafío con 30 pruebas que nos sirven para desbloquear todos los coches y circuitos.

AUNQUE QUIERE SER UN SI-MULADOR REALISTA, la física de los bólidos no está demasiado bien lograda, porque tienen unas

reacciones algo extrañas, y además da la sensación de que avanzan flotando sobre la carretera.

Donde «TIR» da el do de pecho es en los gráficos, ya que los coches son grandes y detallados, y los escenarios bastante sólidos, aunque no pasarán a la historia como los más espectaculares. En cualquier caso, si seguís este tipo de competiciones, o suspiráis cada vez que veis un pedazo de BMW, seguro que os mola.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración: Los grandes y detallados coches de este juego esconden una simulación más bien discreta, sin fallos graves, pero que no llega a la **PUNTUACION** FINAL



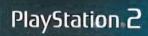
















SHOOT'EM UP INFOGRAMES I - 4 JUGADORES CASTELLANO 59,95 € (9 975 ptas) +18 años Lanzamiento Ya disponil







CAMPEONATO

Para salir con vida, y ya puestos, victoriosos, de los campeonatos de «Unreal», hay que seguir unas normas básicas.

IT ELECIMOS NUESTRO PERSONAJE entre más de 40 distintos may varias razas distintas, pero tienen las mismas caracteristicas.

destructivo para etiminar a cuántos

enemigos podamos.
3. CUANDO NOS
CANSEMOS del todos
contra todos podame
alegir otra de los 5 modos restantes, como este de dominación, en el que hay que conquistar dos zona



DISPAROS DE CAMPEONATO

UNREAL AMPIONSHIP

> Lo verdaderamente irreal de este juego es que nos podremos echar 1.000 partidas con nuestros amigos... ;de Pekín!

LOS SHOOTERS MULTIJUGADOR

son un subgénero de los juegos de disparos en primera persona donde se pasa del argumento en favor de la acción total. Éste es el caso de «Unreal Championship», un juego que, en vez de incluir un modo historia individual, nos propone participar en campeonatos a muerte contra varios rivales, ya sean humanos o controlados por la máquina.

Para salvar el pellejo tenemos dos ayudas: un medidor de adrenalina con el que podemos realizar varias acciones especiales, y

un arsenal que no es que sea muy amplio, la verdad, pero que nos ofrece dos devastadores modos de disparo. Además, algunas armas nos permiten combinar ambos modos para multiplicar su poder por cien... jo más!

→ PERO ESOS CAMPEONATOS QUE MENCIONÁBAMOS no son sencillamente "a ver quién se

carga más gente", sino que se organizan en 6 modos de juego diferentes, algunos tan novedosos como echar unos originales y destructivos partidos de fútbol. Estos modos se pueden jugar a solas contra "bots" controlados

ASESINO

Es uno de los 40 personajes distintos que aparecen en el juego Con un rival tan agresivo y violento, os podéis imaginar que estos "campeonatos irreales" no son un juego de niños







USANDO LA ADRENALINA podemos movernos más rápido, recibir menos daño y hasta volvernos invisibles como aquí.



AL COMBINAR LOS 2 MODOS DE DISPARO conseguimos efectos tan devastadores como esta explosión de plasma.







LOS MODOS DE JUEGO

Hay seis formas de jugar a «Unreal Championship», y como seguro que todos conocéis los modos "todos contra todos", por equipos o "atrapa la bandera", aquí os explicamos los otros 3. Eso sí, lo mejor es jugar con unos colegas, porque a solas pierde emoción.



EN LOS PARTIDOS DE FÚTBOL americano hay que atravesar la portería contraria con un balón, pero sin dejar de disparar, claro.



EN EL JUEGO DE DOMINACIÓN tenemos que controlar 2 puntos del escenario sin que ningún enemigo nos los arrebate.



EL MODO SUPERVIVIENTE pone a prueba nuestra fortaleza: no paran de salir enemigos, y los tenemos que ir despachando.

por la computadora, compartiendo pantalla con 4 colegas, o por Internet con el servicio Xbox Live, que comenzará el 14 de marzo. Jugar solos aburre, y a pantalla partida los fallos en el motor le restan jugabilidad (da tirones y se ralentiza), pero el verdadero atractivo son las partidas online. Nosotros las probamos, y funcionaban de maravilla, así que esperamos que sigan así cuando estén disponibles.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

a Xhox Live, aunque todavia haya que esperar hasta el 14 de marzo

LOS 6 MODOS DE JUEGO subre todo el de dominación y el de

lo peor

MUGAR SOLOS en escenarios se hace un poco aburrido

M NO HAY MUCHAS ARMAS algo escaso para tanta acción

alternativas En Xbox, éste es el primer shoot em up sin y DC están disponibles «Quake III Revolution» «Unreal Tournam.» ambos con et mismo sistema de juego que éste, pero de peor calidad. Claro, que si os van más los shooter con argumento no os perdáis «TimeSplitters 2», «Medal of Honor» y, por supuesto, el grandísimo «Halo»

■ GRÁFICOS El diseño de los escenarios es muy bueno y los efectos del aqua y de iluminación también, pero da tirones a pantalla partida.

SONIDO Los efectos de sonido son bastante buenos, la música tecno crea ambiente y las voces, aunque son escasas, están en castellano.

DURACIÓN Podemos jugar a 4 bandas, y las partidas online llegarán pronto. Además, tiene 6 modos de juego y 30 escenarios distintos

DIVERSIÓN A solas aburre, pero está orientado al multijugador. Y como a pantalla partida pierde jugabilidad, depende del futuro juego online.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

Unreal Championships se Xbox Live, y to va a hacer con una oferta muy interesante liene unos gráficos bastante buenos mucha acción y un destructivo aunque algo escaso, arsenal Le perdonamos que sea tan soso jugandolo en solitario pero lo malo es que a pantalla partida los fallos técnicos hacen que pierda jugabilidad. Por eso, a final se centra en el modo ontine que iba muy suave cuando lo probamos. Si funciona iqual de bien, ganará varios puntos pero de momento no da para más



■ DEPORTIVO ■ INFOGRAMES ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ T. P. ■ Lanzamiento: Ya disponible





como "snowboarder" no basta con hacernos con la tabla más molona. También tenemos que realizar los mejores "halfpipes" 'grinds" y todo tipo de piruetas a varios grados bajo cero.

 LO PRIMERO ES ESCOGER UN BUEN CORREDOR, que tenga habitidades equilibradas. Tenemos a nuestra disposición diez profesionales reales. trucos más habituales, y en las pistas hay muchos lugares para hacerlos, como pasarelas, barras o salientes 3 SILO HACEMOS BIEN salimos en la portada de la revista Transworld' Poco a poco vamos desbloqueando nuevas tabias y más circuitos

BUSCÁIS EXPERTOS EN **DEPORTES DE NIEVE?** Pues en Finlandia saben cantidad, tanto que se han lanzado a programar este juego. En principio, el objetivo es el de siempre en el género: llegar al final de la ladera nevada sin dejarnos los dientes por el camino, pero cumpliendo una serie de objetivos muy en la línea de los juegos de skateboarding. Estos trucos consisten básicamente en hacer "combos" espe-



EN LOS CIRCUITOS nos encontramos distintos objetivos a cumplir. La mayoría consisten en conseguir una cantidad determinada de puntos o hacer acrobacias, jy encima hay que poner buena cara para salir bien quapos en las fotos que nos hacen





PIRUETAS LLENAS DE ESCARCHA

TRANSWORLD SNOWBOARDING

Bajar una ladera nevada sobre una tabla, saltar, dar dos vueltas y acabar con un "grind". ¿Difícil? No para estos profesionales.

cíficos, o conseguir una cantidad determinada de puntos para acceder al siguiente circuito.

→EL BUEN CONTROL NOS FA-CILITA LA TAREA, porque las acrobacias salen con facilidad gracias al stick derecho, y también los circuitos, con muchos elementos sobre los que "grindar" y rampas para hacer saltos espectaculares. Si nuestro personaje (a escoger entre diez profe-

sionales reales de la materia) se esmera y hace una buena exhibición, conseguimos salir en la portada de la revista "Transworld", que nos da acceso a nuevas tablas y a circuitos de todo el mundo, como los de Japón, Canadá, Alemania o Francia. Hay variedad tanto en el desarrollo como en los escenarios, lo cual no está mal, y completa un juego entretenido y bien realizado, aunque en absoluto original.

GR/	FICOS			71
SON	IIDO			75
DUF	RACIÓN			73.
DIV	ERSIÓN			
un buen j cuesta di:	uego, divert stinguirlo de	insworld Sn ido y variado sus mucho omo en apa	o. Lo malo is competi	es qu dores
	PUNT	TUACIO	N =	7

ALGUNAS COSAS NO CAMBIAN NUNCA...





Pantallas auténticas de 1982











Salva a la raza humana de la masacre de una invasión alienígena. El videojuego más clásico ha vuelto, con unos gráficos totalmente tridimensionales, acción de combate espacial sin tregua, toques de estrategia, armamento especial y una nave diseñada para ser la pesadilla de los alienígenas. Tú eres la última línea defensiva. Tú eres Defender 💆

...IDEFENDER SÍ!















vamos andando) y friendo a tiros todo lo que se nos ponga por delante. O sea, que «Guerras Clon» es un juego de acción frenética en el que, usando un punto de mira y los recursos de los 8 vehículos disponibles, nos enfrentamos a interminables oleadas de droides enemigos sin darle mu-

→EL PEQUEÑO COMPONENTE DE ESTRATEGIA corre a cargo de las órdenes que le damos con la cruceta a nuestros compañeros, y de las diferencias en el control de cada nave. Por ejemplo, mientras que los tanques son rápidos y tienen armas lige-

ker y del maestro Windu, pilo-

tando los vehículos más potentes

del ejército a lo largo de 16 nive-

les (también hay algunos donde

tenemos que ayudar en el

órdenes en algunos niveles



EL APARTADO TÉCNICO combina modelos y explosiones de gran calidad con unas animaciones un tanto bruscas.



NUESTRO ARMAMENTO es de lo más espectacular. Incluso montados sobre un Tauntaun, todo se llena de rayos láser.



BATALLAS PARA CUATRO

El multijugador permite combates entre cuatro a pantalla partida. Además, jugando el modo historia desbloqueamos nuevas naves y escenarios.



DEATHMATCH es el clásico 'todos contra todos", en el que podemos escoger cualquier nave del juego y liarnos a tiros. Jugamos sólos o por equipos.



EL REY DE LA COLINA consiste en defender un territorio de los ataques enemigos. Cuanto más tiempo permanezcamos en la zona, más puntos ganamos







puede apreciar en puede apreciar en las escenas de vídeo que salen entre niveles (17q.) y en la épica ambientación de algunos de los

ras, la cañonera es lenta, pero con un arsenal demoledor. Además, el terreno es distinto en los 6 planetas que visitamos, así que la variedad está asegurada.

Sin embargo, es un juego irregular, con fases muy intensas y otras un tanto flojillas, sobre todo si vamos a pie. Y estas diferencias también aparecen en el apartado técnico, que combina unos modelos muy sólidos con escenarios llenos de niebla.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA VARIEDAD de vehículos y escenarios es digna de cualquier entrega de la saga galáctica
- LA AMBIENTACION, sobre todo cuando se trata de poner un montór de clones peleando en pantalla

lo peor

- DEFECTOS GRAFICOS como la abundante niebla o las animaciones de los personajes cuando caminan
- NO SALIMOS AL ESPACIO. Todos los niveles se desarrollan obre la superficie de los planetas

alternativas Da igual que sea por

sus aspectos jugables, que por su nivel técnic su ambientación sigue pareciendo uno de los mejores juegos de GameCube, y el mejor que ha aparecid en ninguna consola basado en "Star Wars Si lo habéis exprimido queda muy por debajo no es un mal "shooter a bordo de vehículos

■ GRÁFICOS Junto a un montón de naves y explosiones en pantalla, también aparecen algunos defectillos, como niebla o animaciones bruscas

- SONIDO Además de la excelente música de la película y de los efectos de sonido, el juego está bastante bien doblado al castellano.
- DURACIÓN Tiene un considerable número de misiones, varios modos multijugador y diversos escenarios extra, pero la dificultad no es muy alta.
- DIVERSIÓN El juego es muy variado y además cuenta con la ambientación "Star Wars", aunque algunos niveles son bastante flojitos.

PUNTUACION FINAL

valoración

El innegable atractivo de pilotar La Guerra de las Galaxias" se ha convertido en una excusa para brindarnos unos cuantos shooters" que, como «Guerras Clon», resultan entretenidos pero no destacan en ningún apartado Una vez más, si os gustó la pelicula, seguro que el juego os engancha, aunque un desarrollo tan variado (por vehículos disponibles y por escenarios) también ha resultado algo irregular, sobre todo en las fases a pie. En cualquier caso, resulta bastante entretenido



■ VELOCIDAD ■ ATARI ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9 975 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



ESTE SIMULADOR se sirve de la conducción más realista y de una calidad técnica considerable para hacernos vivir el 'circo" de la F1



LAS AYUDAS para la conducción os servirán para manteneros por dentro del asfalto en las primeras partidas, ya que el control no es fácil de dominar. Y es que, con 22 coches en carrera, resultaría demasiado humillante quedar siempre el último!

2. LOS MODOS DE JUEGO, que llaman la atención por su cantidad y también por su variedad, os permiten alargar la vida del juego considerablemente, y más al tener modo para 4 usuarios.

y mas al tener modo para 4 usuarios.

3. SU CALINAD GRÁFICA, que está a la attura de los mejores simuladores del género en PS2, y destaca por el gran tamaño y detallismo de los coches, pero también por el genial diseño y la cantidad de objetos en los escenarios.

EN BUSCA DE LA "POLE POSITION" GRAND PRIX CHALLENGE

¿Os imagináis sacar un "buga" de éstos por el barrio? Eso sí sería fardar, y no lo que hace vuestro amigo con sus zapatillas "Naick".

AHORA QUE HA ACABADO LA TEMPORADA DE FI, ¿qué mejor que utilizar un simulador serio para calmar vuestro "mono" de velocidad? Los programadores de Atari han adquirido las licencias necesarias para incluir en este juego las 22 escuderías actualizadas del último Mundial de Fórmula 1, así como los 17 circuitos reales, reproducidos con una gran cantidad de detalles y efectos gráficos de calidad.

Los modos de juego ofrecen mucha variedad, ya que hay Carreras Individuales, Campeonato, Gran Premio, Desafíos y un Multijugador para 4 personas que mantiene una correcta calidad gráfica, aunque los coches se vean un poco más pequeños.

→ RESPECTO AL NIVEL DE LA SIMULACIÓN, al principio cuesta coger bien el truquillo a los coches, ya que el control es muy

sensible, pero todo es cuestión de practicar. Y aunque a veces, como en los vuelcos, la física de los coches no ha sido bien resuelta del todo, el resultado general es muy bueno. Eso sí, aquí no se hacen concesiones al espectáculo (olvidaos de las barras de "rebufo" de los rivales y cosas por el estilo que hemos visto en otros juegos de PS2), pero es que este título apuesta por el atractivo de la velocidad más pura.

GRÁFIC	os	85
SONIDO		89
DURAC	IÓN	-87
DIVERS	IÓN	85
de l'annual de	Salvo por la difi	cultad inicial
ara controlar le una gran ca	los coches, este t lidad en todos su alternativa a «F-1	s apartados,





TU MAYORISTA DE VIDEO TUEGOS

NOVEDADES PlayStation 2

SHOOT'EM UP SUBJETIVO ■ THQ ■ I - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 64,95 € [10 807 ptas] ■ +16 años ■ Lanzamiento: Ya disponible





ESTA REBELIÓN ES LA BOMBA!

Mira que sois bestias. Todo un equipo trabajando durante meses para diseñar estos escenarios. y vosotros os los cargáis de un zambombazo.

> EL TRABAJO DE UN EXPER-TO EN DEMOLICIONES es de lo más arriesgado. Si a vosotros no os mola eso de manejar dinamita, nitroglicerina y demás, la forma más segura de acercaros al "oficio" es a través de este shooter subjetivo, un juego de disparos de esos en los que sólo aparece nuestra arma en la pantalla.

«Red Faction 2» nos convierte en el "bombero" (el que pone bombas, vamos) de un grupo de super-soldados que se rebelan contra un dictador, pero, como es lógico, el malvado de turno no está muy de acuerdo, y nos envía un ejército de fanáticos dispues-

tos a detenernos a tiro limpio. Para salvar nuestro pellejo debemos echar mano de 4 vehículos distintos, desde un tanque a un robot de combate, y de 14 armas diferentes, así que como podéis imaginar nos pasamos todo el rato dándole gusto al gatillo.

→ EL MOTOR GRÁFICO DEL JUEGO es lo que más llama la atención, porque se ha utilizado la técnica Geo Mod, que nos permite destruir, en tiempo real y a base de explosivos, buena parte de los escenarios. Esto influye en el desarrollo, de por sí lleno de acción, ya que podemos fabri-







ALGUNAS ARMAS tienen un modo de fuego secundario, como las balas incendíarias que dispara esta escopeta.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR no falta en nuestro arsenal. Con él podemos examinar de cerca el "coco" de este zombi.



UN TRABAJO DEMOLEDOR

El motor Geo Mod, que ya se usó en la primera parte de este juego, nos permite modificar los escenarios en tiempo real. Pero como muchos no sabréis como funciona, aquí tenéis un ejemplo de su utilidad:



ESTAMOS ENCERRADOS con un camarada en una sala, y los enemigos nos disparan desde fuera. Queremos salir, pero la maldita puerta está cerrada.



USAMOS 5 Ó 6 GRANADAS para "fabricarnos" una puerta, pero nos pasamos con la potencia, y en vez de una pequeña salida, tiramos abajo la pared. ¡Ups!







VEHICULOS lorma parte del 1 ral april de este grupo de revolucionarias. Durante el jueya on surremas a los mandos de un robot lizquierdal, un susmos a torreta de un tanque i Densinal y de un helicoptero.

carnos escondrijos o, simplemente, dejar caer un par de "piedrecitas" sobre los malos.

Por desgracia, no todas las zonas se pueden destruir (de hecho hay bastantes irrompibles) con lo que este buen planteamiento se echa un poco a perder (ojo, sólo un poco). Además, hay que señalar que podemos "pulirnos" el juego en un par de días, y sólo el divertido multijugador a 4 logra aumentar su duración.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MOTOR GRÁFICO, que permite destruir paredes, techo y suelo de los escenarios.

nos subimos especialmente el submarino y el robot de combate

lo peor

SU CORTA DURACIÓN, ya que nos podemos fundir el juego en ur día intenso o un par mas relajados.

HO APROVECHA EL MOTOR GRAFICO al maximo hay menos zonas para "volar" que en el primei

alternativas En PS2 hay buenos

shooters en primera persona, titulos como
«TimeSplitters 2», la gran sorpresa del
año, «Medal of Honor», que cuenta con una
ambientación de lujo, o
«Half Life», que sigue
siendo un estupendo
juego. Claro que si la
saga Turok os gusto en
Nó4, podeis darte una
oportunidad a «Turok
Evolution», aunque es
el peor de todos.

■ GRÁFICOS Destaca la posibilidad de destruir los escenarios, y el diseño de personajes y

armas, que sin llegar a ser brillante, es bueno.

SONIDO Los efectos de sonido están bastante currados y hay muchas voces (en inglés), Por contra, la música es simplemente "pasable".

DURACIÓN El modo principal del juego se puede completar en unas 8 ó 10 horas, así que después sólo nos queda el multijugador.

■ DIVERSIÓN El control es ajustado y el desarrollo está lleno de acción, aunque no consigue sumergirnos de lleno en la historia.

PUNTUACIÓN 80

valoración

Esté juego posee elementos suficientes para ser un gran shooter tenemos que hacer frente a unos altos niveles de acción usando 4 vehículos diferentes y 14 armas, a cada cual más destructiva y tiene la gracia de que el motor gráfico nos permite modificar zonas de los decorados en tiempo real. Es verdad que su desarrollo resulta algo convencional, y que su modo para un jugador se funde en un periquete, pero eso no impide que cualquier aficionado a los shouter lo pase en grande con «Red Faction 2»



LUCHA 2D ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ +13 años ■ Lanzamiento: Ya disponible







TRES MANERAS DE "CANEAR"

Al escoger a nuestro luchador, tenemos que elegir la clase de "hiper-ataques" que queremos hacer cuando su barra de poder esté cargada al máximo:

- 1. EL X-ISM nos permite realizar un único "hiperataque", que consume toda la barra de poder. Suele ser un combo largo que se hace automáticamente
- 2. EL A-ISM tiene tres niveles. En función del nivel en el que estemos el ataque será más o menos potente Además, estos ataques pueden ser movimientos exclusivos de este modo
- 3. EL V-ISM nos permite hacer los movimientos que queramos durante el tiempo que tarda la barra de poder en vaciarse. El ataque también se anula si recibimos un golpe. ¡Qué frustración!



HAY TRES BARRAS: de vida, de poder y de defensa. Si esta última se agota, seremos vulnerables durante un segundo.



CADA PERSONAJE tiene su estilo de lucha propio, pero esto no impide que los combates resulten muy equilibrados.





HAY 31 LUCHADORES de inicio y al final del modo historia nos espera M.Bison.

RYU VUELVE A DAR EL GOLPE

STREET FIGHTER **ALPHA 3 UPPER**

Practica tu superpuño con mortal hacia atrás, porque ya tienes reunida en un solo cartucho toda la fuerza de una saga mítica.

LOS COMBATES DE ESTE ARCADE DE LUCHA se sitúan entre el primer «Street Fighter» y su segunda parte (sí, aquélla que nos dejó flipados hace diez años), aunque este juego es una adaptación del que salió después para Dreamcast y PSone.

De nuevo tenemos que buscar el destino de nuestro personaje venciendo en unas peleas que, siguiendo los manuales clásicos del género, nos obligan a salir

victoriosos en dos asaltos por cada enfrentamiento hasta llegar a M.Bison, el poderoso jefe final. que es un hueso duro de roer.

→ YA ANTES DE DAR EL PRI-MER PUÑETAZO, nos quedamos sorprendidos con el "despliegue de medios": nada menos que 31 luchadores disponibles (¡sin contar los ocultos!) y varios modos de juego, incluido uno multijugador vía cable link y varios secretos. Pero lo mejor viene en los combates: aunque los personajes han menguado, conservan todos sus movimientos, estelas y explosiones, sin faltar un solo frame. Podéis creernos, el resultado es espectacular, si bien lo que hace irresistible a «SF Alpha 3» es el estilo distintivo de cada luchador, que le da una gran variedad.

Si vuestra portátil tiene ganas de pelea, nada mejor que recurrir a un clásico como éste.



Logos y Melodías

Chat a 2

Alertas

Juegos SMS

Mensajes Sorpresa

Envía un código al

525

Elige el juego que más te guste y la diversión te seguirá en tu móvil.



Descripción	Código
La batalla (duelo de preguntas)	BAT
Ja, ja, ja (todos los chistes que quier	JA
Quién es (descubre al famoso)	QES
Téstate (lo que tu nombre dice de ti	TES
Genio (demuestra lo que sabes)	GEN
Virtual Love (tu pareja virtual)	LOV
Gugu	GUG
(una mascota para tu móvil Scotland Yard (conviértete en detective)	sco



www.vizzavi.es



ROL ■ VIVENDI UNIVERSAL ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



- 1. RECLUTAMOS a otros personajes de la Comunidad, como a Aragorn en "El Pony Pisador". Y podemos controlar a cualquiera cuando queramos.
- 2. PARA AVANZAR en nuestra aventura debemos resolver puzzles de dificultad variable. En este tenemos que activar el interruptor que mueve la barca.
- 3. LOS COMBATES son por turnos, y nos dan puntos para mejorar la salud y resistencia de nuestros personajos.





EL COMIENZO de esta aventura es el cumpleaños de Bilbo Bolsón, exactamente como ocurre en el libro. ¡Ojo al Anillo!



EL INVENTARIO incluye armas, armadura, ítems curativos y objetos para resolver puzzles, como el del Viejo Sauce.





ESTA VISTA ISOMÉTRICA nos acompaña

TODO UN "LIBRACO" EN MINIATURA

COMUNIDAD DEL ANILLO

Los lectores de Tolkien están de enhorabuena: ya pueden revivir las aventuras del "Libro de los Libros" gracias a este juego de rol.

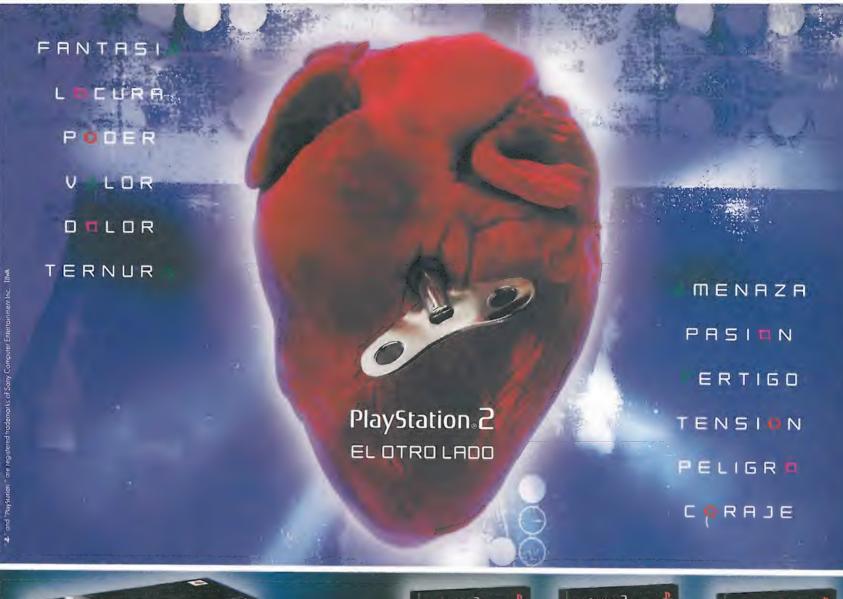
Comenzamos en compañía de Frodo y Sam, y nuestra misión es reclutar al resto de miembros de la Comunidad, 9 en total, hablar con otros personajes, ayudarles en sus quehaceres diarios y resolver unos cuantos puzzles.

→ TAMBIÉN PELEAMOS CON-TRA ORCOS Y TROLLS, ¡faltaría más!, con un sistema de ataque por turnos que nos permite conseguir nuevos ítems, armas más

eficaces o mejorar los atributos del grupo. ¡Y hasta podemos llegar a pelear los 9 miembros de la Comunidad al completo!

La fidelidad del juego hacia el libro es total, tanto en el apartado técnico como en su desarrollo. Incluso puede resultar exagerada, ya que falta la emoción que se le supone a una aventura de este tipo. Quedan 20 horas de rol clásico, bastante lento, pero que gustará a los fans de Tolkien.

GRÁFH	cos	10
SONID	0	80
DURAC	IÓN	8
DIVER	SIÓN	70
de bolsillo" er una traslación	II ¡Y creiamos que ran otra cosa! Este n perfecta de "La unque resulta lent	e cartucho es Comunidad
	UNTUACIÓ	





PlayStation.2

2 Profession's registered professurits of Sony Company Emerganment at the second of Sony Corporation

Teléfono: 91 364 57 51 (4 Líneas) Fax: 91 364 57 53 Email: lamee@lameesoftware.es

NOVEDADES Todas las consolas



Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





PS2 - XBOX **MICROMACHI**

■ VELOCIDAD ■ INFOGRAMES ■ 1 - 4 JUGADORES CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ T. P.

¿QUE LE HA PASADO A MI COCHE? Ahora resulta que mide un par de centímetros. ¿Y esto tira? ¡Y tanto que sí! Los vimos en 8, 16 y 32 bits, y ahora los Micromachines han vuelto con más vehículos, más circuitos, más personajes, imás de todo! Por supuesto, el salto a 128 bits se nota, así que corremos en unos escenarios plagaditos de detalles gigantescos (o eso nos parece) que son divertidísimos, y además pueden influir en nuestro progreso durante la carrera. Eso sin contar las rampas, giros en seco, cuestas... Para redondear tenemos arroba y media de modos de juego ,suficiente para disfrutar un montón, y los conductores son cachondísimos. En cuanto al control, al principio cuesta manejar estos cacharros, ya que la cámara se mueve de aquí para allá. ¡Para un rato, hija! Sin embargo, al final acaba resultando muy intuitivo. Puede que no tenga la garra de un simulador seriote, pero correr a lo loco con estos cacharritos mola un montón.

valoración Las carreras locas reciben al que fue el rey del género años atrás, y ahora puede volver a serlo. Técnica y diversión le sobran



PS2 | SUMMONER 2

■ ROL ■ THQ ■ I JUGADOR INGLÉS ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ +13 años

Uuuy, uno que quiere plantarle cara a «Final Fantasy X». A ver, ¿qué nos ofreces?. Mmm, gráficos cutrecillos, mal empezamos. ¿Qué más? Aaah, una historia interesante v control de personajes alternable en cualquier momento. No está mal, chico, aunque tememos que no es suficiente.



valoración La historia es interesante, y lo de cambiar de personajes es buena idea, pero le falta garra y un nivel técnico algo más apañado



PS2 PÁNICO NUCLEAR

■ ACCIÓN ■ UBI SOFT ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO

■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +15 años

Con la excusa de la peli tenemos que controlar a unos soldados de élite (cambiamos de uno a otro cuando queramos) que se infiltran en zona enemiga. Muchos "gadgets", banda sonora chula... Vale, pero también texturas planas, IA de los rivales flojita, poca emoción... Se queda corto.



valoración Parece que le falte un hervor al juego. Si se hubieran perfeccionado algunos detalles, podría ser un muy buen DVD.



PS2 NHL HITZ 2003

■ DEPORTIVO ■ MIDWAY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS

■ 49,95 € [8.311 ptas.] **■ +13 años**

¡Señoritas, se acabaron los deportes relajados! Aquí, para marcar un tanto tenemos que golpear, correr, derribar...; Así es el hockey sobre hielo! Ah, que no habéis visto nunca un partido... Pues oye, este juego es espectacular (muy arcade, con escenarios imaginativos) y tiene equipos reales.



valoración El problema de siempre: el juego está muy bien hecho pero el deporte no es conocido. Si no os importa, lo vais a disfrutar,

PS2-GC-XBOX | KELLY SLATER

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO 64,95 € (10.807 ptas.) TODOS LOS PÚBLICOS

Con lo tranquis que vivían antes los surferos y ahora deben hacer toda clase de piruetas para el público. Tenemos que dominar las olas con estilo mientras nos echan "afotos" en los momentos cumbre. De lo buenos que seamos dependerá que desbloqueemos secretos. Bastante molón.



valoración A unas opciones de juego aceptables se une un entorno vistoso. No es tan enganchante como un «Tony Hawk», pero divierte

GC MYSTIC HEROES

■ BEAT'EM UP ■ KOEI ■ I JUGADOR ■ INGLÉS

■ 64,95 € [10.807 ptas.] ■ +13 años

Coged «Dynasty Warriors» y aumentad 3 tallas la cabeza de los personajes. Básicamente, eso es este juego: acción multitudinaria con algunos toques de rol, espectáculo y un control perjudicado por los "extraños" de la cámara y una niebla más espesa que el maquillaje de Sara Montiel.



valoración ¿De verdad hace falta tanta niebla para jugar con fluidez? De no ser por las explosiones y los combos, sería un juego flojísimo

PS2 VIRTUA COP ELITE

■ DISPAROS ■ SEGA ■ I - 2 JUGADORES ■ INGLÉS

59.95 € (9.975 ptas.) = +16 años

Aguí tenéis un compacto para nostálgicos: los dos «Virtua Cop» (clásicos del disparo años atrás) en un sólo juego. Los gráficos se han mejorado un poco, pero ni por esas llegan al nivel actual. Sin embargo, eso de disparar mola como el primer día, aunque el desarrollo sea algo simple.



valoración Ha perdido el tren a nivel técnico, pero la jugabilidad es muy asequible y el conjunto, divertido. Quizá se haga algo corto, eso sí.



Computer Superstore

Feliz Navidad y felices juegos



Consola Playstation 2, incluye DVD Spiderman y Mando a distancia DVD

51.413 Ptas

HORRA



XOOX

Consola XBOX, incluye los juegos SEGA GT 2002 y JET SET RADIO FUTURE

> GRATIS DOS





GRAND THEFT AUTO VICE CITY Toma el control de la



HARRY POTTER LA CÁMARA SECRETA curso a manos de tu coche volador





MINORITY REPORT Toda la emoción de la última película de Spielberg en tu



XOOX

Fuerzas Especiales



SAMECUBE.

COLIN MCRAE 3

decisiones por

EL SEÑOR DE LOS

LAS DOS TORRES

La Tierra media cobra

vida con todo detalle

en más de 16 escenarios

ANILLOS

y misiones

FIFA 2003

El fútbol en estado

que nunca en tu

puro, con más fuerza

Experimenta lo que se

siente al tomar 150

ETERNAL DARKNESS Una historia que se extiende en el tiempo y el espacio

colin morae rally 3

PlayStation。2



ciudad con tus propias manos











MADRID Fray Luis de León II, Gaztambide 4, Getafe Nassica (Junto a Factory), Parque Alcorcón, Equinoccio Majadahonda, VALENCIA C.C. Bonaire, VALLADOLID C.C. Equinoccio Zaratán, ALICANTE C.C. Vistahermosa, ZARAGOZA C.C. Augusta

YA ABIERTO EL PUERTO DE SANTA MARIA (POLÍGONO EL PALMAR FRENTE C.C. EL PASEO)

ANOS AL 902 100

Computer Superstore

El nº1 en tiendas de informática

Precios válidos del 1 al 31 de Diciembre de 2002

NOVEDADES Todas las consolas

Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





PS2-XBOX RALLY FUSION

■ VELOCIDAD ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUGADORES CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ T. P.

LOS JUEGOS DE COCHES ABUNDAN ULTIMAMENTE. Salen hasta en los paquetes de cereales... Bueno, casi. Tranquis, porque este no es un juego cualquiera. Bajo su apariencia arcade (los coches pegan unos saltos de espanto) nos encontramos un DVD plagado de modos de juego y vehículos reales. De hecho, estos últimos son parte clave del juego, ya que no sólo manejaremos los típicos coches de rally (con marcas de verdad), sino muchos otros en carreras a dos, circuitos contra reloj, vueltas de práctica. Atentos también a las colisiones, ¡Hala, una puerta fuera! ¡Toma, una carrocería cascada! En verdad os decimos que molan los "piñazos" que se dan los vehículos, aunque a veces estén demasiado exagerados y eso nos haga perder posiciones. Además, os encontraréis efectos climatológicos, fuegos artificiales y toda clase de parafernalia de ese estilo. ¿Qué más queréis? ¿Realismo? Lo siento, eso es competencia del amigo Colin McRae.

valoración El juego es apanado, y los modos de juego dan para mucho. Eso si, no esperéis una conducción fiel, es más arcade que nada



PS2 BLADE II

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUGADOR

CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ +16 años

"El que ha visto el sol" vuelve a las consolas, de nuevo en un juego de dar candela a los malos y coger ítems. ¿Atractivo? Quizá, pero un desarrollo visto hasta la saciedad, un prota mazacote y un control algo incómodo para pelear hacen que nos sumamos en el aburrimiento.



valoración No está mal del todo, pero se echa en falta innovación (juegos así los hay a patadas). El sol ha vuelto a cegar a Blade.

PS2 | SPYRO: E. THE DRAGONFLY

PLATAFORMAS
 UNIVERSAL
 I JUGADOR
 CASTELLANO
 59,95 € (9.975 ptas.)
 T.P.

¿Lo echabais de menos? Pues el dragoncito salvador ya está en la nueva generación. Ahora ha de rescatar un montón de libélulas y, por supuesto, los dragones que han quedado atrapados. ¿El resultado? Como siempre. Técnicamente llega al notable, pero es infantilón en el desarrollo.



Valoración No dudamos de su calidad, pero es demasiado sencillo

PS2 RIDING SPIRITS

■ VELOCIDAD ■ BAM! ENTERTAINMENT ■ 1 - 2 JUGADORES CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ T.P.

Bueno, un juego de motos con gráficos cumplidores. Las motos están bien hechas, hay varias cilindradas y los modelos son reales, aunque los circuitos son ficticios. A ver, corramos... ¡Ay que me caigo! Vamos otra vez. ¡Ouch, otra vez me he caído! ¡Y otra! ¡Que alquien me saque de aquí!



valoración Un aspirante a simulador completo, con unos gráficos pasables, pero fallos en la jugabilidad como los de las caídas desesperan



GBA | XXX

ACCIÓN/PLATAFORMAS ACTIVISION I JUGADOR INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ +13 años

No os lo vais a creer. Somos un tío cachas que tiene que matar a unos delincuentes y salvar al mundo de una amenaza nuclear. Sí, ya sabemos que eso está muy visto. Lo mismo pasa con el juego: salvo las fases en moto, el resto se parece demasiado a muchos que hemos visto antes.



valoración Los gráficos son buenos y las fases en 3D con la moto



PS2 | SUPERMAN

■ ACCIÓN ■ INFOGRAMES ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € [9.975 ptas.] [9.975 ptas.] ■ +13 años

El hombre de los calzoncillos por fuera vuelve a sobrevolar Metrópolis, esta vez con un look como en los dibujos animados gracias al "cell-shading". ¿Eso es excusa para que los gráficos sean ultrasimples? Para nosotros, no, aunque hay que reconocer que el juego en sí es divertido.



valoración A pesar de la niebla, a pesar de la ciudad "de cartón piedra", el DVD tiene cierto encanto. Indicado para fans de la serie.

PS2: BATTLE ENGINE AQUILA

SHOOTER ■ INFOGRAMES ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO
 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +i3 años

Veeenga, no os hagáis los remolones. Sabemos que eso de los "mechas" os gusta. Aquí tenéis uno que se convierte en nave y todo. El control se hace con los dos sticks, con lo cual nos movemos intuitivamente en un mundo 3D algo simplote, pero lleno de adrenalina y efectos visuales.



valoración Hay muchos juegos similares, pero la papeleta técnica se ha resuelto bien, y las misiones son entretenidas. No es mala opción.

LOS DISCOS

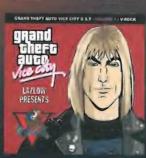














TAMBIEN
DISPONIBLE
EN VIDEO
JUEGO
PlayStation.2







Sony Music Media

ALICANTE (San Juan) C.C. Ctra. de valencia Km 88.5 Tel.: 965 94 15 00 **ASTURIAS** (Lugones) Centro Comercial "Azabache" Tel: 98 526 41 03 BADAJOZ C. C. Ctra. de Val. erde de Leganés. Tel.: 924 24 40 15 BARCELONA 4 tiendas en: Badalona P. Comercial Montigala. R Comercial Montigala. Tel: 93 465 31 12 • Sant Boi de Libbregat Tel: 93 630 88 86 • Sant Quirze del Vallés Tel: 93 721 47 75 · Barcelona C. C"Diagonal Mar Tel. 93 356 23 04 BILBAO (Basauri) C. C "Bilbondo" Tel: 94 426 35 27 CADIZ, 2 tiendas en · Puerto de Sta Maria C. C. "El Paso" Tel. 956 83 31 11 · Los Barrios Ctra. N-340 Km. 112,600 PL "Palmones 3" Guadacorte Tel: 956 67 52 10 CORDORA Centro Comercial "Fl Arcangel". Tel. 957 75 00 06 GRANADA (Armilla) Ctra Armilla a Granada s/n Tel. 958 13 56 33 A CORUÑA A . A''o N . . s'n Tel: 981 i 701 66 LAS PALMAS The same of the North Action of the same o Maiadahonda Centro Comercial "Milenium" P.C. El Canalero Tel. 91 679 50 85 Alcorcón Centro Comercial "Alcorcón" Tel 91 689 01 60 • Torrejón Parque Corredo Tel: 91 656 05 95 • Alcobendas C. C. 'Río Norte' Tel. 91 661 43 14 MÁLAGA Avda de Velázquez s/n Tel: 95 224 57 20 MURCIA C. Comercial "Las Atalams" Tel.: 968 24 21 28 PALMA DE MALLORCA Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19. Tel: 971 47 45 61. PAMPLONA C. C. "Iruña II" Tel.: 94 830 27 50. SAN SEBASTIÁN

24,99€ PRECID UNIDAD

C. C. "Garbera" Tel.: 943 40 14 55. SEVILLA

C. C. "Los Arcos". Tel.: 95 467 00 90. TENERIFE

Centro Comercial La Laguna. Tel.: 92 231 18 45. VALENCIA, dos tiendas en

• Burjasot C. C. "Parque Albán" Tel.: 96 390 16 76 • Sedavi Tel 96 396 02 40

VALLADOLID

C Comercial Avda Puente Colgante s/n Tel 98 337 34 55 VIGO

C. Comercial d Coruña Tel. 986 23 56 41

ZARAGOZA Centro Comercial Utebo Tel 976 78 64 44







Los juegos más destacados del momento

MUEVA ENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

Metal Gear Solid 2

FIFA 2003

Zelda

POSICIÓN

MESESTA 10



Como podéis ver en la pantalla. Snake tiene una habilidad enorme para no caerse del primer puesto de la lista.

PLAYSTATION 2

POSICION 8 MESES EN LISTA



Esta vez, los chicos de EA han dado en el clavo con su entrega de «FIFA», y la verdad, nos ha enganchado bien.

GTA Vice City

Pro Evolution Soccer 2

PLAYSTATION 2

PLAYSTATION 2, XBOX, GC





Hacer el burro con un coche... o lo que encontréis por el camino, puede ser de lo más divertido ¡Pero qué bestial!

Quedarte sin mujer y que secuestren a tu hijo tiene que

poner de muy mala leche... Y en este

juego queda claro.

PLAYSTATION 2

POSICION MESES EN LISTA



Pese al revés que ha sufrido con el nuevo «FIFA», esta saga sique estando juegos predilectos.

POSICION ANTERIOR

The Getaway

PLAYSTATION 2

MESESTA





GAMECUBE



Normal, con tanto salto que da Mario, no hace más que subir y bajar por nuestra lista. ¡Este juego nos encanta!

MESES EN LISTA

Resident Evil

GAMECUBE





Surcar el espacio y enfrentarse al Lado Oscuro nunca fue tan emocionante como en este mini-DVD de GameCube,

POSICION MESES



Tekken 4

Tenemos un zombi a nuestra espalda que dice que si el mes que viene no le ponemos más arriba, nos come..

PLAYSTATION ?

Medal of Honor Frontline

PLAYSTATION 2

3



Cuando se trata de liarse a mamporros contra los colegas, no hay nada como la última entrega de esta saga.

POSICION MESESTA



Nada de lásers ni de dinosaurios, lo que más nos mola es coger un rifle y revivir la Segunda Guerra Mundial.

LOS PREFERIDOS DE...

GC

Manuel del Campo 1 Metal Gear Solid 2 PS2

3 GTA Vice City PS2 4 Resident Evil 5 Tekken 4 P52 6 Colin McRae 3.0 XBOX **7** Virtua Tennis 2k2 **8** Medal of Honor nc P52

9 Fternal Darkness

10 Commandos 2

Javier Abad

1 Metal Gear Solid 2 PS2 2 FIFA 2003 3 The Getaway PS2 4 Pro Evol. Soccer 2 5 GTA Vice City 6 Medal of Honor P52 7 Tekken 4 PS2 8 Resident Evil 9 Halo XBOX 10 Gran Turismo 3

David Martinez

1 Metal Gear Solid 2 PS2 2 SW. Rogue Leader GC 3 S. Mario Sunshine GC 4 GTA Vice City PS2 5 Gran Turismo 3 6 Pro Evol Soccer 2 PS2 PS2 7 The Getaway PS2 8 TimeSplitters 2 XBOX 9 Medal of Honor P52 10 Resident Evil

Roberto Ajenjo

1 FIFA 2003 PS2 2 Pro Evol. Soccer 2 P52 35. Mario Sunshine GC 4 Final Fantasy X PS₂ 5 Metal Gear Solid 2 6 Resident Evil PS2 GC 7 StarFox Adventures GC 8 Gran Turismo 3 P52 9 SW Rogue Leader 10 Burnout 2 GC

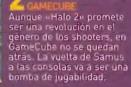
La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas

LOS MÁS ESPERADOS



Ve que estamos ansiosos por que llegue su juego pero nada, no se decide

salir todavia. "Cuánto mas nos vas a tener esperando para poder jugar contigo" **Metroid Prime**





Los zombies no se rinden ni a la de tres, y menos cuando de lo que se trata es de contar el principio de la saga «Resident». Dentro de poco lo descubriréis

Devil May Cry 2

mucha, ganas de probar este título, con un reportaje como el que os hemos ofrecido este mes seguro de que estareis comiendo hasta las uñas de los pies



casi consiguió que os lo hicierais encima, y con esta tercera parte se os van a caer los pantalones, Vais a pasarlo de miedo!

LOS 5... JUEGO!

GTA VICE CITY

Con este juego se acabó el mito de que los protagonistas de los juegos deben ser buenos. Aquí lo que cuenta es robar un buen vehículo (jun helicoptero si hace falta!), y no dejar titere con cabeza. Por cierto, calguien ha visto mi coche?

VUESTRAS

Envíanos tus 10 favoritos o tus criticas (con foto) a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es vuestrosfavoritos.hobbyconsolasidhobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbyc

VUESTROS FAVORITOS



La críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Es toda una delicia

Sandro del Pardo (e-mail)

¡No pensaba que los gráficos iban a ser tan buenos! Eso sí, el efecto de los pelos es un poco raro, pero ver cómo se mueven Kazama y los otros, y las nuevas llaves es toda una delicia. Sólo me gustaría que hubiesen metido algún luchador más, pero lo mejor es que no estropean el juego metiendo "cosas raras" para tratar de innovarlo.

VALORACIÓN: 93

Bueno, pero no revoluciona

Ana María Prieto (Madrid)

Llevo siguiendo de cerca esta saga de lucha desde que salió el «Tekken 2» en PlayStation, que a mí me pareció alucinante, y luego llegó el «Tekken 3», que a día de hoy lo veo como el que mejor ha sacado jugo a una consola. Sin embargo, veo que «Tekken 4», aunque es muy bueno, no revoluciona el género, y estoy segura de que esto no es lo mejor que PlayStation 2 puede dar de sí.

El mejor de la historia

Isidro Vaca Lorenzo (Barcelona)

Para mí es el mejor juego de lucha de la historia de las consolas. Y es que por muchas veces que te lo llegues a pasar o por muchas horas que juegues, los combates nunca llegan a hacerse repetitivos.

VALORACIÓN: 97

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

Y no olvidéis enviar vuestra foto!



Zelda: **Ocarina of Time** 10 MESES **Resident Evil** MESES EN LISTA Star Wars Rogue Leader

POSICION

2

GAMECURE Chris Redfield es un chico lleno de ocupaciones, sobre todo desde que se quedó acorralado por estos zombies.

GAMECUBE

¡La de Fuerza que habrá que tener para seguir "vivo" en esta lista tantos

meses después de salir a la venta!

NINTENDO AZ

La cercanía del

lanzamiento de las nuevas aventuras de Link en GC ha vuelto a subir a la

cumbre a esta joya

POSICIÓN MESES EN LISTA

POSICION

MESES EN LISTA

GTA III

Metal Gear Solid 2

Final Fantasy X

PLAYSTATION 2

Ahora que el nuevo

«Substance» ya ha salido en EE.UU.. ya queda menos para ver a Snake con pajarita aquí.

PLAYSTATION 2

No es que sea un juego adulto, sino que se trata de la décima parte de

esta saga rolera, la mejor de PS2.





Os damos un par de días para ir a la tienda a comprar la nueva parte de este juego. Veréis cómo os alucina.

PLAYSTATION 2

Super Mario Sunshine GAMECUBE



MESES EN LISTA



Nuestro querido Mario ha entrado sin hacer mucho ruido en la lista, pero seguro que va a ir subiendo,



POSICION

Final Fantasy VII

Super Smash

Bros. Melee

Parece que el vicio que tenéis con las peleas de este juego debe ser de aúpa, porque os sigue molando.

GAMECUBE

Super Mario 64 NINTENDO 64



Ha sido toda una ha hecho recordar esta joya de N64.





• EGM: Revista USA

Cloud ya se ha convertido en uno de esos personajes carismáticos que siempre estarán en listas como ésta.

PLAYSTATION

→ QUÉ SE HA DICHO DE...

StarFox Adventures Una gran adaptación, pero se echa en falta más profundidad Después de flipar con los gráficos, nos damos cuenta de su diversión. GamePro 90 IGN.com 83 90 EGM ·HC: Hobby Consolas GamePro: Revista Inglesa ·IGN.com: Web USA

CON EL PROTAGONISTA MÁS MALO



GETAWAY

y está de muy mala leche!



HITMAN 2

Uno quiere retirarse de la mafia, pero ya sabéis cómo va esto: ¡a devolver favores!



a estos dinosaurios les sigue encantando romper edificios.

CODZILLA Por muchos años que pasen



Este gordo tramposo ileva más de 10 años chinchando a Mario. ¡Qué malo maloso! Los juegos más destacados del momento

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros















PERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA



Amplía la memoria de tu Memory Card

- Nombre: Memory Booster
- Compañía: Logic 3
- Consola: PS2
- Precio: No disponible

En lugar de comprar una segunda tarjeta de memoria, lo que Logic 3 nos propone es multiplicar su capacidad con este aparatejo, que se enchufa en el mismo puerto de la tarjeta y que puede ofrecernos hasta 16 Mb adicionales para guardar nuestras partidas. Lo malo es que necesita una tarjeta normal para funcionar, aunque sale más barato.

■ Valoración: ★

Una pantalla "para llevar"

- Nombre: TFT Screen 5.6"
- Compañía: Joytech
- Consola: GameCube Precio: 279 € (46.422 ptas.)

Para convertir GameCube en una portátil, llega esta pantalla de 5,6" que, además de tener controles de brillo y contraste, nos permite conectar hasta cuatro pares de auriculares estéreo a la consola. Además, se pliega sobre la tapa para ocupar menos espacio cuando dejamos de jugar. Lo malo es que refleja desde lejos, y no sale precisamente económica.

■ Valoración: ★ ★

Tiroteos en cualquier tele

- Nombre: Scorpion 2 Compañía: Blaze
- Consola: PS2 Precio: 43 € (7.155 ptas.)

Por fin podemos disfrutar de los juegos de disparo en nuestras televisiones de 100 Hz y de alta definición gracias a esta pistola de Blaze, compatible con los juegos para la Gun Con 2 de Namco, y también con los títulos de Konami. Eso sí, es más cara que las otras pistolas del mercado.

■ Valoración: ★ ★ ★



■ Nombre: Iluminator Pro Pack ■ Compañía: Joytech ■ Consola: GBA ■ Precio: 24.95 € (4.151 ptas.)

Por si estas Navidades os hacéis con una flamante GBA, Joytech os da la oportunidad de tener un pack de lo más completo, que incluye la imprescindible luz con lupa y una batería recargable con su adaptador de corriente y todo.

■Valoración: ★ ★







EXPERTOS EN SOFTWARE Y VIDEOJUEGOS



GAME BOY



PLAYSTATION 2

Burnout 2

MODO CHEAT

Desbloquea cualquiera de los trucos que ponemos a continuación y se abrirá la selección Modo Cheat en la pantalla de opciones. Ojito, que las carreras no se contarán como victorias si tienes un truco activado.

M AQUÍ ESTÁN LOS OBJETIVOS

Cumple uno de estos requisitos y abrirás más ventajas. Son estos:

- Invulnerable
 Completa todos los
 campeonatos Grand
 Prix obteniendo
 medallas de oro.
- Carrera Libre Completa el modo Crash con todas las medallas de oro en las quince pistas.



 Campeonato personalizado

Consigue medallas de oro en cada carrera y gánalo todo en el primer campeonato.

• 1997 Eclipse y 2001 Focus SVT Tienes que completar

el Campeonato
Personalizado dos veces
y conseguir la mejor

puntuación alta en las carreras.

- Coche clásico de 1970 Gana la Persecución 2 destruyendo el coche clásico con el coche de policía.
- Coche Drivers Ed Completa la Conducción 101 con todas las medallas de oro.
- Coche de policía
 Gana la Persecución 1 destruyendo el coche del criminal antes de que se escape.
- Persecución para
 2 jugadores
 Gana la Persecución 3.

El Señor de los Anillos: Las Dos Torres

■ COMBINACIONES ÚNICAS

Pausa la partida, ten presionados los cuatro gatillos al mismo tiempo e introduce una de las siguientes combinaciones de botones. Un sonido te avisará de que lo has hecho bien. ¡Un truco para dominarlos todos! COMBINACIÓN

TRUCO ▲, ♣, ¥, ↑

Restaurar salud. **≭**, **↓**, **△**, **↑**

Restaurar munición.

A, ■, ★, ●
Invencible.



E, O, X, A

Armas de misiles infinitas (primero tienes que pasarte el juego).

■, ■, ●, ●

Ataques devastadores (has de pasarte el juego primero y "cargar" triángulo para poder realizar el ataque).

A, O, A, O

Todas las mejora de combo (que sí, que debes pasarte el juego).

A, A, X, X

Enemigos pequeños (debes pasarte el juego).

∆, **⊕**, **≭**, **≡**

Cámara lenta (sorpresa, tienes que acabártelo).

NIVEL DE LA TORRE DE ORTHANC

Completa el juego con Aragorn en nivel 10 para jugar esta nueva fase, que no aparece en el modo normal.

■ JUGAR COMO ISILDUR

Completa el nivel de la Torre de Orthanc con cualquier personaje. Desbloquearás a Isildur como personaje controlable en la mayoría de los niveles. Si juegas en la Torre de Orthanc con Isildur, estará disponible en nivel 10 para todos los niveles del juego.

Kingdom Hearts

OTRO FINAL

¡Canastos, amiguitos! Si completáis el juego con todas las cerraduras, 99 Dálmatas y la Copa Hades, accederéis a una secuencia final distinta.

Hay que ver lo prolíficos que son estos perros. Nada menos que 99 hay dispersos por el juego. Aquí te decimos dónde se encuentran:

- 1 a 3: Traverse Town
 Distrito 3. Mira detrás
 de la tienda de magia.
 Tienes que conseguir la
 habilidad Deslizamiento
 para cogerlos.
- 4 a 6: Traverse Town
 Distrito 2. Usa el
 movimiento Trinidad
 detras de la tienda
 de ítems.
- 7 a 9: Traverse Town
 Distrito 1. Puedes
 encontrarlos en un
 cofre. Usa el ítem Forjar.
 10 a 12: Alcantarillas
- 10 a 12: Alcantarilla: de Traverse Town.
 Busca las escaleras subiendo en las alcantarillas. La caja está muy cerca.
- 13 a 15: País de las Maravillas. Ve al patio de la Reina. Hay un cofre en techo, cerca de la salida.
- 16 a 18: País de las Maravillas. Ve al bosque y descubrirás un cofre azul en los árboles.
- 19 a 21: País de las Maravillas. Utiliza la salida de arriba y deslizate a la Fiesta de Te del Sombrerero Loco. Feeeeliz, feliz no cumpleaños
- 22 a 24: Coliseo Olympus. Busca una marca Trinidad en la entrada y activala.
- 25 a 27: Jungla Profunda. Cuando saltes sobre los



hipopótamos, busca el cofre cerca de una parra... ¡que estás en la parra! Vaya chiste más malo. Lo sentimos.

- 28 a 30: Jungla Profunda. Ve a la jungla alta y busca los perros de turno en las ramas de los árboles.
- 31 a 33: Jungla Profunda. Activa la marca Trinidad cerca de la salida, en el nido de la jungla.
- 34 a 36: Jungla profunda. Activa la marca Trinidad cerca de la salida del campamento.
- 37 a 39: Agrabah. Ve a la casa de Aladdin y busca un cofre.
- 40 a 42: Ciudad Halloween. Está en el parche de la calabaza.
- 43 a 45: Tierra de Nunca Jamás. Ve a la zona del Big Ben. Vuela y búscalos detrás de la zona de comienzo.
- 46 a 48: Agrabah. Entra en la cuarta plaza del mercadillo y usa el salto alto para llegar.
- 49 a 51: Agrabah. Ve a la cueva mágica y escúrrete hasta el pedestal.
- 52 a 54: Agrabah. Pon a Aladdin en tu grupo y activa el cristal en la sala de los tesoros.
- 55 a 57: Mostro. En la tercera zona. puedes verlos cerca de la salida superior del área 6.
- 58 a 60: País de las Maravillas. Ve al patio de la Reina y mira en el tarro del comedor.
- 61 a 63: Bastión Hueco. Acaba todos los retos y vuelve al laboratorio.
- 64 a 66: Ciudad Halloween. Alcanza las puertas cerca de la plataforma en el parche de la calabaza para llegar a la cripta.
- 67 a 69: Ciudad Halloween. Mira debajo de las escaleras en una de las casas.
- 70 a 72: Ciudad Halloween. En la estatua de la gran calabaza. Salta y deslízate.

- 73 a 75: Monstro. Busca un cofre rojo en la boca.
- 76 a 78: Monstro. Ve a las plataformas superiores del área tres y mira alrededor. Salta y deslízate hasta el cofre.
- 79 a 81: Monstro. En el área dos, busca un cofre en un barril, en la zona alta.
- 82 a 84: Tierra de Nunca Jamás. Ya estamos acabando, chavales. Ve al barco y sitúate en la mitad de una de las habitaciones.
- 85 a 87: Tierra de Nunca Jamás. Activa la marca Trinidad dentro del barco.
- 88 a 90: Tierra de Nunca Jamás. En el cuartel de los capitanes, sobre la cama.
- 91 a 93: Bastión Hueco. Cerca de las cascadas.
- 94 a 96: Bastión Hueco. Fuera del castillo. Abre la puerta con el emblema y salta en el ascensor que se mueve.
- 97 a 99. ¡Por fín! Usa Gravija y llega al cofre que flota fuera del castillo. ¡Ya están todos!

Medal of Honor: Frontline

COMBINACIONES

Pausa la partida y pulsa las siguientes combinaciones. Volverás automáticamente a la partida que jugabas.

SECUENCIA TRUCO ■, L1, ●, R1, ▲, L1, Select, R1



L2, I, L1, Select, R2,
 Select
 Munición Ilimitada (eeh, no te confíes chavalín, que también afecta

TRUCOS DE LOS LECTORES

Metal Gear Solid 2

Saludos. Tengo un truco para «Metal Gear Solid 2». En el escenario de Raiden, cuando conseguimos la pistola tranquilizante, podemos dejar a los guardias K.O. para poder pasar entre ellos inadvertidos. Ahora bien, ¿y si queremos despertar a los guardias dormidos sin tener que esperar a que se despierten por sí mismos? Para ello únicamente tenemos que aplicarles la pistola congelante en la cara. ¡Ya veréis qué rápido se despiertan! Pero esto tiene también una ventaja: ahora podemos despertar a los guardias uno por uno y "pedirles" que nos den sus dog-tags. Espero que os sea útil. Chao.

Eduardo Paniagua (Pamplona)

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

a los enemigos). O, Select, R2, R2, R1, R1, L1, R1 Escudo antibalas.

NBA Live

MAS PERSONAJES

Introduce las siguientes palabrejas en el apartado de apellido de la pantalla de creación de jugador. Un mensaje te confirmará que lo has hecho bien. Podrás seleccionar a estos tipos en la opción de fichajes:

CÓDIGO **TRUCO**

- FLIPMODE
- Busta Rhymes.
- MIXTAPES
- D.I. Clue
- GHETTOFAB
- Ghetto Fabulous. CALIFORNIA
- Hot Karl
- GOODBEATS
- Just Blaze.

FALTAS FACILES

Cuando tu oponente te bloquee, presiona el botón de iniciar carga para que la CPU te haga una falta. Recuerda: no intentes esto en casa.

Need for Speed: Hot Pursuit 2

II UN GARAJE

APANAO"

Introduce las siguientes secuencias en el menú principal para conseguir estos coches. No se guardan en la tarjeta de memoria, así que debes introducirlas cada vez: SECUENCIA

COCHE

R2, →, R2, →, ▲, ←, A. +

Aston Martin V12 Vanguish.

■, →, **■**, →, R2, **△**, R2, A



BMW Z8 ←, R2, ←, R2, L1, R1,

L1, R1

Chevrolet Corvette Z06.

R2, ■, R2, ■, ▲, L2,

A, L2

Ferrari 360 Spider. L1, △, L1, △, →, L2,

→. L2

Ferrari F50. L1, ■, L1, ■, →, R1,

→, R1

Ferrari F550.

←, ■, ←, ■, R2, R1, R2, R1

Ford Pursuit Mustang Cobra R.

→, R2, →, R2, R1, L1, R1, L1

Lamborgini Diablo 6.0 VT.

▲, L1, ▲, L1, R1, ←, R1, + McLaren F1.

Prisoner of War

CONSEJILLOS DE SUPERVIVENCIA

El amigo Lewis lo tiene chungo. En los campos de concentración se pasa mal: no te hacen la cama cuando te levantas, no hay tele por satélite, te cuentan la vida privada de Yola Berrocal... Como todo eso ha llegado a herirnos la sensibilidad, aquí te damos unas estrategias para que salgas bien parados de la aventura:

- · Presiona B para caminar más lentamente cuando intentes infiltrarte entre los guardias. Por supuesto, no golpees ningún objeto mientras estés haciendo esto.
- · Siempre que puedas, consigue bebidas alcohólicas y cigarros. Con ellos, podrás comprar a algunos guardias y podrás conseguir objetos y servicios de otros



EL TONTOTRUCO

Terminator: Dawn of Fate

PARA PERDER LA CABEZA

ldiste, el abrellatio recte ce a biester para del amas de estos tipos tan serios. Un encambio mitin de puete pas estra Apunta a la salicia de realisadas. Terminator a la nova de disparar lo haces cien la "arritoa" es unitard y el bicho il s'à directamente (aunque à veces se vuese ano durante unco se pundos y no para de Siparar antes de derrumburset. Aunque parezza go lample, recibirata un monton de puntos chicas, contesta de Skynet, Generoscal





الم حول

525865 Intected - BARTHEZZ
526306 Lethal Industry - DJ TIESTO
525566 Erres Un Cairron Hijo Ptt. - SOUTH PARK
526292 Chihuahus - DJ BOBO
5252692 Chihuahus - DJ BOBO
526298 All The Things She Said - TATU
526270 Radical DJ MARTA
526071 Spiderman - CINE
526307 Spiderman - CINE
526307 Molimos De Viento - MAGO DE OZ
526286 Intected - BARTHEZZ
526308 All The Things She Said - TATU
526307 Radical DJ MARTA
526307 Spiderman - CINE
526307 Molimos De Viento - MAGO DE OZ
526286 Intected - WAGO DE OZ
52629 La Chira De Ayer - EMICULULIGUESAS
526246 resultação Grada - EXTREMODURO
526371 The Beets BARTHEZZ
526362 La Guerra De Las Galagas - CINE

NOVEDADES

52638F QLe Linear LUCRECIA
52638B Quinch Haber Sido - JUAN BENITO
52638B Because The Night - JAN WAYNE
52638B Because The Night - JAN WAYNE
52638B Because The Night - JAN WAYNE
52638B Cuando Mr Mirras Ari - CHINS CASTRO
52638B Quando Mr Mirras Ari - CHING CASTRO
526

5263 7 Fusin Notific ME SHRIPS 5263 7 Fusin Notific ME SHRIPS 526375 Time Of My Life - TOPLOADER 526375 Time Of My Life - TOPLOADER 526374 You And Me - ORION TOO 526373 Un Beso De Adios - MARCOS LLUNA

LOUITIMO "Without Me"

EMINEM

EXITOS VARIADOS

525852 La Guerra De Las Galaxias - CINE 525002 Mision Imposible - CINI 526271 Points Of Authority - LINKIN PARK

526253 Cuando fu vas CHENOA 526152 Ave María - DAVID BISBAL 5261 - A - AS KETC CH 526074 Me Estay Quitando - EX FREMODURO

526016 Everybody ROCCU 526036 Anglia - DJ MARTA 526296 Blade 2 KETCHUP

526795 El Bueno El Feo Y El Malo - CINE 526290 Popstars - TV

"Flying Free" Ref. 526186 PONT AERI

526214

NOKIA: Los modelos que soportan logos, salvapantallas y sonidos. Solo sonidos: Motorola: V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260. SAGEM: Serie 9xx y 3xxx. ERICSSON, ALCATEL, PHILIPS y SIEMENS todos los modelos con editor de melodías. Con el encargo, el diente autoriza a Teamovil, S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es

Es asi de fácil:

ALL STATES

1 007F 😓

524575 523963 524586 524600

524340 524565 524295 523797

NOTES OF THE SECOND

524574 524131 524591 524393

6 MINISTRY OF SOUND 7 524105 524581 523700 523809

524570 524296 524595 524517

STAR WARS

524139 524583 524093 524363

Elige un Logo, Salvapantallas o Sonido.

Llama desde cualquier móvil o fijo al 906.293.293.

Indica el nº de referencia y el nº de móvil donde quieras que se reciba.

ii lo tendrás en el Móvil!! En un momento.





tendrás que pasar por unas aventuras. Serás capaz?

Envia CHIQUI252 at 7667

PIROPOS

¿Enamorado/a? Envia PIROP0252 at 7667

También puedes probar otras categorías como: PIROPO252 VERDE, PIROPO252 GRACIOSO. PIROPO252 DESAMOR....

Coste SMS 0.90 Euros + IVA.

PlayStation 2 - PlayStation

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

prisioneros. Incluso puedes utilizarlos para cambiarlos por el equipamiento que te hayan confiscado. Busca pedregales para conseguir rocas. Pulsa X mientras estés en vista en primera persona para lanzar rocas a los guardias que estén distraídos. Ojito, sólo puedes llevar un máximo de quince (es que pesan que no veas). · Aunque lleves un uniforme de Nazi, no pasees tranquilamente por ahí. Los militares de más alto rango pueden darse cuenta de que eres un impostor. ¡Qué astutos!

Pro Rally 2002

ESTE NOMBRETIENE TRUCO

Cuando el juego te pida que introduzcas tu nombre, dile una mentirijilla (no pasa nada, es por tu bien) y escribe uno de estos passwords. ¡Hay un montón de ventajas!

CONTRASEÑA TRUCO

• PEROPAVO Todos los coches,

pistas y modos.

- MACHOMAN
 Todos los coches.
- MORATA
 Todas las pistas.
- THEMASTER
 Todos los bonus
 del modo Arcade.

PACMAN

Todos los modos de juego.

- CUAQUEZ
- Modo Challenge.
 MADDUCK
- Modo Trophy.
 000H SI
 Campeonato en el

Red Faction 2

modo Professional.

■ CODIGOS REVOLUCIONARIOS



Camarada jugón, introduce estos códigos en la pantalla de trucos que encontrarás dentro del menú de opciones.

CÓDIGO TRUCO

■, ●, ▲, ●, ■, ¥, ▲, ¥

Código maestro.

, II, X, A, II, O, X, X
Elegir nivel.

x, x, ≡, △, ≡, △, ⊚ Súper salud.

■, ▲, ♯, ●, ■, ●, ♯, ▲
Munición infinita.
●, ♯, ●, ■, ♯, ●, ♯, ●

Granadas infinitas.

• (ocho veces)

Granadas que rebotan. **※**, **※**, **※**, **■**, **●**, *****, ***** Munición instagib.

■, ₩, ●, ♠, ●, ₩, ■, ♠
Montaje del director.

(ocho veces)

Los muertos caminan.

▲ (ocho veces)

Muertes graciosas.

■ (ocho veces) Lluvia de fuego.

Summoner 2

■ LA ESTATUA DE LA DAMA BLANCA

Tras vencer al enemigo llamado Sepulchre, puedes tener acceso a un sitio llamado Paso de Miridian. Una vez dentro, sique el muro que está a la derecha. Encontrarás un camino que te conduce a las montañas, hacia una estatua llamada La Dama Blanca, Equipa a Sangaril con la ballesta y ponte en la modalidad de visión subjetiva. Apunta a los gongs de color en un orden específico (ahora te lo indicamos, tranquilo). con lo cual subirás el puente hacia la estatua. Al llegar allí, lograrás quince mil puntos de experiencia, una recompensa bastante suculenta, la verdad. El orden en el que tienes que disparar a los gongs de los que te hemos hablado antes es el siguiente:



• Primer puente: Rojo, Amarillo, Azul.

Segundo Puente:
 Naranja, Verde,
 Amarillo, Rojo.

• Tercer Puente: Azul, Naranja, Rojo, amarillo y Verde.

Tekken 4

LUCHAR COMO



Completa el modo
Historia controlando a
Christie Monteiro. Una
vez hecho esto, ilumina
a Christie y presiona
puñetazo derecho (▲)
en la pantalla de
selección de personaje.
Eddy se controla
exactamente igual que
la señorita Christie.

LUCHAR

COMO PANDA

Ilumina a Kuma en la pantalla de selección de personaje y pulsa puñetazo derecho o patada derecha. Qué mocono, digo qué cooso...

LUCHAR COMO VIOLET

Ilumina a Lee en la pantalla de selección de personaje y presiona la patada derecha.

ESCENARIO

DEL DOJO Completa el juego en el modo Tekken Force.

MODO TEATRO
Completa el juego

en el modo Historia. ■ CONTRASEÑA DE RANKING

Completa el modo Time Attack, Survival, Tekken Force o Training. Mantén presionados + A y presiona

■ + ▲ y presiona arriba/derecha para mostrar un password que se corresponde con el ránking que has adquirido en el juego.

■ VER EL NOMBRE DE LOS MOVIMIENTOS

Presiona Select durante un combate y haz un combo para ver su nombre. Parecen trabalenguas...

Time Splitters 2

■ RECOMPENSAS

Completa cada nivel en el modo Historia en la dificultad media. Con ello conseguirás desbloquear estos personajes para el modo Arcade: 1853 Salvaje Oeste:

El Coronel.

1895 Notre Dame Paris:
Notre Dame.

1920 Ruinas Aztecas: Golem de Piedra. 1932 Chicago: Big Tony.

1972 Atom Smasher: Khallos. 1990 Oblask Dam

Siberia: Mutant TimeSplitter.

2019 NeoTokyo: Sadako. 2280 Vuelta al Planeta

X: Ozor Mox. Fábrica de robots:

Machinist. **Estación Espacial:** Reaper Splitter.

Tony Hawk 4

MINIJUEGO

Ya tenemos las primeras sorpresas para la cuarta aparición de "Antonio Halcón", aunque la experiencia



nos dice que pronto podrían ser bastantes más. Pero vamos con lo que tenemos: si encuentras una pista de tenis cerca de la de baloncesto, podrás apreciar que hay dos personas jugando al tenis. Patina sobre las raquetas que hay en el suelo. Ahora pulsa

 y podrás echar un partidito contra un hombre llamado Bjorn.
 DINERO FÁCIL

Hay gente altruista a la que le gusta dar dinero a los demás. Es el caso de un patinador, que se encuentra al principio del nivel (a la derecha de la entrada del campus) o en la fuente de la plaza. Siempre está en uno de esos dos sitios. Te apostará a que no eres capaz de hacer una pirueta en las escaleras o que no puedes grindar por la fuente. Aunque lo consigas, el querrá apostar nuevamente. ¡Los hay pardillos!

Ty, el tigre de Tasmania



BONUS

Completa el juego habiendo recogido todos los objetos. Habrás completado el 100% del juego. Con ello, aparte de sentirte muy chachi, obtendrás un nivel de bonificación, una secuencia Full Motion Video de regalo después de los créditos finales, y la opción de poder ver las animaciones del juego dentro del menú de extras.

MÁS ÍTEMS

Consigue 10 "Golden Cogs" para desbloquear el Zoomerang. Si en vez de eso consigues un total de 20, obtienes el Multirang. Si te haces con 30 (jo, chico, eres incansable), el interesante Infrarang será todo para ti.

TRUCOS A LA CARTA

Devil May Cry

El Yulito (e-mail

Hola, me pongo en contacto con vosotros para pediros me mandeis, si es posible, los trucos para PS2 del juego «Devil May Cry».

Hola de la contrata del contrata de la contrata del contrata de la contrata del contrata de la contrata del contrata de la contrata del contrata de la contrata de la contrata de la contrata del

Final Fantasy X

Alfredo Perez (Oviedo)

Tengo problemas en el «FFX». Esto, con el Golem Guerrero, pero siempre me mata. ¿Hay algun truco para acabar con el? Es muy fuerte!

PLAYSTATION

Delta Force: Urban

MODO CHEAT

Pulsa Select, →, ↑, ↓, O, ←, ■, △, O en el menú principal. Con ello abrirás un menú que contiene las opciones para ser invencible, inivisible, sigiloso, tener munición infinita, cambiar el tamaño de la cabeza y elegir nivel. :Todo en el mismo paquete, oiga!



Digimon Rumble Arena

ELEGIR AL MISMO DIGIMON DOS VECES

Bueno digichavales, entrar en la pantalla de selección de personaje y elegir un Digimon cualquiera. Ahora, volved al que habéis elegido y mantened pulsado Select + X.

BLACKWAR GREYMON

A mí me dicen eso en la calle v me lío a tortas. pero no os confundáis, es un Digimon que puedes conseguir si juegas en cualquier dificultad y sin perder un round. En la pelea con el último Digimon antes de Reapermon, BlackWarGreymon te

retará. Derrótalo sin perder un solo round.

Worms

Mientras llega la versión 3D de esta saga para las consolas de nueva generación ahí

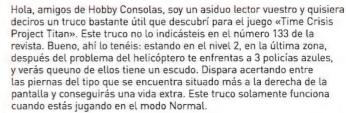


van unos consejos para vencer en este juego:

· Intenta juntar a varios gusanos enemigos en espacios reducidos. Una forma es disparar con la Uzi en zonas rectas.

LOS LECTORES





J. Luis Morales (Madrid)

Todos los gusanos que haya en ese área serán arrastrados hacia atrás. Una vez los hayas juntado a todos, usa armas como la dinamita o la bomba sagrada contra ellos en el

siguiente turno.

- · Date cuenta de los boquetes que dejan las distintas armas. Puedes utilizarlos para lanzar a los rivales al aqua.
- · Ten en cuenta que, cuando un worm muere,

explota quitando 30 puntos de vida a los gusanos que estén cerca, además de desplazarlos si los pilla en ángulo. Esto puede jugar a tu favor, o en tu contra. Tú verás...

www.logolangia.com IDala VIDA PROPIAL

Llama ahora para conseguir un logo, sonido o salvapantallas para tu móvil. Es tan sencillo:

- Elige el logo, sonido o salvapantallas que más te guste. • Liama al 906 299 544 desde un teléfono móvil
- Marca la referencia de seis digitos y el teléfono al que quieres enviarlo.

FY ya lo tienes!

fil Sortanos No **|| | - | ||**

lalcuantos más pedidos hagas sibilidades tendrás de ganar.



SONIDOS

526306 Lethal Industry - DJ TIESTO 525566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - SOUTH PARK 526203 By The Way - RED HOT CHILI PEEPERS 526193 Lloraré Las Penas - DAVID BISBAL

No Without Me EMINEM

Ref. 526186

526146 Aserejé - LAS KETCHUP 526146 Asereje - LAS KEICHUP 526292 Chihuahua - DJ BOBO 526288 All The Things She Said - TATU 526214 Flying Free - PONT AERI 526302 Molinos De Viento - MAGO DE OZ

526300 Diabólica - XAVI METRALLA 526286 Fiesta Pagana - MAGO DE OZ

Nº2 Infected BARTHEZZ

Ref. 525865

525852 La Guerra De Las Galaxias -CINE

526289 El Gato López - SKA-P 526219 Dígale - DAVID BISBAL 526082 Pulp Fiction - CINE 526077 The Number Of The Beast - IRON MAIDEN

526303 Take Me - LA LUNA 526303 Take Me - LA LUNA 526236 Entre Dos Tierras - HÉROES DEL SILENCIO 526152 Ave María - DAVID BISBAL 526098 Que La Detengan - DAVID CIVERA

Nº3 In The End LINKIN PARK

Ref. 525822

526074 Me Estoy Quitando - EXTREMODURO 526071 Spiderman - CINE

NOVEDADES

526370 Himno De Masía - CHASIS 526369 Boys - BRITNEY SPEARS

526368 The Winner Takes It All - ABBA

526388 Que Llueva - LUCRECIA 526387 Life Goes On - LEANN RIMES 526386 Lo Que Pudo Haber Sido - JUAN BENITO 526385 Because The Night - JAN WAYNE 526384 Fear Of The Dark - IRON MAIDEN 526383 Cuando Me Miras Así - CHRISTIAN CASTRO 526382 El Matador - LOS FABULOSOS CADILLACS 526381 Mi Cruz Y Mi Fe - FÓRMULA ABIERTA 526381 Mi Cruz Y Mi Fe - FORMULA ABIER 526380 Yo Te Daré - CHENOA 526379 Chaladura De Amor - SELENA LEO 526378 La Chuleta - LOS PISTÓN 526377 Push! - INVINCIBLE SPIRITS 526376 Fior Primaveral - VOLOVÁN 526375 Time Of My Life - TOPLOADER 526374 You Add Me - ORION TOP 526374 POLO ADD TOPLOADER 526373 Un Beso De Adiós - MARCOS LLUNA 526372 Sácame De Aquí - ENRIQUE BUNBURY 526371 Forever - DEE DEE

VÁLIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MÓVILES Y OPERADORAS

Has tenido una aventura este verano? Anni tienes la posibilidad de liuar en el Caribe! Pero antes de poder decidirte por la negra, rubia o morena tendrás que nasar nor unas aventuras

Envia CARIBE52 al 7667 ... y mójate!

Si lo consigues te espera un regalo seguro. Coste por SMS 0.90 Euros + IVA.

¿Enamorado/a? Envía la palabra PIROP052 at 7667.

PIROPO52 VERDE, PIROPO52 GRACIOSO,

¿Quieres un buen chiste? Envía CHISTE52 al 7667 y al instante tendrás el mejor chiste CHISTE52 VERDE, etc.∴

VÁLIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MÓVILES Y OPERADORAS.

LOGOS

+18

Llama al

Precio máximo por llamada 1.06 Euros/ m.

NOKIA: Los modelos que soportan logos; salvapantallas y sonidos:
Solo sonidos: MOTOROLA: V50, v100, V5088, Timeport 250 y 250. SAGEM: Serie 9xx y 3xxx.
ERICASON: ALCATEL, PHILIPS y SIEMERIS Godes los modelos con editor de metodía:
Sorteo autorizado por Loterias y Apuestas del Estado. Bases del sorteo ante Notario.
Sorteo mensual entre todos los pedidos. Con el encargo, el usuamo autoriza a Teamovil. S.L. a enviarte publicidad Para cancelación: inflo@teamovill es

DVANCE

Nukem Advance

M MODO CHEAT

El truco entre los trucos, el que te lo da todo (bueno, casi). Pausa la partida, mantén pulsado el gatillo L y presiona . ↑, A, ↑, ←, A, Start y Select. Ante tus ojos tendrás un menú de trucos que te permite activar el modo Dios, todas las armas, munición infinita y hasta desconectar el "clipping"



munidad del Anillo

DINERO ILIMITADO

Al comienzo del juego, oirás los pasos de un hombre. Cerca de él hay un agujero de Hobbit en una colina. Sube dos escalones hasta alcanzarlo. Dentro hay tres librerías. Dos están a cada lado de la chimenea y la otra está en el otro muro. Busca la que está sola para

conseguir una moneda de oro. Sal de la sala y vuelve a entrar. ¡La moneda ha vuelto! Lo gracioso del tema es que puedes repetir la operación todas las veces que quieras.

Star X

■ PASSWORDS **ESPECIALES**

Vas con la idea de introducir un password inocentemente para ir a una fase y, de repente, itoma truco! Escribe las siguientes palabras en la pantalla de password:

GSBOOM

Bombas ilimitadas **GSHARD** Invencible **GSMAX** Armas a tope

PASSWORDS DE **TODOS LOS NIVELES**

Los siguientes

passwords sirven para llegar a todos los últimos niveles. ¡Toma nota, que te interesan! IGIFCDLC 2EA3QD01 NGK3QD0S YGA5QSON **JGIXASPT** FECXEQ51 **ECMXUQXL** IIC3ADC0 ZLI3CQQB MJC3CQA1 EJI3QDC4 **BLCXQFVG** YLMZAQVR 2JAXABFQ MLI5ABES

JTBFABRW QRLFADTM NTBFABBW MTLNAQAL **ZSBPABEU**



Completa el juego una vez con cualquier personaje para abrir el modo de juego Dramatic Battle en el menú principal. En él. otro personaje controlado por la CPU jugará contigo contra un sólo rival. Aunque claro, compartís energía!

OBTENER A EVIL RYU

Pásate el juego tres veces y tendrás a Evil Ryu disponible en la pantalla de selección de personaje. Con él puedes hacer la técnica Shun Goku Satsu de Akuma, ésa en la que coge al rival y hace un supercombo de quince golpes. Para ello, alcanza el nivel 3 de energía y realiza el movimiento típico para hacer un hiper ataque, estado cerca del rival. ¡Mortal de necesidad!

TRUCOS DE LOS LECTORES

Hola a todos los compañeros de Hobby Consolas. Como estoy intentando conseguir vuestra codiciada gorra, os mando unos consejillos sobre cosas que he descubierto para este gran juego de la Advance:

- Cuando llegues a la parte del juego en la que el tipo del incidente de la escuela tiene un negocio de venta de chips, salva la partida y ponte a hacer negocios con él. Ve a las máquinas de comerciar (son como las máquinas de conseguir minijuguetes). Ahí puedes cambiar tus chips por los de la tienda. Aunque puedes perder bastantes chips, también puedes conseguir algunos muy difíciles de encontrar. Si el chip que consigues no te gusta, "resetea" la consola y vuelve a intentarlo.
- Para conseguir el chip Muramasa, pon al menos tres chips Navi, cinco cañones y doce de tu elección.
- Por último, una cosa que a mí me ha hecho mucha gracia. Ve a la estación Metroline en la ciudad ACDC. Mira detrás del guardia que hay al lado de un muro. Verás la imagen de Mario y Luigi en un coche.

Antonio Gálvez (Almería)

Tomb Raider Prophecy

PASSWORDS

Ahí van las contraseñas para las fases por las que se mueve nuestra querida Larita. ¡Ayúdala a salvarnos del Apocalipsis!

- Cumbre Helada BONE, PATH, TREE, LINK
- Camboya KURZ, HELL, WEFX, MEMO, HEAR, FITZ, ELRC, CLIK, MGSL
- Laconia ROMA, MONK, AEON, TIME, OLIM, LAND, DART
- . Cuartel Teg-Du-Bhorez

HILL, CHEX, STLK, MECH, ARKD, MUSH, SPOK, LITH. Y ahora, ¡prepárate para el combate final!

BONUS POR COMPLETAR

Tras derrotar a Yorgi en el nivel número 12, aparecerán los créditos. Una vez que se hayan

acabado, dirígete a la sección llamada "Extras" y tendrás la posibilidad de tener salud y munición infinitas. ¡Lo que tienes que hacer por tu país!

■ ITEMS ESPECIALES

Aquí tienes la lista de los items especiales que puedes conseguir en los minijuegos y los retos de bonus. Su uso facilita tremendamentte las cosas, así que utilízalos con moderación y sólo cuando estés en una situación chunga. Aquí tienes la lista:

- + 20 Estrellas: Pues eso, te da 20 estrellas. de las 30 que necesitas + 10 Estrellas: ¿Lo adivinas? ¡Tú sí que
- sabes, chavalote! Huevo Verde: Aumenta

huevos de ese color. Sandía Verde: Puedes escupir semillas. Sandía Roja: Puedes escupir fuego. Sandía Azul: Puedes escupir hielo. Interrogación: Los enemigos se convierten en una interrogación. Cada una de ellas te dará una moneda. Lupa: Muestra todas las monedas rojas y las interrogaciones del nivel donde te encuentres. Pow: Convierte en estrellas a los enemigos que se encuentren en la pantalla. ¡A que mola!

tu inventario con seis

IR AL MUNDO 5

En el mundo 3-1, elige a cualquier personaje y cae por la cascada. Hay una puerta al fondo. Entra y encuentra la poción. Tírala cerca de la vasija y entra, con lo que serás transportado al nivel 5. ¡Qué cosas!



TRUCOS A LA CARTA

Wario Land 4

Hola, me gustaría que me echarais una mano. Estoy intentando buscar el disco que está escondido en el nivel Toxic Waste. He estado meses buscándolo y agradecería si me pudieseis ayudar. Gracias.

Claro que podemos. La cuestión es, ¿qué nos vas a dar a cambio? Es broma Ve a la zona donde están los Malletmen. Permanece bajo el tercer bloque desde la derecha. Usa la habilidad de rebotar, salta y ve a la derecha Golpea el bloque azul y sube a por el trozo de gema. Baja, pasa por donde estaba el bloque azul y golpea todos los bloques hasta que alcances una puerta. Vuelve hasta que alcances el escalón 15 desde el fondo. Aplasta y carga a la derecha varias esta que alcances que describar que describar que destanos el escalón 15 desde el fondo. Aplasta y carga a la derecha varias veces, hasta que destruyas todos los bloques. Allí está el CD

ONCURSO

IPARTICIPA, ALIORA CON TU MÓYJL Y GANA UNO DE LOSESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo la palabra: hc135surf

SORTEAMOS:

tabla exclusiva e snowboard ATARI by Rossignol en el mundo,

iSolo existen

juegos para Xbox

juegos para PS2





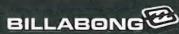


www.transworldgames.com

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo",

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de diciembre de 2002.











orld SNOWBOARDING is a registered trademark of Time4Media, Inc., used by Infogrames under license. All Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S.

ander online tournies.

Europe

ATARI is a registered trademark of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive Inc.

BILLABONG and the WAVE DEVICE Logo are registered trademarks of subsidiaries of Billabong international Limited.

For packaging picture and packshot reproduction Thanks to ROSSIGNOL Photo: EMBRY RUCKER' Rider: Andrew Grawford'

(Marketing and manufactured line i in be omitted for manual and print advertising materials.)

GAMECUBE

Doshin The Giant

MIVELES DE BONIFICACIÓN

Después de que los habitantes del pueblo hayan construido 16 monumentos, saltará una secuencia y comenzará un nuevo nivel. Cumple los deseos de los habitantes y los créditos empezarán después de que construyan su monumento. Ahora tienes niveles extra.

DEFENDER LOS PUEBLOS

Bueno, esto es una perogrullada, pero hay



que tenerlo en cuenta. Usa el agua para proteger a las villas contra el fuego y construye cordilleras circulares para crear defensa contra los tornados.

NO TE PASES

No te conviertas demasiado a menudo en Jashin, ya que esto puede hacer que los habitantes pierdan confianza en ti.

FI 2002

LOS CIRCUITOS

Al principio del juego sólo tienes tres circuitos disponibles, Monza, Hockenheim y Silverstone. Si ganas en ellos, abrirás los siguientes. La relación es la que te ponemos a continuación:

 GANANDO EN HOCKENHEIM Desbloqueas



Indianapolis

y Nurburgring. • GANANDO EN MONZA Desbloqueas Imola,

Melbourne, A1-Ring y Barcelona, noi.

· GANANDO EN SILVERSTONE Desbloqueas

Magny-Cours. GANANDO EN IMOLA

Desbloqueas Montreal y Sepang. • GANANDO EN

MELBOURNE Desbloqueas

Hungaroring. • GANANDO EN

A1-RING Desbloqueas Interlagos.

• GANANDO EN BARCELONA

Desbloqueas Spa-

TRUCOS DE LOS LECTORES

Super Smash Bros Melee

Nota de HC: Vaya lío hay con la carta de Juan Riquelme sobre el "Home-Run Contest". Habéis mandado muchas alternativas a su propuesta, pero hemos elegido estas dos cartas como muestra. Así nos gusta. ¡Seguid escribiendo para mandarnos trucos sobre éste u otros juegos!

Hola, ¿qué tal? Tengo el juego «Super Smash Bros Melee» y tengo el record con Yoshi en 585, 5. Tenéis que coger el bate, ir rápido al saco, saltar poco y deprisa dar al A hacia abajo. Después de 2 veces seguidas le das un cabezazo enviándolo hacia arriba. Aprovechas, saltas y le vuelves a dar patadas hacia abajo. Luego sigues como al principio hasta un segundo y le das un batacazo. Hay que tener mucha paciencia.

Link (Madrid)

Hola, tengo la GC y opino que es la mejor. Primero, digan al del truco de lectores del apartado de GC que existe un bate encima de la plataforma. La mejor opción es, eligiendo a Fox, coger el bate, después disparar con la pistola (botón B) hasta causar un daño del 80% al saco y, por último, golpear rápidamente con el bate, pero con el golpe Smash. De esta forma se superan fácilmente los 300 metros. Mi récord está en 321, 8m.

Alejandro Varela (Santa Cuz de Tenerife)

SOCCER SLAM

COMBINA PARA GANAR Realiza estas combinaciones de botones mientras te encuentres en la pantalla de título para obtener unas ventajas de las de quitar el hipo. Primero ponemos la combinación y luego el truco que activa. Venga, toma riota

L. R. +. +, Y. Y L. R. +. +. X. X R. L. +. +. Y. Y L.R. + . + , X. Y Tires grandes. R. ⇒, ⇔, ⇔, Y, X R, +, +, +, +, +, +, +, X, X Todos los esta +, X, +, X, +



Francorchamps.

- GANANDO EN INDIANAPOLIS Desbloqueas Suzuka.
- · GANANDO EN NURBURGRING Desbloqueas Monaco.

Magical Mirror



SOUND TEST

Llega hasta el final del juego y luego elige la máquina de discos en la Sala de Bonificaciones para escuchar los sonidillos de esta mágica aventura.

StarFox Advent.

En la tienda y muchos otros sitios cerca de la Planta de Dinosaurio hay pozos que te piden que los alimentes con Scarabs, Dales veinte

Scarabs y recibirás un ítem de Truco. Ve al guardián de la piedra grande y entra en el laberinto. Si buscas bien, encontrarás un pozo. Abre tu inventario. ilumina el ítem de Truco y presiona A. Esto abrirá un truco o te dará un consejo. Para activar los trucos, salva la partida. vuelve al manú principal y selecciona Opciones.

TODOS LOS MAPAS MAS BARATOS

Ve a la tienda y compra los mapas. El tendero te dirá cuánto cuestan, pero a veces puedes regatear y consequirlos por menos, junto con el resto de los ítems que vende en su tienda.

BOLSA DE SCARABS

Tras rescatar a Tricky, ve donde se encuentra el Cuerno de Nieve. Mira alrededor hasta que Tricky pueda cavar. Cuando lo haga,



conseguirás comida para el bicho. Dale de comer y te obsequiará con una bolsa de Scarabs, que tiene 50 unidades.

SOUND TEST

Aquí tenemos otro ítem para conseguir truquetes. En la Montaña de Hielo, ve todo el camino a la izquierda desde el comienzo. Verás una grieta. Utiliza una bomba para hacer un boquete. Paga 20 Scarabs por el ítem de Trucos que se encuentra dentro. Con él desbloqueas el modo Sound Test, para escuchar los sonidillos que hay en el juego. ■ TEMPLO KRAZOA 3

PRUEBA DE MIEDO

Sé valiente, muchacho. No apartes los ojos del medidor bajo ninguna circunstancia, puesto que no puedes entrar en la pausa en mitad de esta prueba. En ocasiones sirve un poco de ayuda presionar los sticks hacia abajo y hacia fuera, aunque a veces la puñetera barra se va al extremo opuesto. ¡Paciencia!

XBOX



Sega GT 2002

Aaah, el mundo de los negocios... Consigue el vehículo GT40 Concept Car, en las Carreras Oficiales de la Temporada Uno. Lo compras por 150,000 dólares y a continuación lo vendes por 195.000. En un par de días (del juego, lógicamente) puedes venderlo y conseguir unos beneficios de 35.000 a 45.000 dólares, lo cual no está nada mal.

MENÚ EXTRA

Presiona L o R en la pantalla de opciones para mostrar un menú de opciones extra, en el que puedes cambiar el color de la sangre, hacer zoom en el mapa y otras cosillas curiosas.

III LIBRO DE LAS MEMORIAS PERDIDAS

Completa el juego una vez. Empieza una nueva partida y busca en el puesto de periódicos cerca de la gasolinera Texxon. Allí puedes encontrar el libro en cuestión (aunque nos han soplado que, si buscas bien, puedes encontrar un ejemplar del Hola de ayer).

Pásate el juego dos veces. Inicia un nuevo juego y encontrarás este spray tan majo en la zona sur de la casa del motor.

WER TODAS LAS SENALES

Desbloquea los cinco finales normales e inicia un juego nuevo. ¡Ahora puedes leer todas las señales que antes no podías!

EL FINAL REFINITIVO'

Este truco sirve para ver el sexto final. Usa la Gema Azul en el jardín del Hospital Alternate Brook Haven, el muelle antes de montar en el barco y en la sala 312 del hotel Lakeview. Cuando lo uses en esa tercera ocasión, saldrá el final "de coña".

BLINX: THE TIME SWEEPER

· Lucha con el Monstruo de las Curvas del Reloj de Arena. Cargatelo y acercati codo lo que puedas a la posición en la que se encontraba cuando la palmo. Si estás en la localización correcta, recogerás todo el dinero que suelta.

 El mejor truce de todos es derrotar a un jefe y coger todas las monedas. Una vez hecho esto, uso la opción de retrocedor y la mayoría de las monedas volveran a aparecer, así que podrás conseguir casi el doble de pasta.



■ DERROTAR AL JESE DE FORGOTTEN CITY Usa el aqua en el centro. Por algún misterio de la "siensia", el monstruo no puede entrar en el aqua. Si estas allí, puedes ilegar a la localización correcta para golpearle atacando desde atras. ¡Un trabajo sencillo

TransW. Snowb.

INIVEL AFTER DARK

Tenemos para ti una fase que no aparece en el juego normal, todo un reto. Pásate el juego habiéndolo completado en un 100% con un personaje y activarás este interesante nivelcito de bonificación.

SECUENCIA. FMV BAILS

Acaba el DVD habiéndolo completado con dos personajes y conseguirás una

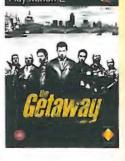


secuencia en Full Motion Video la mar de interesante.

MAS TRAJES

Mmm, te vemos algo estresadillo. Vamos a ser un poco más suaves en esta ocasión. Ahora necesitas "sólo" un 95% del total del juego completado para poder obtener el segundo traje de tu personaje. ¡Si eso se hace todos los días!

NOMBRE APELLIDOS DIRECCIÓN POBLACIÓN CÓDIGO POSTAL TELÉFONO ..MODELO DE CONSOLA TARJETA CLIENTE SI 🔲 NO 🔲 NÚMERO..... Dirección e-mail







Rellena los datos de este cupón y señala los juegos que desees. Ven a visitarnos a tu Centro MAIL y presenta este cupón al realizar la compra de tus juegos favoritos. Y si no hay un Centro MAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a: Centro MAIL * C. de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5 F * 28031 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

btenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está nicación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con 902 17 18 19 o escribiendo una carto certificada a Centro MAIL: as, 124 portal 5 - 5 F. 28031 - Madrid.
si no auteres recibir información adicional de Centro MAIL

STARFOX ADVENTURE

THE GETAWAY **SPLINTER CELL** METROID FUSION

49,95 O SEÑALA AQUÍ

54,95 O SENALA AQUI

64,95 O SEÑALA AQUÍ 39,95 O SEÑALA AQUI

CADUCA EL 31/12/2002 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

DREAMCAST

Marvel vs Capcom 2

CAMBIAR EL ORDEN DE LOS LUCHADORES

Selecciona a tus tres luchadores. A continuación, mantén presionados X + Y + L en la pantalla de versus. MÁS TRAJES

Ilumina a un luchador y presiona X, Y, Z, A, B o C en la pantalla de selección de personaje. Presiona X + Y + Z o L para elegir el séptimo color. El octavo color se obtiene con A + B + C o el gatillo R.

LUCHADORES ESCONDIDOS MÁS BARATOS

Sal y entra en la pantalla de la tienda hasta que el precio de los luchadores secretos empiece a bajar. Así son los negocios, no se puede ser débil...

ESCENARIO DE ABYSS

Vence a este malhechor en los modos arcade y Score Attack. Después búscalo en los modos Training y Versus.



Capcom vs SNK 2

JEFES ESCONDIDOS

Los jefes escondidos se pueden usar una vez han sido derrotados. Si juegas con el Capcom Groove consigues al Rugal Dorado, y si juegas con el SNK Groove, entonces

obtienes al Shin Akuma.

- Consigue más de 1500 Groove Points al final del juego.
- Derrota el Jefe Medio (Geese Howard o Bison).
- · Consigue un K.O.
- especial por lo menos. MODO BOSS

CHALLENGE

Este modo se abre desbloqueando los dos jefes escondidos (los del truco anterior. despistado). Cuando vayas a elegir el modo Arcade, ten pulsados X + Y y entrarás en el nuevo modo.

OPCIONES EXTRA

Sal victorioso en el modo Boss Challenge sin continuar ni una vez, y como premio saldrá el apartado "Extra Option" en el juego.

■ GROOVE **PERSONALIZADO**

Esta opción aparece cuando un jefe normal ha sido derrotado (los

STREET FIGHTER ALPHA 3

LUCHAR COMO SHIN AKUMA

de selection de personaje. A tentinuación ten presionado Start y pulsa A [fachaan]

LUCHAR COMO SUPER VEGA Elige jugar en los

raining a resear flum no a Vega in seleccionarso) dentre de la con tarta de elección de lucruador ten presionado Start y luego pulsir A., 16 o que sabest



jefes pueden ser Akuma o Rugal, según el Groove seleccionado). Estos jefes aparecen si



consiques cumplir las siguientes condiciones:

- · Conseguir más de 1000 GPS at final det juego.
- · Conseguir cuatro o más KOs especiales
- · Que el jefe medio haya aparecido.
- · Conseguir dos o más KOs de supercombo de nivel 3.

■ GROOVE **PERSONALIZADO** INFINITO

Derrota a todos los personajes de una tacada dentro del modo Survival (nada fácil, lo sabemos). Las opciones de configuración del groove personalizado (mira el truco anterior) se harán infinitas.

GB COLOR

Dexter's Laboratory Robot Rampage

JUGAR COMO EL SUPER ROBOT

Ve a la pantalla de título. Cuando ésta aparezca, presiona A diez veces, B diez veces y Select. Un sonido te confirmará que has introducido el truco correctamente. Ahora, manejando a Super Robot, serás más rápido que cualquier



otra versión de Dexter. Se acabaron los chicos buenos...

Dragon Ball Z: Guerreros de Leyenda

■ DESBLOQUEAR PERSONAJES

- Goku: Tienes que alcanzar el nivel 3 con el combate de Goku vs Vegeta. Llega allí y será desbloqueado.
- Piccolo: Para jugar con él debes completar el juego una vez.
- Goten: Ahora tienes que ganar la pelea de Goten vs Trunk.
- Trunks: Gana la misma pelea. ¡Si no hay que herniarse "ni na"!



Harry Potter y la **Piedra Filosofal**

■ CONSEGUIR EL INCENDIO

Ve a la clase del profesor McGonagall en la primera planta y atrapa al conejo.

EL PASILLO PROHIBIDO

Tienes que utilizar lo que te indicamos a continuación para salir victorioso de él.

- · Devils Snare: Incendio Duo.
- · Knight: Incendio Duo.
- · Rook: Incendio Duo. · Bishop: Flipendo Tria.
- · Profesor Quirrel: Incendio Duo.
- Voldemort: Flipendo

WVER A LOS PADRES DE HARRY

Dirígete a la planta en la que está situada la habitación del Gryffendor. Encuentra el gran orbe flotando en mitad de la sala. Permanece donde está dicho orbe y verás a los padres de Harry en lugar de a él.

¿Expediente X? Quizá... HECHIZO OCULTO

En la parte restringida de la biblioteca verás que hay tres estanterías verticales. En la primera puedes encontrar un hechizo que se llama

TRUCOS

Extreme **Ghostbusters**

Pedro Torres (Orense)

Hola, filliños. Me encanta vuestra revista y por eso recurro a ella para pediros ayuda. Estoy jugando al «Extreme Ghostbusters» de Game Boy Color pero me parece un poco dificil. ¿Hay trucos o contraseñas o algo asi, para poder ver todas las fases?

Efectivamente, "amiguiño" Como habras podido comprobar, existe la posibilidad de introducir contraseñas para ir directamente a todos los niveles del juego. Aquí las tienes

- 3: 3FHBGWLB 4: 6PZLBXLB
- 5: FFBDBWCB 6: QPCNBWCB 7- OGGDGCMB B: BQHNBXMB
- 9: 7FWLCVVBL 10: MBLCX3B 11: JJZBCV4B 12: MSHBHVWB 13: CHCDHS4D

Mucus ad Naseum, y es la mar de útil hacia el final del juego.

LOS CALDEROS

Cuando te encuentres en el callejón Diagon y estés comprando útiles para la escuela, entra en la tienda de calderos y, si tienes "pasta" compra un par de ellos. Con dos puedes consequir una mayor variedad de pociones...



DE ESTA NAVIDAD!!!



CONSOLA GAME CUBE

- + ETERNAL DARKNESS
- + MEMORY CARD 59



EXCLUSIVA Centro MAII



+ MEMORY CARD 59 CONSOLA GAME CUBE MORADA O NEGRA



259,95

GAMECI









STAR WARS: GUERRRAS CLON



STAR WARS: J. KNIGHT II: J. OUTCAST

CONSOLA GAME CUBE

+ STARFOX ADVENTURES + MEMORY CARD 59

FIFA 2003



GAME BOY ADVANCE NEGRA + POKEMON ORO O PLATA

HARRY POTTER Y LA CAMARA SECRETA

259,95

GAMECUBE.



STAR FOX ADVENTURES



Y LLEVATE CON CUALQUIERA DE NUESTROS PACKS ESTA FANTASTICA MOCHILA DE REGALO!

JUDGIVENTA!

ETERNAL DARKNESS: S. REQUIEM 54.95 RESIDENT EVIL 64,95 SUPER MARIO SUNSHINE 54,95 TIME SPLITTERS 2 59.95 TUROK EVOLUTION 64,95 CONTROLLER NINT. (3 COLORES) 32,95 **MEMORY CARD NINTENDO 59** 19,95



EL IMPERIO DEL FUEGO SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY TONY HAWK'S PRO SKATER 4 MINORITY REPORT TY EL TIGRE DE TASMANIA

diciembre diciembre diciembre diciembre



HOVEDAG

MARIO PARTY 4

GAME BOY ADVANCE 99,95

EL S. DE LOS ANILLOS: EL S. DE LOS ANILLOS: LAS COM. DEL ANILLO LAS DOS TORRES



METROID FUSION





STREET FIGHTER ALPHA 3



FIFA 2003



TARZÁN RETURN TO THE JUNGLE



HARRY POTTER Y LA CAMARA SECRETA



TOMB RAIDER: THE PROPHECY



GAME BOY ADVANCE AZUL TRANS. + SUPER MARIO ADVANCE 2



GAME BOY ADV. NEGRA + FINAL FIGHT + S. FIGHTER II



pedidos por teléfono 902 17 18 19



POKÉMON AZUL

POKÉMON ROJO



POKÉMON PLATA

POKÉMON ORO

POKÉMON PINBALL



29,95 - 29,95



Expertos en videojuegos



007 NIGHTFIRE









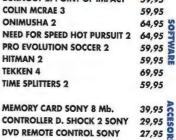


















































diciembre diciembre MINORITY REPORT diciembre **NBA LIVE 2003** diciembre SPYRO: ENTER THE DRAGONE. TREASURE PLANET diciembre TY EL TIGRE DE TAZMANIA diciembre X-MEN NEXT DIMENSION diciembre













CT SPECIAL FORCES



DIGIMON WORLD



DRAGON BALL Z: ULTIMATE BATTLE 22

29,95



39.95

PS One + MONSTRUOS S.A: ISLA DE LOS SUSTOS FINAL FANTASY ANTHOLOGY FINAL FARTAST ANT

29,95



















pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones val das hasta fin de existencias y ne multilidas o chipi ofernas o descuentos. Precios vardas erros tipografico y vigentes del 1 al 31 de diciembre

pedidos por internet www.centromail.es



II LOS MEJORES PACKS DE ESTA WAVIDAD !!

















del JUEGO de REGALO



Llévate una demo de RATCHET & CLANK (2 niveles jugables) (con, cualquiera, de estos PACKS)

dreamcas

LACYCLE CALL

CONSOLA + 2 CONTROLLER
+ PHANTASY STAR ONLINE + QUAKE III ARENA
+ METROPOLIS STREET RACER
+ SOUL CALIBUR + VIRTUA TENNIS 2



Compra DRAGON BALL Z BUDOKAI llévate una GORRA de REGALO



















SONIC ADVENTURE





pedidos por teléfono 902 17 18 19 Proposer values de la la descripción de la composição pedidos por internet www.centromail.es



Expertos en informática



















EXCLUSIVA Centro MAII











COLIN MCRAE RALLY 3 COMMNADOS 2: M. OF COURAGE 59,95 HALO 59,95 NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2 69,95 THE THING 59,95 TIME SPLITTERS 2 69,95 TUROK EVOLUTION 69,95

CONTROLLER MICROSOFT 39.95 DVD MOVIE PLAYBACK KIT 29,95 **MEMORY UNIT MICROSOFT** 39,95 **VOLANTE THRUSTM. 360 MODENA 79,95**















NBA LIVE 2003 diciembre **DYNASTY WARRIORS 3** diciembre BARBARIAN diciembre STAR WARS: JEDI KNIGHT II diciembre **BMX XXX** diciembre MARVEL vs CAPCOM diciembre TONY HAWK'S PRO SKATER diciembre X-MEN NEXT DIMENSION diciembre MINORITY REPORT diciembre INDIANA J. TUMBA DEL EMPERADOR dic. TY EL TIGRE DE TASMANIA diciembre

CUPÓN DE PEDIDO Deseo recibir los artículos que detallo a continuación.

SISTEMA	descripción	uds	precio	tot
Los datos personales de este cupón s de Datos. Para la rectificación de al al Cliente, teléfono 902 17 18 19 Señala si no quieres recibir i	erán incluidos en un registro de la Agencia de Protección gún dato, deberás llomar a nuestro Servicio de Atención o, o escribir una carta a la dirección abajo indicada nformación adicional de Centro MAIL [)	Envío por Trar Espoña penins	nsporte Urgente sular + 4 €, Baleares + 5 € PORTE TOTAL	
	erán incluidos en un registro de la Agencia de Protección gún dalo, deberás llamar a nuestro Servicio de Atención , o escribir una carta a la dirección abajo indicada nformación adicional de Centro MAIL () Apellidos		PORTE TOTAL	
Nombre	Apellidos	Nº	PORTE TOTAL	_ Letra
Nombre	Apellidos	Nº	PORTE TOTAL	— Letra —
Nombre	Apellidos	—— Nº —	PORTE TOTAL Piso ————————————————————————————————————	

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19

HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es

Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que distrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir lu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio —en el que está incluido también el embalaje, y el seguro- es:

España peninsular +4€

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75 € EL PORTE ES GRATUITO (Sólo Peninsula y Baleares)

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan Contra Reembolso. No envíes dinero ahora El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto

Centro MAIL - C^e. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

pedidos por teléfono 902 17 18 19 pedidos por internet www.centromail.es



ALICANTE Eiche

MARIA BLOH AS C/ CRISTÓBAL SANZ, 29 TEL: 965 467 959

A CORUÑA Ferrol

CIRA. DE CASIFLAO AV. MCASIO I FPEZ

A CORUÑA Santiago

RUA DE BAPS A

ASTURIAS Gijón

BOA. CRO

FEREZ I . AYALA 3

C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-63 C/ RÍO DE ORO, 3

JUAN CARLOS N-110 A VILLACASTIN

C.C. EL BULEVAR LOCAL

GRAN VIA ILDETON

Informática y videojuegos







BARCELONA



C/ SANTS, 17 TEL: 932 966 923























BARCELONA B

C/ SOLEDAT, 12 TEL: 934 644 697

CÁCERES

GUIPÚZCOA S. Sebastián

LAS PALMAS Arrecife

MÁLAGA

SEVILLA

AV. TAMARO ECO

A DE







R. FDEZ. GUISA© DIA

PZA CE IA

MÁLAGA Fuengirole

AV M. SAENZ TUADA

SEVILLA

AL THE PARALAS

VIZCAYA Bilbo

2

ME



BALEARES Inco

C/ PELAIRES, 10 TEL: 971 863 140

F 15

CASTELLÓN

A AUREO CAVE













AUCANTE Torrevie

PZA TLOON

ALICANTE Benidor

FOR CHACKES SE COLUMN

BARCELONA

GRAN VIA B

C/ PAU CLARIS, 97 TEL: 934 126 310

BARCELONA Materi

C/ SAN CRISTOFOR, 13 TEL: 937 960 716

C/ MORERIA, 10 TEL: 972 675 256

PZA XI'A

X









DE FLEMMING S

PZA REF AKGRETA

C/ DOCIOR FLEMMING, 13 TEL: 987 429 430

MURCIA Cartag





VALENCIA Bongire

CTPA A POPORT

C.C. BONAIRE LOCAL B-352 CTRA. N-III, KM. 345





VIZCAYA Kareaga

SAMANTER-BUBAD

C/IMREAGA

C.C. MAXCENTER B^o KAREAGA S/N LOCAL A-21





PALENCIA

DE.

AV. DE MADRIO

C.C. LAS HUERTAS AV. DE MADRID, 37



C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158 AV. SAN MARTIN DE VALDEIGLESIAS, 22



Si eres un profesional del sector y quieres formar parte de nuestra red de franquicias, llama al:

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Ahora que llegan las nevadas, pensé en poner en práctica lo que había aprendido en los simuladores de snowboard, pero me temo que no me fue demasiado bien. ¡A ver qué tal se me da responder las cartas sin dientes!

Buscando juegos para final de año

Hola Yen, ¿qué tal? Tengo una PS2 y unas preguntas que espero que me resuelvas:

■ ¿Qué tal te parece al «Auto Modellista»? ¿Crees que será tan bueno como «Gran Turismo 3»?

Me temo que sus opciones no darán para tantas horas de juego como «GT3», aunque su control ofrece muchas posibilidades y los gráficos, que son su mayor atractivo, a mí me encantan.

¿Cuáles serán los mejores juegos de aquí a fin de año?

Para tu consola, «Kingdom Hearts» y «GTA Vice City», según el género que te guste más, son para mi gusto los más interesantes.

¿Para cuándo llegará a nuestras PS2 ∢Devil May Cry 2>?

A finales de marzo.

¿Qué shoot'em up subjetivo piensas que será el mejor para mi consola en diciembre?



«GTA VICE CITY» La segunda entrega para PlayStation 2 de esta salvaje saga de acción ya ha llegado a las tiendas españolas, y trae toda una nueva ciudad para arrasar a bordo de decenas de venículos. ¡Podréis montar hasta en helicóptero!

El «007 NightFire», seguramente, aunque el mes pasado salió «TimeSplitters 2» que es todavía más divertido, sobre todo en multijugador. «Red Faction 2» sería la siguiente opción.

Guillermo Contreras Pealoza (e-mail)

Mucha variedad para la portátil

¡Hola Yen! Soy un chico de 13 años de Murcia, tengo una Game Boy Advance, una PSone, una Super Nintendo y un montón de preguntas.

¿Cuándo saldrá el «Final Fantasy Tactics» para GBA?

Square ha insinuado que lo tendremos aquí en marzo, pero yo apostaría más por agosto.

¿Sacarán algún juego como «FFVII, VIII o IX» para GBA? ¿Y algún otro como el V o VI?

Esos concretamente no, pero sí he oído que «Final Fantasy Crystal Chronicle» (el que va a salir en GameCube) también verá llegar una versión para GBA, que incluirá opciones de conectividad con su hermana mayor.

Qué juegos comprarías ahora para GBA, que no sean «Golden Sun», ni «Dragon Ball Z»?

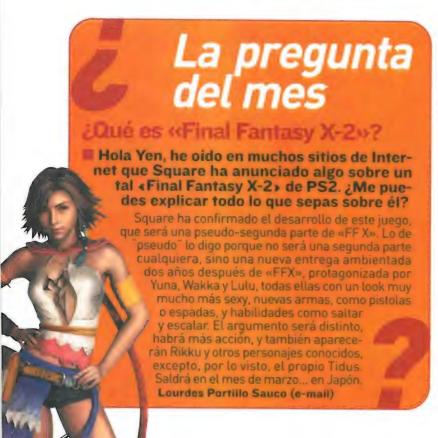
Ya que veo que te gusta el rol, prueba con «El Señor de los Anillos», de Vivendi, aunque la versión de EA, «Metroid Fusion» y el juego de Lara Croft no tienen precio como juegos de acción.

■ El juego de ∢Medabots >, ¿de qué trata? ¿En qué se diferencian las dos versiones que hay?

Está basado en la serie de dibujos del mismo nombre, y es una especie de «Pokémon» en la que llevamos a un robot y lo enfrentamos en el recreo (¡!) a los robots de los compañeros de clase.



«FINAL FANTASY TACTICS» La saga de rol más importante de toda la historia ya tiene lista su llegada a la portátil de Nintendo, aunque aún nos tocará esperar unos meses.



:HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo hobbyconsolas/dhobbypress.com opinion hobbyconsolas/dhobbypress.com

Cuando tu robot gana, se queda con las piezas del robot enemigo y con ellas va mejorando sus habilidades. La diferencia entre las dos versiones («Metabee» y «Rokusho») estriba principalmente en el Medabot que poseemos cuando empezamos el juego.

¿Para cuándo «Ed, Edd y Eddy», «Samurai Jack: Amulet of Time > y ∢Moto Racer >?

Los dos primeros parecen haberse estancado en su desarrollo, mientras que «Moto Racer Advance» debería estar en la calle antes de que acabe el año.

Game Boy Advance?

Oí hace unas semanas que había prevista una versión, pero todavía no se sabe cuándo saldrá.

¿Nos quedaremos al final sin el juego de "Campeones"?

Como siga así, tendremos que llamarle el juego de "Lo verás, pero sólo de lejos", porque por el momento no hay nada de nada.

¿Qué bombazos sacarán el año que viene en Game Boy Advance,



«DONKEY KONG JR-E» Este súper clásico de los videojuegos volverá a la vida gracias al E-Card Reader de GBA, con una jugabilidad sencilla, pero mucha diversión, y el atractivo de poder usar cartas especiales

aparte de los «Pokémon», «Golden Sun 2> y ∢Zelda>?

Yo le tengo echado el ojo a títulos tan apetitosos como «Final Fantasy Tactics», «Sonic Advance 2», «Buffy la Cazavampiros» y, si finalmente se deciden a traerlo a España, «Yu-Gi-Oh!».

El E-Card Reader es sólo compatible con ∢Pokémon>?

¡Qué va! Habrá muchos otros juegos disponibles para este aparato, que vendrán también con varias cartas que podrás pasar por dicho lector, y así utilizarlos en juegos como «Excitebike-e», «Pinball-e», «Tennis-e», «Balloon Fight-e», v ; «Donkey Kong Jr.-e»! Benjamín Molina (Murcia)

Dudas de un "Final-Maniaco"

Hola Yen, ¿qué tal? Tengo una PlayStation y una PS2, y tengo algunas dudas que preguntar sobre la fantástica saga de Square, «Final Fantasy».

Sé que va a salir ∢Final Fantasy Tactics Advance> para GBA, pero ¿saldrán más juegos de «FF» para ella que no sean reediciones, como los de PSone?

Es una buena pregunta, pero aparte de la versión del juego de GC que he mencionado antes, Square no ha dicho nada más.



II HABRÁ MUCHOS JUEGOS PARA EL E-CARD READER DE INTENDO, Y VENDRÁN CON CARTAS QUE LUEGO PODRÁN PASARSE POR EL LECTOR II

¡Me podrías decir si ∢Final Fantasy XI» saldrá también para PC, además de PlayStation 2?

Según tengo entendido, ya han acabado las pruebas con la versión de PC de «FFXI» (que también será online, por supuesto). por lo que la respuesta es que sí.

📕 ¿Descartas la posibilidad de que Square saque más ediciones especiales, como el «FF XI» que sale en Japón decorado con los dibujos de Yoshitaka Amano?

No es que la descarte, porque vete tú a saber, pero no creo que se convierta precisamente en una costumbre para Square.

■¿*FF Crystal Chronicle» saldrá en alguna plataforma que no sea GameCube? Si no, ¿saldrá algún otro «Final Fantasy» para GC?

No y sí, respectivamente, aunque todavía no tengo información sobre dicho juego.

Gabriel (e-mail)

Los "intringulis" de «Resident»

¡Hey, qué pasa Yen! ¿Cómo andas? Soy un chaval de 20 años poseedor de una flipante GameCube, y fiel seguidor de «Resident Evil» desde 1996. Ahí van unas preguntillas que me rondan la cabeza. ¡Gracias tío!

¿Qué ha pasado con las patadas y puñetazos que daba Jill en los primeros vídeos de Internet del «Resident Evil» de GameCube?

Pues que en ningún momento se pensó en incluirlos de verdad en el juego, y en realidad no eran más que un truco para crear aquel trailer musical tan curioso.

■ Las conversiones de «Resident Evil > 2, 3 y C:V, ¿llegarán con algún cambio respecto a los de PS?

No, salvo las consabidas mejoras de resolución en los gráficos... Por cierto, «RE Code: Veronica» no salió en PS.

¿Me podrías decir por qué crees que los escenarios se tragan las extremidades de los personajes del ∢RE> para GC? Hace 6 años no pasaba, ¿a que no?



JILL VALENTINE. Antes de salir a la calle oficialmente, pudimos ver más de un vídeo del «Resident Evil» de GC en Internet. Aquel en el que se veía a Jill "bailando" con patadas en realidad era sólo una curiosidad.

¿Qué pasa juegos PAL?

Herminio Motos López (Valencia)

juegos que se nos estan vendiendo Las companías se escudan diciendo que si no se sabe si van a tener suficiente armesgado, y que no sé que y no se cuantos. Y yo me or

Yon: Creo que no te falta razón ponen las pilas tras leer esto



do la fecha para España. En mi opinión, puedes apuntarte en la agenda el mes de marzo.

Existen estos juegos en PSone?: «Starcraft» y «Diablo».

Sólo el segundo, pero no era muy bueno, la verdad.

¿Cuándo sale «Metal Gear Substance» en PlayStation 2?

No sé por qué lo han retrasado, pero calculo que en marzo.

Dime todos los juegos de estrategia de PlayStation 2.

«Commandos 2» (el mejor), «Age of Empires II», «Heroes of Might & Magic«, «Kessen II»... y «Ring of Red». Además, dentro



6P32. Esta moderna portátil, que está fabricada por la empresa de Corea GamePark, ya está a la venta en Japón, y dispone de 12 juegos a la venta, entre ellos este divertido puzzle de uno a cuatro jugadores, que se llama «Treasure Island».

¿Qué se sabe de la portátil GP32? ¿Será mejor que GBA?

En teoría sí, pues además de 32 bits, también tiene una pantalla más grande, mejor sonido, MP3, multijugador sin cables, conexión USB al PC y otras cosas. En el último ECTS de Londres se presentó oficialmente para Europa, aunque todavía no hay muchas compañías que estén apostando por ella, por lo que no se sabe cuándo saldrá en España. En el ECTS dijeron que más o menos en enero, pero yo no lo veo muy claro.

¿Saldrá un bombazo en Game-Cube aparte del «RE» este año?

Claro, «StarFox Adventures», la última gran joya de Rare para una consola de Nintendo.

Se presenta algún buen juego de fútbol para GameCube?

Se ha hablado de que Konami va a sacar en enero en Japón «Winning Eleven 6: Final Evolution», una versión especial del «Pro Evolution 2» de PS2, que llegaría a nuestras tierras en verano, pero no he visto nada de él.

¿Será «GTA Vice City» exclusivo para PlayStation 2?

Pues sí, colega.

Nos olvidamos de Dreamcast?

¿De qué? Es broma... Bueno, en Japón ha salido algún juego decentillo, como uno que se llama «Ikaruga», pero no creo que lo traigan ya aquí a estas alturas. ¡Qué le vamos a hacer!

Adrián Llanza (Madrid)

Alcanzar el 100% en «GT3»

Llevo bastante tiempo leyendo vuestra revista, pero hay un misterio que me tiene bastante preocupado.

■ Sólo he llegado a completar el 99% de ∢Gran Turismo 3>, así

((LOS PROGRAMADORES A VECES OPTAN POR DEJAR EL "CLIPPING" PENSANDO QUE NO IMPORTA, AL NO AFECTAR MUCHO A LA JUGABILIDAD))

Eso se llama "clipping", y sí que pasaba en el «Resident Evil» de PSone. De hecho, en realidad es un defecto común en la mayoría de los juegos en 3D. Se dice que hay "clipping" cuando un personaje poligonal traspasa algún muro u otra zona que en la realidad no podría traspasar, debido a que la consola "no entiende" que esa zona debería ser sólida. Se puede evitar por medio de incluir algunas rutinas de programación -de detección de colisiones, concretamente-, pero es bastante laborioso, por lo que los programadores a veces optan por "pasar" del tema, pensando que como no es un defecto que afecte a la jugabilidad, a nadie le va a importar.

■ ¿Va a salir «Wipeout» para GC? Imposible, porque lo distribuye la propia Sony para su consola. Anónimo

«Pokémon» y PlayStation 2

Hola Yen, soy Javier. ¿Me podrías resolver estas dudas que tengo, por favor?

■ ¿Cuándo sale ∢Pokémon Rubí y Zafiro⊁ para GBA?

En Japón sale en noviembre, pero todavía no se ha confirma-

de nada saldrá el esperado juego de «Los Sims».

■ ¿Cuándo sale el nuevo «Harry Potter» para PlayStation 2?

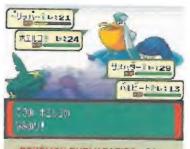
¡Ya lo tienes disponible!

¿Cuáles son los mejores juegos en Platinum de PlayStation 2?

«GT3», «Devil May Cry», «Onimusha», «Max Payne», «Jak & Daxter», «TTT», «Tony Hawk 3», «WRC»... jy me dejo algunos! Ismael Ortiz Salinas (e-mail)

Cóctel de varias consolas

Hola Yen, ¿qué tal estás? Yo muy bien, pero tengo por aquí algunas dudas que espero que me respondas:



«POKEMON RUBI Y ZAFIRO» Sé que estais deseando saber cuándo saldrá a la venta este deseadisimo juego, pero todavía no se sabe de forma oficial. Tranquilos, que en cuanto tenga fecha os lo haré saber.

de consota estandar, que acepte todos los juegos sin importar que compañía la haya fabricado, es muy complicado hoy dia, porque también contaria con el problema de disminuir la competencia, y por tanto, los precios podrian subir, y la calidad de los juegos quizá bajara al disminuir la rivalidad.

harto de la

tecnología

Juan Gallego (Tarragona)

Madrid, con tanto pasarse los jugadores de equipo. A ver cuándo sacan alguna consola universal, que tenga los mismos juegos para todas, como paso con el video en tormato Beta y VHS, igual que con los ordenadores Amstrad, MSX, Spectrum, Commodore, Atan y Amiga, aparte de los PC Y es que, en resumidas

CONSOLAS cuentas, los perjudicados somos nosotros, que bastante tenemos ya con que cada dos por tres nos estén cambiando el formato de los juegos Ido.

nos esten cambiondo el formato de los juegos (de la cinta al cartucho, del cartucho al disquete, del disquete al CD, ahora el DVD, y yo que se qué mas vendral. Estoy hecho un illo, solo fatta que saquen un supositorio que produzca sensación de... Bueno, me voy a caltar, y sólo resumire lo que queria opinar, diciendo que hay veces que la tecnología "huele", y eso no me gusta.

Yen: Eso de sacar un modelo de consola estándar, que



«KINGDOM HEARTS» Este precioso juego de Square "resucitará" a un montón de personajes procedentes de la saga «Final Fantasy», y en el caso de algunos de ellos, será literalmente: jaquí tenéis vivita y coleando a nuestra querida Aeris!

que mi pregunta es: ¿Qué hay que hacer para completar el 100% en «Gran Turismo 3»? Supongo que no tendrás problema en desvelar el misterio a los pobres jugones que no lo hemos podido conseguir, ya que vosotros antes de puntuar los juegos los acabáis.

Así es, y la verdad es que la solución no es tan misteriosa como algunos creen. Básicamente, y aunque parezca obvio, para lograr el 100% en «GT3» hay que conseguirlo todo, ganar todos los campeonatos, y llegar primero en todos los modos de juego. Ahora bien, hacerlo en algunos modos, como el Time Attack o el Arcade AL COMPLETO, resulta muy difícil, pero es imprescindible para que el porcentaje de avance alcance su nota máxima. Asegúrate de que lo tienes todo, y ya verás como lo consigues.

Ismael Roca (e-mail)

La nueva obra de Square

Buenas Yen, tengo 17 años y unas cuantas dudas, y como tú eres el que más sabe de estas cosas, pues te pregunto a ti:

¿Vendrá «Kingdom Hearts» traducido y doblado al castellano?

Va a llegar con subtítulos en castellano, pero las voces van a estar en inglés, sin doblaje.

¿A cuántos personajes podremos manejar durante el juego, a

Sora sólo, o también se podrá llevar al pato Donald y a Goofy?

En realidad sólo manejamos a Sora (recuerda que es un RPG de acción, por lo que debes manejarlo tú directamente, no sólo darle órdenes), y aunque Donald y Goofy se unen a él y le ayudan en la batalla, siempre están controlados por la computadora.

He oído que el juego va a tener invocaciones, ¿es cierto?

Pues sí, y muy curiosas además, porque podrás invocar al genio de la lámpara de Aladdin, a Dumbo, a Simba, el Rey León, y otros por el estilo.

¿Sabrías decirme qué puntuación dio la revista japonesa Famitsu a «Kingdom Hearts»?

Sí, se llevó un 36 sobre 40 puntos posibles (lo hacen así porque puntúan en 4 apartados sobre 10 puntos, y luego los suman). Vamos, algo así como un 9.

¿Cuántas unidades lleva vendidas en Japón y EE.UU.?

En Japón está rondando el millón de copias vendidas (salió a la venta en abril), en EE.UU. salió en agosto, y lleva va unas 150.000 unidades.

Gerardo Rodríguez (Asturias)

Buscando "compañía"

Muy buenas tardes te deseo, Yen que todo lo sabes. Si no te importa, me salto el par-

Losos calientes Melodias cálid<u>a</u>s



LOGOS	LOG	OS GIG	ANTES	MAZE
522374	HADAY!			
513144	702014	70024	765464	71834
532484	900 X		Ψ	· Profile
502264 100 3 46 4 (10)	760674	71994	71204	752154
519984	B-B			W. Q. Y
517584 6 (0) 76	745584	745724	747844	726874
532214		2 No.	MUN MUN	
534204 - 107110	726184	756644	740484	734864
567184	Vol.			floor
523624 Styr (207/	719614	740934	716894	701554
519104 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	Parts	Virgir Joreves	Was a second	VO.
513074	733924	703604	711884	745964
551104		Toas	O CO	
509314	709874	709334	713864	764664
539144 - USA 528024 for ever		外训	(C)	
508904 Sas Car 1, 1974	739644	701404	720024	72284
532184 ★・ 567724 ▼ () () () () () ()		Select person sides, estem in Select Asset, server, select Larges Gigardes validate par	Min 1910, 13m, 1610, 15m, One of the other colors of racing blokder 1210, 13m, 14	10. 25to, 2650, 5210
567204 C S A C S	72934			

MELODIAS

TOP '	TEN	
HOROTONIA	Ase	

Las Ketchup 300024 What you lookin at 309034 Cleaning out my closet 300044 Commiscature Avril Lavigne BOODS4 Round Round 300064 Without me

300084 Dreamer 800094 Rock my life Sugababes Nelly Feat. Kelly Jeanette

300204

300214 Cambia la piel

300224 Amiga mia

300234 Viva el Amor

300254 Eviva Espana

300284 Me gustas tu

HIP HOP

300264 Lómbra del gigante

300274 Baila baila conmigo

300294 Quiero decirte que te.. Laura Pausini

CHARTS

Corazon Espinado Santana 300114 Papa don't preach Kelly Osborne 300124 Rhythm of the night Loona Ace of Base 300144 Black suits coming MOOYS4 Hero Chad Kroege Mary J. Blige 300164 No more drama 300174 Bad boy for Life P. Diddy 300184 Still in love with you No Angels 300194 Heaven must be.... Bro'sis

MOVIE

300314 Stanvars Imperial march 300324 Stanwars Episodio 1 300334 James Bond 007 300344 Indiana Jones

300354 Ghostbusters 300364 Beverly Hills cop 300374 Pink panther 300384 Magnum

300394 Flashdance

300504 Happy Ashanti

300414 It wasn't me Shaggy 300424 Because I got high Afroman 300434 Foolish 300444 Me Julie Ali G & Shaggy

300454 Hot in here 300464 Gangsta lovin' Eve feat. Alicia Keys 300474 Dy-na-mi-tee Ms. Dynamite 300484 You showed me Lutricia McNeal 300494 Down 4 H Ja Rule, Ashanti, V. & B.

300404 Let me blow ya mind Eve feat. Gwen Stefani

Escribe un SMS

con el Numero de Melodia/

Logo y envia el mensaje al

Dos historias iguales Laura Pausini

EUR 0,90/Melodia, Lego

Ricky Martin

Aleiandro Sanz

Paolo & Chiara

Enrique Iglesias

Erros Ramazotti

Rubert Gomez

Manu Chao

Motodias validas para las Maldas : 3210, 33m, 3410, 35m, 3650, 6080, 61m, 2210, 7650, 81101, 82m, 8310, 8850, 6890 Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



Una semana sin comprar ni un juego

Anónimo (e-mail)

LLevo casi veinte artos en visto de las videopuegos, y diside la Edad de Dro de los juegos lla del Spectrumi, to unico que se ha mejorado han sido los gráficos y el sonido, pero nada de nada en la creatividad lexcepto Kojima y otros similares). Eligo esto porque cuando se compraban las cintas a menos de si € cada programador creaba obras de arte autenticas, y eran asequibles para la mayona de la gente. Pero

dicen que no hay berneficios. Nos engañan distrazando las carencias jugables con niobla, sombras, luces y otras bobadas, cuando eso solo vale si el juego es adictivo, largo y barato. Por eso apoyo la campana. Fair y pero creo que eso deberia hacerse durante mas tiempo, ya que no va a pasar nada si los juegos no se compran cuando salen, sino despues, más baratos. A mi también me duele no comprar ya el -Sunstines o el «FFX», pero hay que insistir fo ya he sacado mi Spoctrum y mi Mega Drive, así que lendo para seguir.

Yen: Somos muchos los que echamos de menos aquellos tiempos, pero debemos reconocer que las cosas han cambiado, y al ser todo más profesional, es importante crear buenos juegos, pero también ganar dinero

un par de títulos para N64, y ha desaparecido sin dejar rastro. En cuanto a Psygnosis, se disolvió después de «Wipeout Fusion» para PS2, y sus miembros se dispersaron entre otros grupos de programación ingleses.

Como ya habrás adivinado, lo

perdimos la pista tras prometer

Como ya habrás adivinado, lo mío son las compañías, pero ¿me puedes explicar la diferencia entre "grupo de programación", "compañía" y "distribuidora"?

Hablando con sencillez, los grupos de programación son los que crean en sí los juegos, o sea, los PROGRAMADORES, grafista rentable poner una oficina, y lo que hacen es contratar a otra empresa que sí tenga oficinas aquí, para que DISTRIBUYA sus juegos a los españoles. Ese es el caso, por ejemplo, de Midway, que en EE.UU. sí distribuye sus juegos, pero que en España lo hace a través de Virgin Play.

Sega sigue haciendo recreativas, es decir, hardware. ¿No debería, por tanto, considerársela por ello aún una "first party"?

En los arcade sí, pero en cuanto a consolas ya es una "third party" en toda regla: o sea, una compañía que crea juegos para las consolas de otras compañías.

JACHi (Jaén)

((EN ESPAÑA EL MERCADO NO ES MUY GRANDE, POR LO QUE ALGUNAS COMPAÑIAS CONTRATAN EMPRESAS QUE DISTRIBUYAN SUS JUEGOS))

loteo para pasar directamente a preguntarte las cuestiones:

Las principales compañías de videojuegos están en Japón, ¿no? Pero, ¿cuáles son las más importantes del resto de países? Como Pyro Studios en España.

Uf, la respuesta sería mucho más amplia de lo que crees, ya que sólo en Europa hay más de 100 compañías y grupos, como Infogrames, Ubi Soft, Activision, Eidos, etc., y muchísimos otros.

Me caía bien Dave Perry, el creador de «Earthworm Jim». ¿Qué ha sido de su grupo, Shiny?

Después del fiasco de «Messiah», juego que tras años en "stand by" al final no ha salido en ninguna consola, se han embarcado en el ambicioso proyecto de los juegos de «The Matrix», que saldrán dentro de muy poquito, y de los que os hablaremos en la revista en breve.

Y dime, las compañías US Gold, Tecmagic, Psygnosis, etc., ¿sabes qué ha sido de ellos?

US Gold, una compañía mítica de los años 90, llegó a sacar varios juegos para PS antes de desaparecer, como «Olympic Soccer» y «ThunderStrike», pero no tuvieron casi éxito. A Tecmagik (que creó juegos en MD y SNES como «Andre Agassi Tennis») le tas, animadores, técnicos de sonido, etc. Pero como ellos no entienden -por decirlo de alguna manera- de ventas, marketing y esas cosas, le dan el juego a una compañía (como Konami, Sega, o Eidos, por ejemplo), y ella se encarga de VENDERLO y hacerle publicidad. Ahora bien, en lugares como España el mercado no es muy grande, por lo que a algunas compañías no les resul-

Los botones L3 y R3 de PS2

Hola Yen, ¿qué tal andas? Tengo un problema con los trucos que salen para PS2.

Siempre tienen la manía de hablar del botón "R3" del mando, y yo creo que no existe ese botón en el mando de PlayStation 2. ¿Me podrías resolver el tema?

Pues sí que estás tú listo, a ver si nos leemos los manuales... Los botones L3 y R3 sí que existen, y consisten en presionar hacia abajo los joysticks izquierdo (L3) y derecho (R3) del mando de PlayStation 2. ¿Solucionado? Eneko García (Vizcaya)



«CASTLEVANIA HARMONY OF DISSONNANCE» La nueva entrega de esta saga en Game Boy Advance tendrá dos personajes controlables, un par de modos ocultos, buenos gráficos, y nos garantizará unas doce horas de juego.

CONCUPED





Resident Evil

iPARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

MÁS FÁCIL TODAVÍA!

Envía un SMS desde tu móvil!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5300** desde tu móvil poniendo la **palabra:** hc135evil

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Diciembre de 2002.

SORTEAMOS

juegos para GC





20 2002 Electronic Arts Inc. Exercises Arts y el estilizado logolipo "EA" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Exertenic Arts Inc. en los EEUU v/o in otros países. Todos los defechos reservado







Una lista de críticas a la revista

Samuel Ramón (Málaga)

Os escribo para nacer unas criticas sobre la revisto en primer lugar, quisiera criticar vuestro sistema de puntuación, puntuais las juegos todos muy bajos, y hay algunas injusticias muy grandes, como «Pro 2» con un 90 en granticos, o el «Tekken 6», que tleva lo mismo que «Tekken Tag. Tournament» en granticos. Por otro lado, la revista siempre se retrasa, es que no hay manera de que

el mismo dia.
Además, casi
nunca ofreces
imágenes,
noticias o
reportajes que

Yen: Respeto tus criticas, pero no estoy de acuerdo con casi ninguna...y la mayoría de los lectores, por suerte, tampoco

Un vampiro muy consolero

Hola Yen, ¿qué tal? Me llamo José María, tengo 29 años y soy fan de la saga «Castlevania» desde que jugué al «Vampire Killer» de MSX. Me gusta todejó de fabricarse, y Konami dejó de confiar en que el juego fuera a venderse lo suficiente.

■¿El nuevo «Castlevania» podría ser el que no salió para DC?

No creo, porque hay rumores de que la nueva entrega podría incluir opciones online (aunque no está confirmado), lo cual invita a pensar que lo están programando partiendo de cero.

José María Rubio García (Girona)

Emocionado con «GTA Vice City»

Hola Yen, soy un chico de 14 años y me encanta vuestra revista. ¡Vaya reportaje que hicisteis hace dos números de «GTA Vice City»! Quería hacerte unas preguntas sobre él:

¿Qué día es el definitivo para el lanzamiento de este juego?

¡Si ya lo tienes a la venta!

((KOJI IGARASHI TIENE EN PROYECTO UNA NUEVA ENTREGA DE «CASTLEVANIA» PARA GC, PROBABLEMENTE CON OPCIONES ONLINE))

da la saga, aunque los mejores son «Super Castlevania IV», «Dracula's Curse» y «Legacy of Darkness». Quiero comprar una consola de nueva generación...

Podrías decirme si Konami tiene en proyecto desarrollar un nuevo «Castlevania»?

Aparte del «Harmony of Dissonnance» para GBA, que ya está a la venta, su creador Koji Igarashi ha desvelado que tienen en proyecto una nueva entrega del juego (del que aún no hay información), que saldrá en GameCube, y más tarde en PS2 y Xbox.

Si es así, ¿para cuándo podría salir, y en qué consola?

Según está previsto, saldrá el verano que viene en Japón.

■ Me compré en su día Dreamcast porque Konami estaba programando «Castlevania Resurrection». ¿Por qué no salió?

Pues por lo mismo por lo que muchos otros también fueron cancelados, porque Dreamcast

■¿Podrías decirme unas cuantas armas (las que sepas) que saldrán en «GTA Vice City»?

Habrá más de 30, entre rifles tipo AK47, M16, granadas, escopetas, lanzacohetes, pistolas, armas blancas, lanzallamas y, por supuesto, los vehículos, que como ya sabes también se pueden usar como armas, como el tanque y el nuevo helicóptero.

■ ¿Es muy largo?

Desde luego. Aunque todavía no lo he acabado, calculo que dura un par de horillas menos que el anterior, lo cual es, desde luego, mucho tiempo.

Dime tu opinión general sobre el juego, por favor.

El juego sigue el mismo estilo gráfico y técnico que «GTA III», manteniendo a la violencia callejero como el máximo atractivo... lo cual me recuerda que me has dicho que tienes 14 años. ¡Pero si no tienes edad para jugarlo!

Anónimo (Córdoba)

iQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

Mario Kart» ya a Ser "Onlain", ¿Pero Tenora-también un Modo Para Jugar Sin Modo "Onlain"?

Yen: "Ai zink sou..." (o lo que es lo mismo, que me da en la nariz que sí).

ME DICES!", POR FAVOR.

Yen: ¡Eso, y a mí tiradme una docena de huevos, que me lo paso pipa!

POR FAVOR, YEN, PON ESTAS PREGUNTAS EN EL "¡QUE ME DICES!"

Yen: ¡Otro igual! ¿Pero aún no os creéis que las preguntas que pongo aquí son verdaderas? ¡Qué sí, que son reales!

M¿SI METO UN JUEGO DE PS2 EN EL DVD DEL PC SE PODRÍA JUGAR?

Yen: No, pero si metes la PS2 en la carcasa del ordenador, y luego el mando en la ranura de los discos de 3 1/2, entonces sí funcionará.

@¿CUÁNTOS AÑOS DE VIDA LE PODRÍAN QUEDAR A PSX?

Yen: Si la crionizas bien... un par de milenios, creo.

@YEN, ¿PARA QUÉ SIRVEN LOS POLÍGONOS EN LAS CONSOLAS?

Yen: Yo lo que hago es poner uno encima de otro y hacer torrecitas. ¡Quedan muy monas!

@ BASTA DE EXCUSAS PARA NO DEJARTE VER! SI ERES FEO DA IGUAL, HABRA OTRO MÁS FED.



Yen: ¡No necesitaba tu foto para comprobarlo!

@ SE SIENTEN RUMDRES DE QUE EN JAPÓN YA HAN SACADO LA PS3. ¿SABES SI ES CIERTO?

Yen: Claro, es que como ya había salido la Xbox 3 y la GameCube 7, había que hacerles frente... HOBBY PRESENTA

LA GRAN GUÍA DEL COMPRADOR DE VIDEOJUEGOS



Hobby Consolas
lanza a los kioscos
LA GRAN GUÍA DEL
COMPRADOR DE
VIDEOJUEGOS,

196 páginas con:

- Más de 300 juegos para todas las consolas analizados y puntuados.
- Todos los accesorios para tu consola
- Las cuatro consolas a examen

¡Si te gustan los juegos no te la puedes perder!



MUCHO MÁS QUE

STRENOS



Spider-Man

- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Tobey Maguire,
 Willem Dafoe y Kirsten Dunst
- Director Sam Raimi
- Precio 26,99 € (4.491 ptas.)

VALORACIÓN: PELÍCULA ***
EXTRAS ***



da un giro cuando, tras ser picado por una araña modificada genéticamente, adquiere poderes sobrenaturales: gran fuerza, un sexto sentido y la capacidad de lanzar telas de araña. EXTRAS DVD: Tomas Falsas, Cómo se hizo, La Mitología del siglo XX, Spider-Manía, Galerías, Trailers, Historia, Los amores de Peter Parker...





El Señor de los Anillos (ed. coleccionista)

- Género Fantástico
- Protagonistas Elijah Wood, lan McKellen, Viggo Mortensen, Cate Blanchett...
 ■ Director Peter Kackson
 ■ Precio 59,99 € (9.982 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ****
EXTRAS ***



ARGUMENTO: Tranquis, que no nos hemos equivocado al poner dos veces a esta película en la sección de DVD. Se trata de una nueva edición especial, con 4 DVD, repleta de extras y regalos como un par de torres sujeta-libros, todo ello presentado en un pack de lujo. ¡Flipad! **EXTRAS DVD:** Comentarios, Reportajes sobre el rodaje, Los Efectos, La Post-Producción, Sonido, La Tierra Media, La historia, El Diseño de los Escenarios en Nueva Zelanda, Los Libros, Tolkien...



Daño colateral

- Género Acción
- Protagonistas Arnold Schwarzenegger, Elias Koteas, Francesca Neri, John Leguizamo...
- Director Andrew Davis
- Precio 24,00 € (3.993 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS **



ARGUMENTO: La esposa y el hijo de un ciudadano norteamericano cualquiera (bueno, uno muy musculoso), son asesinados en un ataque terrorista en Colombia. Cegado por la furia, nuestro hombre decide adentrarse en la selva amazónica dispuesto a todo para vengarse de los asesinos de su familia. EXTRAS DVD: Escenas adicionales. Reportaje Una nueva clase de héroe, Detrás de las cámaras, Trailer de TV y Comentarios del director.



MÚSICA

Hitman 2

La banda sonora de este juego de PS2 contiene 65 minutos de música de gran calidad, realizada por los 110 músicos que componen la Orquesta Sinfonica de Budapest. El resultado? Un pedazo de concierto digno de escucharse aunque no esteis jugando a vuestra consola.

Compare Eidos ■ Fraco (5,00 € (2.496 ptas.)



LIBROS

FFX Visual Art

La editorial Digiculos ha recepitado los mejos res diborra a l'Ustracones de « FFX» en estetiers de 80 pagin es a tede selor, que incluye bocatos, per chujes y diserios inécitos. Tam-

■ Lawrell DigiCube ■ Press 27.60 €

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

VÍDEO



Blade II

- Género Acción
- Protagonistas Wesley Snipes, Kris Kristofferson, Ron Perlman, Leonor Varela, Santiago Segura...
- Director Guillermo del ToroPrecio 17,95 € (2.987 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **



ARGUMENTO: Los vampiros "bakalas" han vuelto, pero esta vez no son ellos la peor amenaza. Una tercera raza, capaz de acabar con ellos y con los humanos, pretende eliminar a todo bicho viviente. La única esperanza puede ser que ambos se unan en la batalla, pero la colaboración no será nada fácil para nadie. Por cierto, esta película se estrena también ahora en DVD.





Futurama 2^a temporada

- Género Dibujos animados
- Protagonistas Fry, Bender, Leela, etc.
- ■Director Peter Avanzino y Susie Dietter
- Precio 25,08 € (4.173 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA * * *



ARGUMENTO: Siguiendo los pasos de Los Simpsons, la "otra" serie creada por Matt Groening lanza ahora también su segunda temporada en vídeo y DVD. Incluye cuatro cintas con los 19 capítulos de la segunda temporada de Futurama, en los que el bueno de Fry y el divertido robot Bender se meten en unos líos futuristas de lo más disparatado. ¡En total son más de 7 horas de risas sin control! Ah, y además, incluye algunos extras y reportajes especiales.



Spirit

- ■Género Animación
- Protagonistas Spirit y Little Creek
- Director Kell Asbury
- Precio II,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN: PELÍCULA ★★



ARGUMENTO: Esta bonita película de Dreamworks (propiedad de Spielberg) cuenta la historia de un caballo llamado Spirit, que sueña con llegar a la frontera americana, y debe luchar por su libertad con la ayuda de una yegua llamada Little Creek cuando se encuentra con el ser humano por primera vez. "Spirit" está también disponible en DVD, formato en el que además se incluye un juego interactivo para crear vuestras propias animaciones sobre la película.



CINE

Las Dos Torres

El día 18 de diciembre se estrena la segunda parte de la trilogia de "El Senor de los Anillos", en la que seguirames el viaje de Frodo y Sam por el país de Montor hacia el Monte del Dinalno, mientras Aragonn, Liegolas y Bimbi libran una devastadora lucha en la Tierra Media

Inductora Columbia ■ Press Entrata 5,25 € (874 ptas.



ESCAPARATE

Recomendaciones para cuando dejes de jugar

IDEAS PARA COLECCIONISTA

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



Seguro que eso fue lo que gritasteis todos cuando le visteis en plena acción durante el "Episodio II", ¿a que sí? Pues entre las figuras que ya han salido de la película también está disponible éste set, que incluye al legendario Maestro Jedi, junto a Mace Windu (Samuel L. Jackson) en esta chula pose de combate con el sable láser.

Más información en: www.jp.playstation.com/chara.html Precio: 88,35 € [14.700 ptas.]

TÚ TAMBIÉN PUEDES TENER UN EÓN A

Los eones de «Final Fantasy» son los personajes más espectaculares del juego, pero más lo van a parecer cuando los tengáis en vuestra habitación y se lo enseñéis a vuestros colegas. ¿Cómo? Pues comprando esta figura de 20,5 cm. de alto, que es igualita a los que Yuna, Tidus y compañía invocan en «Final Fantasy X».

Lo encontrarás en: www.gamestop.com

Precio: 55,98 € (9.314 ptas.)

◀ HEMOS "AGARRADO" A TUROK EVOLUTION

No hay mejor manera de hacerse una idea del tamaño de los antiguos dinosaurios que abriendo la caja que hace unos días nos envió Acclaim por sorpresa. Dentro venía esta alucinante réplica de una garra de T-Rex a tamaño real. Como suele pasar con estos regalos tan "freaks", no está a la venta para el público en general, pero ya sabéis que a nosotros nos gusta daros envidia...

Lo encontrarás en: No disponible

Precio: No disponible



▼PARA SUBIRSEPOR LAS PAREDES

Spider-Man no pasa de moda, y menos con juegos tan curiosos como el de este set, en el que el héroe del "pijama" es capaz de escalar las paredes gracias a unos imanes, y que además tiene un sistema detector de intrusos. Es ideal para vuestros hermanos pequeños, y por qué no, también para los amantes de Spider-Man que sean más mayorcitos.

Lo encontrarás en: El Corte Inglés Precio: 41,75 € (6.947 ptas.)

₹2Y ESTA MINIATURAFUE LA QUE MONTO ESE LIO TAN GORDO?

Después de destrozar medio país en "Terminator", salvarlo en "Terminator 2", y volver a las andadas en el videojuego que acaba de salir para PS2, el robot T800 que encarnaba Schwarzenegger ya existe en versión miniatura, para dar lustre a las estanterías de los usuarios más "hardcore" del cine y los videojuegos.

Lo encontrarás en: <u>www.qamestop.com</u> Precio: 26,99 € (4.491 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

Campeones

La legendaria serie "Campeones", protagonizada por Oliver y Benji, tiene su propia serie de manga, y ahora ya podeis comprar esta edición especial que incluye varias historias, fichas de los personajes, y guia de los videos y et merchandising

Lo encontrarás en: devivustar a la comic com Precio: 5,50 € (915 ptas.)



Chobits

Del estudio Clamp (los creadores de Sakura), nos llega este ponito manga, que cuenta la historia de una robet -muy guapa, por cientode la que todos os enamorareis rápidamente. Contiene humor, risas y nada de violencia.

Lo encontraras en: Horma Editorial Precio: 8,00 € (1.331 ptas.)



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15



Tel. Pedidos: 902 15 75 46

Internet: www.mundoasia.com

DC Bleemcast: i3 Títulos Disponibles! DC ARCADE STICK SEGA (Oferta): 24 Eur DC RATON OFICIAL SEGA (Oferta): 10 Eur DC RGB (REAL) Cable con audio RCA: 6 Eur DC JOYPAD MADCAZT, iOferta! solo: 12 Eur DC Cable Serie DC > PC (Prog): 42 Eur DC VMS OFICIAL SEGA (Oferta): 15 Fur DC VMS 4M (800 Bloques) iOfertal: 18 Eur DC Super VGA BOX (Alta res.): 27 Eur DC Vibration Pack (Pack vibración): 10 Eur DC Bio Gun (Pistola con vibración): 30 Eur

DC Alfombra de Baile: 36 Eur

PSZ Cable Euro RGB (Real) NTSC Color: 6 Eur PS2 Memory Card 8M Park 2 Unidades: 54 Eur Adap. Joypad PS / N64 en PC, (USB): 15 Eur USB 2 Adup 2 Joypads PS -PC (Vibración): 22 Eur PS/PSZ/PC Alfombra Baile Luces (PC/PS): 36 Eur DVD-R Virgen (2X Real) 4.7GB (Comp PS2/X-BOX) incluye regalo (Estuche DVD-VIDEO): 3 Eur

PS2 Action Replay 2 v2.24 *Oct.ub.ub.*: 33 Fur PS2 DVD Region X v2.22 (DVD Multicona): 24 Eur PS2 Cable Euro RGB (Real) NTSC Color: 6 Eur Mario Sunshine USA: 59 Eur NGC Cable RGB (REAL): 9 Eur NGC Nintendo 251 Mcard: 25 Eur NGC Wavebird Joypad: 60 Eur GBA After Burner Luz: 48 Fur Game Volante Stand: 200 Eur GBA Flash Linker Set 256 & 512 (Nueva versión USB): iLlamanos

Tel. 96 394 30 57









Engine Tecnology

TEL: 802 364 463 144 913 801 912

www.meridian.es/engine

EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA **QUE NECESITAS** POR PRODUCTO: MÁS DE 2.300 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES. (6) Dreamcast POR SERVICIO: GAME BOY ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS. CONSULTAS A TRAVÉS DE INTERNET. POR PRECIO: EL MAS COMPETITIVO DEL MERCADO Y ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO



GAME OVER Especialistas en Dragon Ball Z Juegos - Video - Libro Met: - Ninte acce Neo Pocke Mercado C/ Teodora La 08022 Barcelona.



nestend

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

LO TENEMOS TODO PARA:

♦ INFORMACIÓN DE TODAS

LAS NOVEDADES

PLAYSTATION, DREAMCAST, NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD. VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.

ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.

MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es



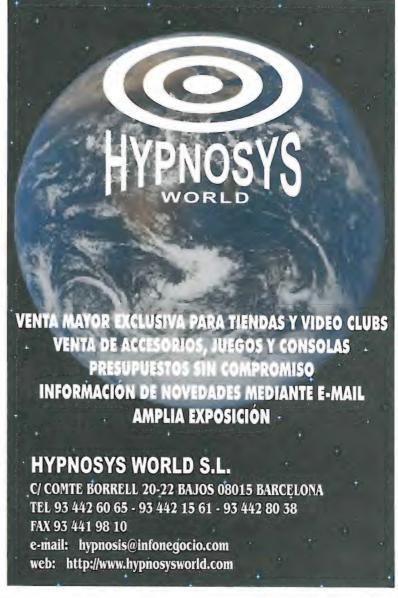


Mai de 1.500 juggis en stock
 Otertas en juggis de PlayStation, OverniCust Numbrido 64. Came Boy Color, Neo geo. Megagnive.

OBBY SHOPP

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5















Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas.

Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.

Mayoristas en Cónsolas y Gameware C/ Francisco Cidón 16, Bajos

e-mail: info@prodemax.com

50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496





VIDEO - MANIA CADENA octo

... especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-cafe, Vending

¿Piensas EN ESPAÑA , ANDORRA, PORTUGAL O ITALIA abrir tu tienda?

















Y seguimos creciendo..

Presupuesto sin compromiso para apertura.



A partir de de tu pedido los PORTES GRATUITOS

SERVICIO 24horas **EN TODA ESPAÑA**

39,00 €

19,95 €

PlayStation





199 €



A qué esperaspara tu tienda 24 horas!



Alta rentabilidad las 24 h. Sin canon de entrada. Programa Windows 2000. Zona de exclusividad. Selección de idioma. Trailers, imagen y sonido. VHS, DVD y Videojuegos. Grandes descuentos.

Mercado en continuo crecimiento. A partir de 2000 hab. y 20 m².

627 470 198 627 470 194 E TEL ≥ FAX 96 393 71 00 m². <u>≥</u> FAX 96 393 76 66 g www.cadenavideomania.com ⊋ 96 393 76 66

www.promusicfactory.com e-mail: info@promusicfactory.com Telfs.: 96 559 21 36 - 625 14 35 15

Unete a nuestra red

 Organización de Celebraciones, Bodas, Convenciones, Despedidas y Fiestas.

Disponemos de 1,200 Artistas. Drquestas, Animación,

spectáculos v

Lv-Entos EV

Exclusividad de Zona. ntertaiment.

Amplio soporte logístico: Sonido e Iluminación, Carpas, Escenarios, WC, Catering, Globos, Simulador Aéreo, Producción Audio-Visual, Karaoke, Carpas, Carrozas, Sillas,....





GRABACION

R MONEDAS



1 CD ORIGINAL

ANTIVANDALICO

INFORMESE: 600 034 573 - 96 393 71 00 Fax: 96 393 76 66









Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78

C.Comercial "El Arcángel", local 35 - 957 75 23 28 CABRA - Doña Leonor, 36 - 957 52 57 82

Emperatriz Eugenia, 24 - 958 29 40 07 LOGRON

Huesca, 36 - 941 22 10 08

GUADALAJARA AZUQUECA DE HENARES - Valladolid, 2 - 949 34 85 29

MÁLAGA ALHAURÍN DE LA TORRE - Almendros, 22 - 95241 66 34 ARROYO DE LA MIEL - avda. Constitucion s/n - 952 44 06 71 VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquia)

Camino de Málaga, 10 (C.C. Zona Joven) - 952 50 76 86 CASABLANCA - Avda. Juan Sebastián Elcano, 156 - 952 29 76 97 EL TORCAL - José Palanca, 1 Urb. El Torcal - 952 35 54 06 ESTEPONA - El Cid, 13 Bajo - 952 80 67 92

FRANJU - Avda. Carrillo de Albornoz, 6 - 952 29 75 00 PUERTO DE LA TORRE - Avda. Isaac Peral, 7 - 952 23 26 25 COIN - Manuel Garcia, 12 - 952 45 15 70

PRÓXIMAS APERTURAS

DIVERTIENDA AUXAURÍN EL GRANDE

DIVERTIENDA DIABLITO ARROYO DELAMIEL

DIVERTIENDAANTEQUERA



especialistas en video_luesos WW GAMESHOP



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ Madots URGENTE: 6€ mais

TODOS LOS VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameShop

BUSCA ESTOS SIMBOLOS EN NUESTRAS TIENDAS:

ENVIO A DOMICILIO ** CLUB DEL CAMBIO

S COMPRAVENTA USADOS ** JUEGOS EN RED

ALBACETE CIPérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE

S 967 50 72 89 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE 🕿 967 19 31 58 FWARE: comercial@gameshop.es

c,Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN (ALBACETE)

2 9 7 17 61 62

ALBACETE; c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA (ALBACETE) \$\infty\$ 967 34 04 20

BALEARES c/Cami Salard, 6 · 07008 PALMA DE MALLORCA (BALEARES) 2 971 70 65 21 EMAIL: mallorca@gameshop.es

BALEARES c/Cayetano Soler, 3 - 07800 IBIZA (BALEARES) 2971 30 33 82 EMAIL: ibiza@gameshop.es S

BARCELONA c/Santiago Rusinol, 31 BAJOS 08870 SITGES (BARCELONA) 50 **93** 894 20 01

BARCELONA c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDES (BARCELONA) ☎ 93 892 33 22 5 BARCELONA Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 BARCELONA VILANOVA I LA GELTRU 2 93 814 38 99 revii. *vilan va@gameshop.es*

BARCELONA c/Brutau, 202 - 08203 (SABADELL) BARCELONA

c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ ☎ 956 22 04 00

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 · 39600 MALIAÑO · MURIEDAS (CANTABRIA)
2 9-2 2 15 941 9-2 26 88 70 mm; santander@yameshop.es

GRANADA c/Arabial frente Hipercor 18004 GRANADA **2** 958 80 41 28

C/Anton o Valbuera, 1 24004 LEÓN 24004 LEÓN 25 987 25 14 55 reals leon@gameshop.es

MADRID c La del Mar ojo de Rosas, 95 - 28021 7 CIUDAD DE LOS ÁNGELES (MÁDRID) ☎ 91 723 74 28

c/Sanguesa, 14 31003 PAMPLONA

348 23 75 44 EMAIL: pamplona@gameshop.es

Avenida de la Habana, 69 - 32003 OURENSE 985 392 350 EMAIL: ourense@gameshop.es

SANTA CRUZ DE TENERIFE c./Ménaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) \$\infty\$ 922 75 30 52 email: tenerife@gameshop.es

TARRAGUNA c/Mare Molas, 25 BAJO · 43202 REUS (TARRAGONA) \$\infty\$ 977 33 83 42

TOLEDO 🔀 c/Cervantes, 4 BAJO · 45600 TALAVERA DE LA PEINA (TOLEDO) ☎ 925 81 66 94 u

VALENCIA c/Bernat Fenollar, 11 (Zona Univ. Politécnica) 46021 VALENCIA № 96 369 04 16 €MAIL: valencia@gumeshop.es

VIZCAYA c/General Eraso, 8 – 40014 DEUSTO (BILBAO) 5 🕿 94 447 87 75 вм. bilbao@yameshop.cs

VIZCAYA Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO (VIZCAYA) 2 94 418 01 03

GAMECUBE BÁSICA: 1 = = 1 GAMECUBE + SUPER MARIO SUNSHINE MEMORY CARD 59: ---



GC CONTROLLER WAVEBIRD CONTROL MEMORY CARD 59

RGB CABLE $= \cap f$

CRASH BANDICOUT

BOMBERMAN GEN

HARRY PUTTER 2

GODZILLÁ

GBA CABLE

MEMORY 8Mb/4Mb 4MD: 17€ BMB: 25

206

27 SOUNDSTATION3

ETERNAL DARKNESS

MEDAL OF HONOR

MEMORY CARD 251

007 MIGHTFIRE MX XXX

NBA LIVE 2003

FIFA FOOTBALL 2003 **GHOST RECON**



NEED FOR SPEED 2



[©]65€ SUPERMARIO SUNSHINE

TONY HAWK 4

RESIDENT EVIL Resident Evil

JEDI OUTCAST

65 TIMESPLITTERS 2



DIE HARD VENDETTA 59€ LEGENDS WREST 2









DISNEY FOOTBALL











60€

65€

STARFOX ADVENTURES

PS ONE + DUAL SHOCK DUAL SHOCK





FIFA 2003











SONY



Ü















SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFORMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 191 O EN EL MAIL FRANQUICIAS @GAMESHOP.ES



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1499pts. URGENTE: 6€ 1998pts.)

PlayStation 2























































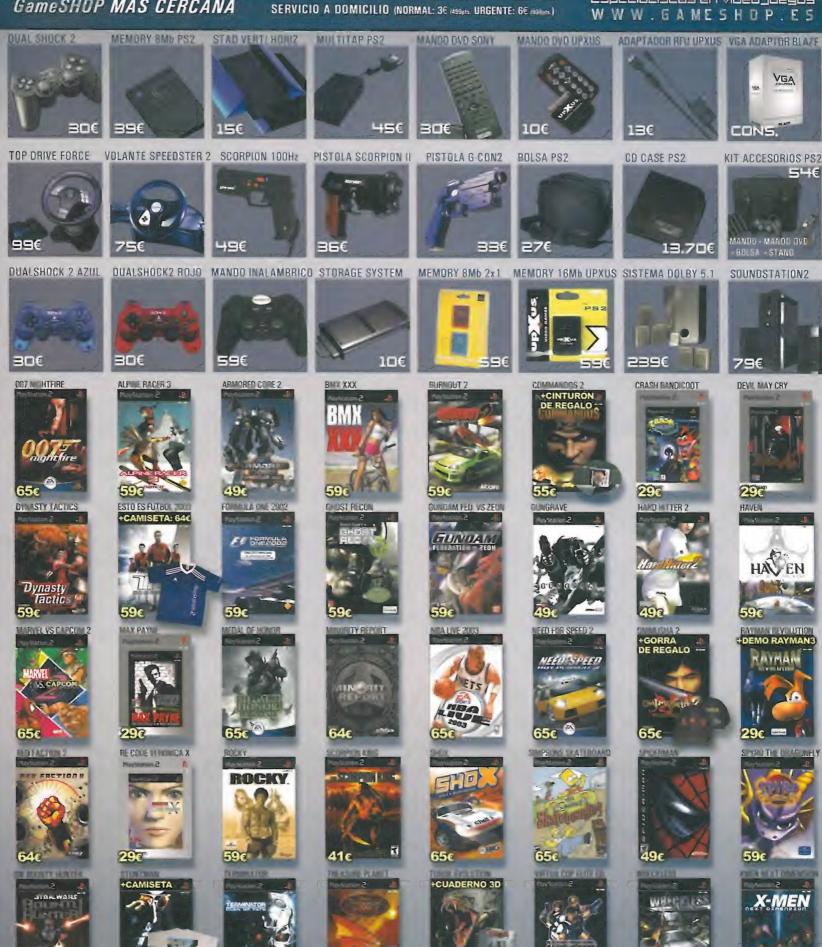


TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:



WW.GAMESHOP.ES



TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1490pts. URGENTE: 6€ 1930pts.)



especialistas en video_uegos WWW.GAMESHOP.



































METROID FUSION

















ADAPTADOR RE



Microsoft







XBOX CONTROLLER









































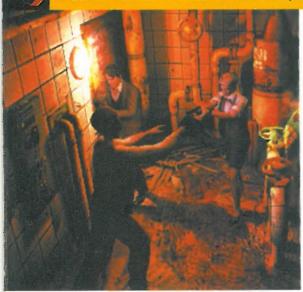
69€





EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximos número



Aterrorizate con Resident **Evil Online**

Directamente desde Japón, hemos traído un montón de imágenes del próximo «Resident Evil» para PS2, el primer juego online de toda la saga. Si queréis saber cómo será uno de los bombazos de 2003, no os perdáis éste avance.

Por fin sabremos qué es MATRIX

Os lo contamos todo sobre «Enter the Matrix», el juego basado en la peli más esperada del próximo año. Hablaremos con sus creadores, quienes nos enseñarán en rigurosa exclusiva la aventura de acción que va a romper moldes en todas las consolas.



Así son los nuevos FINAL FANTASY

La saga del rol más famosa de todos los tiempos va a pegar fuerte con nuevos capítulos para PS2, GC y GBA, y el mes que viene podréis descubrir todas sus novedades en un fabuloso reportaje.



Splinter Cell, el juego más esperado de XBOX

El agente secreto mejor preparado de las consolas llega por fin a Xbox, y nosotros nos hemos infiltrado con él para poder ofreceros el análisis más exhaustivo. ¿Se convertirá «Splinter Cell» en el mejor juego que existe para esta consola? Tranquilos: sólo os faltan 30 días para descubrirlo.

y además...

- LOS SIMS
- WILD ARMS 3
- DRAGON BALL Z BUDOKAI
- LOS JUEGOS DE CAPCOM PARA GC

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.





DIRECTOR: Manuel del Campo. DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad. Roberto Ajenjo, David Martínez.

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. Beatriz Fernández

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Sergio Martín, Miguel Ángel Sánchez, Rodrigo Barrios, Ricardo del Olmo, Bruno Nievas, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR DE VENTAS: José E. Colino DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín, E-mail: monima@hobbypress.es COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña E-mail: monicas@hobbypress.es C/ Los Vacos nº17, 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOUEGOS: Amalio Gómez. SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:

José Aristondo.

DIRECTORA DE MARKETING: María Moro. DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias. COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil. JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Ttf. 906 30 18 30 Fax: 902 15 17 98

Distribución: DISPAÑA Distribucion: DISPANA. C/ General Perón 27. 7º planta. 28020 Madrid. Tif. 91 417 95 30 Transporte: BOYACA. Tif. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir, Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 2/2003

ARGENTINA. Representante en Argentina: CEDE, S.A.
Arda. Sudamérica, 1502. 1290 Buenos Áires, Telf: 302.85.22.
CHILE. Ibernamericana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Corte, 6005 - Quinta Normal.
C.P. 736/2130 Santiago, Telf. 774.82.87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Colonia Anahuac. Delegación Míguet Hidalgo.
D.3400 Mexico, D.F. Telf. 53.11.0.91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo,
Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf. 839.17.39. Fax: 837.00.3?
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final.
Arda. San Martin. Caracas. 1010. Telf. 406.41.11

HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en

parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por

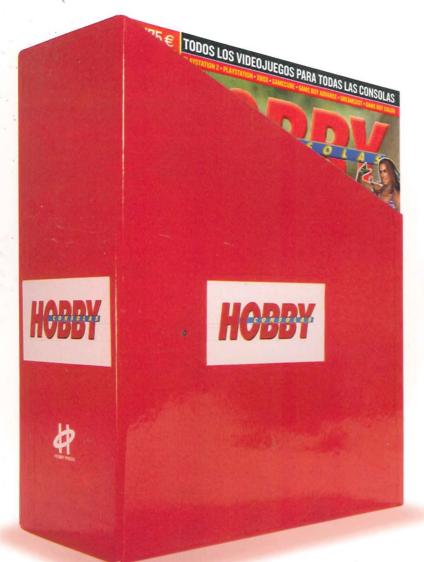


Hobby Press es una empresa de GRUPO AXEL SPRINGER



SUSCRÍBETEA





PAGA 10 NÚMEROS Y RECIBE 12

+ ESTE ARCHIVADOR POR SÓLO **29,50**€

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR: **Teléfono**



@E-mail



906 30 18 30

15h a 18h, de lunes a viernes)

902 15 17 98

POR PROBLEMAS DE LOGÍSTICA SENTIMOS NO PODER SERVIR NÚMEROS ATRASADOS

suscripcion@hobbypress.com

Envía el cupón adjunto que no necesita sello. O si lo prefieres mételo dentro de un sobre y envíalo a:

HOBBY PRESS, S.A.

Coste Llamada: 0,09€ + 0,28€/min. (envía el cupón por (Horario: 9h a 13h y de

Apdo. 34 F.D. 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

•Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.

- •De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos 17, 28040 Madrid.
- •No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.





118

como si estuvieras dentro de una película. Y ya sabes, las películas no se cuentan. Secuencias, acción y ambientación en Londres, reproducida al milímetro. En The Getaway todo es o argumento. Y mucho menos el final. Sólo que esto va de La Mafia y tú estás metido hasta el cuello. No te vamos a contar de qué va esta película. Ni quién es el malo ni quien es el bueno. Nada de trama

es.playstation.com

PlayStation.2



Q falf

BMX.







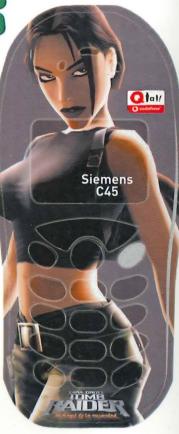


2′95€

TODOS LOS VIDEOJ PLAYSTATION 2 · PLAYSTATION · XBOX

PEGATINAS DE REGALO









6 cent./minuto y 6 cent./mensaje

iPON A TUS HÉROES FAVORITOS EN TU MÓVII